SVETOVÁ FEDERÁCIA PRAKTICKEJ STREĽBY

Pravidlá súťaží

Vydanie 2027

Návrh 2 pre Komisiu pravidiel · november 2026

V plnom rozsahu nahrádza vydanie z roku 2021. Nadobúda účinnosť dňom určeným Valným zhromaždením.

> *Pravidlá sú napísané v angličtine. Tento preklad slúži na uľahčenie; v prípade rozporu rozhoduje anglické znenie.*

Obsah

0	Prečo toto vydanie a čo sa zmenilo	3
1	Rozsah a definície	3
2	Bezpečnosť	4
3	Vybavenie a divízie	5
4	Terče	7
5	Duel	7
6	Štandardné preteky	10
7	Oceľové preteky	10
8	Rozhodcovia	11
9	Penalizácie	11
10	Spory	12
11	Rebríček a rekordy	12
12	Vek, pohlavie a kategórie	12
13	Správanie federácie na strelnici	12
A	Terče	14
B	Oceľové preteky: pravidlá a zverejnené situácie	15
C	Anti-Drone: návrh pravidiel pre pilotné podujatia	22
D	Kurzy rozhodcov	26

TRI FORMÁTY, DVE METÓDY HODNOTENIA — A JEDEN VO VÝVOJI

Duel
výhra / prehra
KAPITOLA 5

Štandard
hit factor
KAPITOLA 6

Oceľové
čas
KAP. 7 · PRÍLOHA B

Anti-Drone
pilotné podujatia
PRÍLOHA C

0 Prečo toto vydanie a čo sa zmenilo

Pravidlá z roku 2021 mali 250 000 znakov, pätnásť disciplín, päť metód hodnotenia a systém výkonnostných tried až po olympijské hry. Nikto ich nečítal, preteky sa podľa nich zorganizovať nedali a jediný formát, ktorý bol skutočne vlastný WPSF — duel —, mal dva odseky v kapitole o stavbe situácií.

Toto vydanie zachováva to, čo fungovalo (voľné situácie, hodnotenie podľa hit factoru, bezpečnostné pravidlá, rodinu terčov WPSF), a zvyšok vypúšťa. Zásady:

- **Jedna kniha pravidiel, štyridsať strán, prečítaná za večer.** Všetko, čo klub potrebuje na zorganizovanie pretekov, je tu. Čo nepotrebuje, tu nie je.
- **Duel je vlajkovou loďou**, s vlastnou kapitolou a vlastnými pravidlami pre pavúka, žrebovanie a rozstrel.
- **Tri formáty, dve metódy hodnotenia.** Duel (výhra/prehra), Štandardné preteky (hit factor), Oceľové preteky (čas). Nič viac.
- **Žiadne triedy, tituly ani štátne klasifikácie.** Preteky majú úroveň (1–3), ktorá hovorí len, koľko rozhodcov potrebujú a s akým predstihom sa vyhlasujú. Čo národná organizácia s výsledkami urobí, je jej vec.
- **Atraktívnosť je požiadavka na návrh.** Každé preteky majú okamih, ktorému rozumie divák; situácie odmeňujú rozhodnutia, nie len rýchlosť; nerozhodné výsledky sa riešia na strelnici a nikdy žrebom.
- **Bezpečnosť je jedinou časťou tejto knihy bez výnimiek.**

Z vydania 2021 vypustené: výkonnostné triedy I–V, vekové tituly, disciplína „špeciálne jednotky", vzduchovky a „mäkká strela" ako samostatné pravidlá, viacboj, situácie „MLS/zmiešané", „Vickers" a jeho štyri varianty, národný klasifikačný program, byrokracia arbitrážnej komisie, päťstranový glosár. Všetko, čo bolo v týchto kapitolách bezpečnostným pravidlom, bolo zachované a presunuté do kapitoly 2.

1 Rozsah a definície

1.1 Tieto Pravidlá upravujú všetky preteky schválené Svetovou federáciou praktickej streľby (WPSF) a všetky preteky, ktoré členský klub organizuje „podľa pravidiel WPSF". Klub môže pre preteky úrovne 1 doplniť miestne pravidlá; nesmie nič odstrániť ani oslabiť v kapitolách 2 (Bezpečnosť) a 9 (Penalizácie).

1.2 **Preteky** sú jedno podujatie s jednou výsledkovou listinou pre každú divíziu. **Situácia** je jedna strelecká úloha. **Súboj** je jeden duel medzi dvoma strelcami. **Séria** je jeden meraný pokus jedného strelca.

1.3 **Rozhodcovia:** riaditeľ pretekov (MD) riadi podujatie; hlavný rozhodca (RM) zodpovedá za bezpečnosť a rozhodnutia o pravidlách na strelnici; rozhodca (RO) riadi situáciu alebo duelovú dráhu; zapisovateľ vedie záznam. Na pretekoch úrovne 1 môže jedna osoba zastávať viac rolí; na úrovni 3 to musia byť rôzne osoby.

1.4 **Úrovne:**

ÚROVEŇ	ČO TO JE	ROZHODCOVIA	VYHLÁSENIE	VÝSLEDKY
1	Klubové preteky	jeden certifikovaný RO	7 dní vopred na platforme	klubový rebríček
2	Regionálne / otvorené	RM + certifikovaný RO na každú situáciu	30 dní	rebríček WPSF
3	Medzinárodné / majstrovstvá	RM, RO na každú situáciu, zapisovateľ, trojčlenná jury	90 dní	rebríček WPSF, tituly

1.5 Všetky schválené preteky sa vytvárajú, registrujú, rozhodujú a hodnotia na platforme WPSF (wpsf.info alebo jej nástupkyni). Papierové zápisy sú povolené ako záloha; oficiálny je záznam na platforme.

1.6 Tieto Pravidlá sú napísané v angličtine. Preklad slúži na uľahčenie; rozhoduje anglické znenie.

2 Bezpečnosť

Nič v tejto kapitole nesmie usporiadateľ pretekov zrušiť, zmierniť ani „vykladať". Ak sa tieto pravidlá a miestne právo líšia, platí prísnejšie.

2.1 Strelnica

2.1.1 Strelnica je „studená": nabitá zbraň nikde, okrem priameho povelu RO na situácii alebo dráhe. Pištole v puzdre sú vybité, kohútik spustený alebo úderník vpredu, zásobník vybratý. Dlhé zbrane sú v puzdre alebo sa nosia hlavňou hore či dolu so zasunutou bezpečnostnou vlajočkou v komore.

2.1.2 So zbraňami sa manipuluje iba vo vyznačenej Bezpečnostnej zóne (náboje sú tam zakázané — ani v rukách, ani na stole) alebo na situácii na povel. S nábojmi sa manipuluje kdekoľvek okrem Bezpečnostnej zóny.

2.1.3 Bezpečnostné uhly sa určujú pre každú situáciu v brífingu a sú 90° vľavo a vpravo od stredovej osi situácie, ak brífing neurčí inak, a nikdy viac ako 180°. Zvislý bezpečný uhol určuje val a záchytný systém. Duelové dráhy majú vlastný uhol, vždy užší, než by dovoľovala šírka dráhy.

2.1.4 Minimálne vzdialenosti k oceli: pištoľ a karabína v pištoľovom kalibri 7 m; puška 50 m; brokovnica s brokmi 5 m, s jednotnou strelou 40 m; vzduchovka a malokalibrovka 5 m. Dodržanie zabezpečuje obmedzovacia čiara alebo fyzická bariéra. Papierové terče s brokovnicou: len broky, od 10 m alebo s preglejkou za terčom.

2.1.5 Ochrana zraku a sluchu je povinná pre každú osobu na strelnici vrátane divákov. Deti nesmú byť pred diváckou čiarou.

2.1.6 Susedné strelecké stanovištia používané súčasne (duelové dráhy) sú od seba vzdialené najmenej 3 m, s vizuálnou priečkou medzi dráhami na palebnej čiare, aby žiadny strelec nevidel ruky druhého.

2.2 Strelec

2.2.1 Prst mimo spúšte vždy, keď strelec nemieri na terč — pri nabíjaní, vybíjaní, odstraňovaní závady, pohybe, vyťahovaní a zasúvaní do puzdra.

2.2.2 Ústie hlavne v bezpečnostných uhloch po celý čas od „Make ready" do „Range is clear".

2.2.3 Po „Range is clear" žiadna manipulácia so zbraňou, okrem pokynu RO.

2.2.4 Spadnutú nabitú zbraň dvíha iba RO. Spadnutú vybitú zbraň v Bezpečnostnej zóne dvíha strelec; inde RO.

2.2.5 Alkohol alebo akákoľvek látka zhoršujúca stav: žiadne, od predchádzajúceho večera do poslednej série strelca. Úsudok RM je konečný a nejde o disciplinárnu vec — strelec je jednoducho poslaný domov.

2.3 Povely na strelnici

Jediné povely, v tomto poradí, v angličtine na všetkých úrovniach:

POVEL	VÝZNAM
Make ready	Nabiť, zasunúť do puzdra alebo zaujať východiskovú pozíciu podľa brífingu.
Are you ready?	Žiadna odpoveď = áno.
Standby	Štartovací signál zaznie do 1–4 sekúnd.
(signál)	Strieľať.
If you are finished, unload and show clear	Zásobník von, komora prázdna, ukázať RO.
If clear, hammer down, holster (or flag, case)	Zavrieť záver, spustiť kohútik na prázdnu komoru alebo vložiť vlajočku.
Range is clear	Môže sa začať hodnotenie a obnova terčov.
Stop	Okamžite prestať, prst mimo spúšte, čakať na RO. Používa sa pri akomkoľvek bezpečnostnom probléme alebo zlyhaní vybavenia.

V dueli dostávajú obe dráhy rovnaké povely v rovnakom okamihu od jedného RO.

2.4 Diskvalifikácia z pretekov (DQ)

DQ ukončuje preteky strelca. Výsledky do tej chvíle sa zachovávajú a zobrazujú, strelec je uvedený ako DQ a za tieto preteky sa neudeľujú ceny ani body do rebríčka. Proti DQ podľa 2.4.1–2.4.4, ktorú videl RO, sa nemožno odvolať; možné je len preskúmanie skutočností jury (kapitola 10).

2.4.1 **Náhodný výstrel:** akýkoľvek výstrel cez val, mimo bezpečnostného uhla, do zeme bližšie ako 3 m od strelca (okrem streľby na nízky terč), pri nabíjaní, vybíjaní či odstraňovaní závady alebo pri odovzdávaní zbrane z ruky do ruky.

2.4.2 **Nebezpečná manipulácia:** ústie mimo uhla; manipulácia mimo Bezpečnostnej zóny alebo situácie; spadnutie nabitej zbrane; zasúvanie do puzdra s prstom v lúčiku; namierenie na akúkoľvek osobu; vyťahovanie zbrane chrbtom k terčom.

2.4.3 **Nešportové správanie:** podvádzanie, urážanie rozhodcov alebo strelcov, zasahovanie do terčov alebo výsledkov, odstrieľanie súboja alebo série, o ktorých strelec vedel, že išlo o predčasný štart, a zamlčal to.

2.4.4 Ovplyvnenie podľa 2.2.5.

2.4.5 Druhá DQ v priebehu akýchkoľvek 12 po sebe nasledujúcich mesiacov sa hlási členskému klubu a WPSF a znamená šesťmesačný zákaz štartu na schválených pretekoch.

3 Vybavenie a divízie

3.1 Zásada

Divízie sú definované vlastnosťami, nikdy značkou. Súťaží akákoľvek zbraň, ktorá vlastnosti spĺňa. Kontrola vybavenia prebieha pri registrácii a môže prebiehať náhodne počas pretekov. Nič v tejto kapitole nebráni klubu zorganizovať preteky v jedinej divízii.

3.2 Pištoľové divízie

DIVÍZIA	MIERIDLÁ	KOMPENZÁTOR / PORTY	ZÁSOBNÍK (NABITÝ, MAX.)	MIN. KALIBER	PUZDRO
Open	akékoľvek	akýkoľvek	30 nábojov	9×19	akékoľvek, s fixáciou
Optics	kolimátor na závere	žiadny	dĺžka 170 mm alebo 30 nábojov	9×19	akékoľvek, s fixáciou
Standard	mechanické	žiadny	20 nábojov	9×19	opaskové, kryje lúčik
Production	mechanické, továrenské	žiadny, továrenský	15 nábojov	9×19	opaskové, kryje lúčik
Rimfire	akékoľvek	žiadny	15 nábojov	.22 LR	opaskové, kryje lúčik
Revolver	mechanické	žiadny	6 nábojov	9×19	opaskové, kryje lúčik

Minimálny kaliber .380 / 9 mm short je v divízii Production na pretekoch úrovne 1 prípustný podľa uváženia usporiadateľa.

3.3 Karabínové divízie

DIVÍZIA	MIERIDLÁ	ZÁSOBNÍK (NABITÝ, MAX.)	KALIBER	POZNÁMKY
Open	akékoľvek	neobmedzene	akýkoľvek so stredovým zápalom do .308	dvojnožky, lasery, kompenzátory povolené
Standard	mechanické	neobmedzene	akýkoľvek so stredovým zápalom do .308	bez dvojnožky
PCC	akékoľvek	32	pištoľový, min. 9×19	dvojnožky, lasery, kompenzátory povolené
Rimfire	akékoľvek	15	.22 LR	dvojnožky, lasery, kompenzátory povolené

3.4 Brokové divízie

DIVÍZIA	SYSTÉM	NABITÁ KAPACITA	POZNÁMKY
Open	akýkoľvek	akákoľvek	predĺženia zásobníka, rýchlonabíjače povolené
Standard	samonabíjací	9	len rúrkový zásobník
Pump	ručný	9	len rúrkový zásobník

Veľkosť brokov najviac č. 6 (2,8 mm) na oceľ; jednotné strely len na situáciách na to označených; hrubé broky len na papier na to určený. Vo formáte Anti-Drone (príloha C) len broky, najviac č. 7½.

3.5 Strelivo

3.5.1 Továrenské alebo prebíjané. Strelivo s oceľovou košieľkou, oceľovým jadrom, svetelné, zápalné a prierazné je zakázané všade.

3.5.2 Power factor (hmotnosť strely v grainoch × rýchlosť vo ft/s ÷ 1000) sa meria na pretekoch úrovní 2 a 3 pretekovým chronografom na ôsmich nábojoch odobratých strelcovi: priemer najlepších troch z prvých piatich. Minimum **125** pre pištoľ a PCC, **320** pre karabínu, žiadne pre brokovnicu a malokalibrovku. „Major" neexistuje: jeden power factor, jedna tabuľka hodnotenia. Nesplnenie minima presúva strelca na neklasifikovanú listinu „mimo poradia", nevylučuje ho z pretekov.

3.6 Oblečenie a ochrana

Športové oblečenie. Žiadne maskovacie uniformy, vojenské či policajné označenia, národné či politické symboly okrem nášivky s vlajkou krajiny strelca. Uzavretá obuv. Logá federácií a klubov sú vítané; logá sponzorov sú vítané.

4 Terče

Všetky terče WPSF sú zverejnené ako kótované výkresy v prílohe A a ktokoľvek ich smie tlačiť alebo vyrezať. Federácia terče nelicencuje.

4.1 **Papierový terč WPSF.** Osemuholníková vonkajšia zóna (450 × 600 mm, súmerná hore aj dole), osemuholníková vnútorná zóna (330 × 480 mm) a kruhová stredová zóna (Ø 150 mm), ako v prílohe A. Zóny majú hodnotu **A 5 / C 3 / D 1**. Zásah dotýkajúci sa čiary zóny sa počíta do vyššej zóny. Počítajú sa dva najlepšie zásahy na terč, ak brífing neurčí inak. Verzia **Mini** v mierke 2/3 sa používa pre malokalibrovky, vzduchovky a simuláciu vzdialenosti.

4.2 **Oceľ.** Okrúhle terče Ø 200 a Ø 300 mm; obdĺžnikové terče 300 × 450 mm; **popper WPSF** (terč Ø 300 na stojane 600 mm, padajúci pri zásahu, príloha A). Oceľ má hodnotu 5 bodov, keď spadne, alebo pri statických terčoch, keď zásah potvrdí RO. Terč, ktorý po viditeľnom zásahu nespadne, je zlyhanie vybavenia strelnice: strelec sériu opakuje.

4.3 **No-shooty.** Akýkoľvek papierový terč so súvislým červeným pruhom cez celú šírku alebo biely oceľový terč. Zásah no-shootu je mínus 10 bodov za zásah, najviac dva na terč, a v dueli automatická prehra súboja.

4.4 **Reaktívne a pohyblivé terče.** Povolené a odporúčané. Pohyblivý terč viditeľný v ktoromkoľvek okamihu sa považuje za dostupný. Netrafenie miznúceho terča nie je chybou (bez penalizácie), ak nejde o cieľový terč duelu.

4.5 **Triešťové terče.** Asfaltové terče a podobné na zemi alebo stojanoch sú povolené pre brokovnicu a Oceľové preteky; rozbitý = zasiahnutý.

4.6 **Terče v tvare človeka, fotografické alebo obrazové terče sa na pretekoch WPSF nepoužívajú.** Terč WPSF je zámerne geometrický.

5 Duel

Duel je vlastný formát WPSF. Dvaja strelci štartujú na jeden signál, každý na zhodnej sade terčov na susedných dráhach. Kto prvý správne dokončí, vyhráva súboj. Preteky sú séria súbojov.

5.1 Dráha

5.1.1 Dve zrkadlové dráhy 3–5 m od seba, rozdelené na palebnej čiare. Terčov na dráhe: tri až šesť, aspoň jeden oceľový. Posledným terčom každej dráhy je cieľový popper, ktorého pád je z diváckej čiary nezameniteľne vidieť.

5.1.2 Oba cieľové poppery sú postavené tak, aby padali na seba: popper, ktorý padne prvý, skončí vždy pod druhým. Víťaza teda možno po súboji vyčítať zo samotných popperov.

5.1.3 Strelecké stanovište je vyznačená zóna, rovnaká pre každého strelca. Strelec zostáva v zóne, kým cieľový popper nespadne. Predčasné opustenie zóny je prehra súboja.

5.2 Súboj

5.2.1 Obaja strelci sa pripravia; jeden RO dáva povely obom; jeden signál štartuje oboch.

5.2.2 Súboj končí, keď sú oba cieľové poppery dolu, alebo 30 sekúnd po signáli — čo nastane skôr. Strelec, ktorý do 30 sekúnd cieľový popper nezhodil, prehral.

5.2.3 Súboj vyhráva strelec, ktorého cieľový popper padne prvý.

5.2.4 Povinné zásahy na papier v dueli sú jeden zásah A alebo C na každý terč (D sa nepočíta); na oceli musí terč spadnúť.

5.2.5 Akékoľvek porušenie bezpečnosti je prehra súboja. DQ je DQ.

5.2.6 Prebitie medzi prvým a cieľovým terčom je povinné.

5.2.7 Zlyhanie vybavenia: strelec, ktorého zbraň sa zastaví, ju môže sfunkčniť a pokračovať v rámci 30 sekúnd. Zlyhanie vybavenia strelnice (popper nespadne, zlyhá časomiera, na jednej dráhe nezaznie signál) znamená opakovanie súboja.

5.3 Štruktúra pretekov: švajčiarske kolá, potom rozstrel

5.3.1 Registrácia sa uzatvára pred prvým súbojom. Minimum 8 strelcov v divízii pre duelové preteky; pri menšom počte sa divízia zlúči s najbližšou alebo sa strieľa „pre zábavu" bez rebríčka.

5.3.2 **Švajčiarske kolá — princíp.** Preteky začínajú pevne stanoveným počtom švajčiarskych kôl. V každom kole strieľa každý strelec jeden súboj; nikto nevypadáva. V každom kole platforma páruje strelcov s rovnakým počtom výhier — víťazi s víťazmi, ostatní s ostatnými — a dvaja strelci sa nikdy nestretnú dvakrát. Po poslednom kole rozhoduje poradie (5.3.4) o tom, kto postupuje do rozstrelu (5.3.5). Počet kôl závisí od počtu účastníkov a je uvedený v propozíciách:

STRELCOV V DIVÍZII	8–16	17–32	33–64	65 A VIAC
Švajčiarskych kôl	5	6	7	8

5.3.3 **Párovanie kolo po kole.** Páry zostavuje platforma; RM ich kontroluje a zverejňuje. Postup je pevne daný, takže ho každý strelec môže overiť ručne:

- **a** **Kolo 1.** Strelci sú nasadení: podľa rebríčka WPSF, potom strelci bez rebríčka v poradí registrácie. Zoznam sa rozdelí napoly a horná polovica sa po poradí stretne s dolnou — pri 16 strelcoch 1–9, 2–10 … 8–16.
- **b** **Každé ďalšie kolo.** Strelci sa zoskupia podľa počtu výhier. V každej skupine, v poradí aktuálneho umiestnenia, sa horná polovica stretne s dolnou — presne ako v kole 1.
- **c** **Nepárna skupina.** Ak má skupina nepárny počet strelcov, jej najnižšie umiestnený strelec sa presunie nadol a je spárovaný v ďalšej skupine.

d **Bez opakovania.** Ak by pár opakoval skorší súboj, strelec sa vymení s najbližším strelcom z tej istej polovice, ktorý dá nový pár. Opakovanie je povolené len v poslednom kole a len vtedy, ak iný pár neexistuje.

e **Voľno.** Pri nepárnom počte strelcov v divízii vynechá kolo najnižšie umiestnený strelec, ktorý ešte voľno nemal, a pripíše sa mu výhra. Nikto nedostane druhé voľno.

f **Dráhy.** V každom súboji zaujme vyššie umiestnený strelec ľavú dráhu v nepárnych kolách a pravú v párnych.

g **Zverejnenie.** Páry ďalšieho kola sa zverejnia až po zapísaní všetkých súbojov aktuálneho kola.

5.3.4 **Poradie.** Po každom kole sú strelci zoradení podľa:

1. Výhier (voľno sa počíta ako výhra);
2. Výhier súperov — súčtu výhier všetkých súperov, s ktorými sa strelec stretol (voľno nič nepridáva). Výhra nad silnými súpermi má väčšiu váhu;
3. Vzájomného súboja — ak sa strelci s rovnakými ukazovateľmi stretli, umiestni sa vyššie víťaz tohto súboja;
4. Náhlej smrti — ak zostane zhoda na hranici postupu do rozstrelu, rozhodne ju jeden súboj. Inde strelci s rovnakými ukazovateľmi delia miesto.

> **Príklad — 10 strelcov, 5 kôl.** Po 2. kole sú traja strelci s 2 výhrami, štyria s 1 a traja s 0. V 3. kole je skupina s 2 výhrami nepárna, takže jej najnižšie umiestnený strelec sa presunie nadol; zvyšní dvaja strelci s 2 výhrami sa stretnú spolu. V skupine s 1 výhrou je teraz päť strelcov, takže nadol sa presunie aj jej najnižšie umiestnený strelec a zvyšní štyria sa spárujú horná polovica proti dolnej. Traja strelci s 0 výhrami a presunutý strelec tvoria posledné dva páry — spolu päť súbojov. Po 5. kole je typické rozloženie výhier 5-4-4-3-3-2-2-1-1-0. Pri menej ako 12 strelcoch postupujú do rozstrelu 4 (5.3.5): strelec s 5 výhrami, obaja strelci so 4 a ten strelec s 3 výhrami, ktorého súperi majú viac výhier.

5.3.5 **Rozstrel (shoot-off).** Do rozstrelu postupuje pevne stanovený, vopred vyhlásený počet strelcov — štandardne 8 (4, ak má divízia menej ako 12 strelcov, 16 na úrovni 3 pri 64 a viac účastníkoch). Toto číslo je uvedené v propozíciách a v deň pretekov sa nemení. Rozstrel je vyraďovací, na dve výhry, nasadený podľa švajčiarskeho poradia (1–8, 2–7 …). Porazení semifinalisti strieľajú jeden súboj o bronz. Finále je na tri výhry.

5.3.6 Dráhy pre rozstrel môžu byť prestavané podľa nového návrhu vyhláseného po švajčiarskej fáze, aby strelci, ktorí si naštudovali švajčiarsku dráhu, nemali výhodu.

5.3.7 **Výsledky.** Každý strelec má umiestnenie: rozstrel umiestňuje podľa výsledku, ďalej švajčiarske poradie od prvého miesta pod rozstrelom. Body do rebríčka (kapitola 11) sa udeľujú podľa umiestnenia.

5.4 Divízie a kategórie v dueli

Duely sa strieľajú podľa typu zbrane (pištoľ, karabína, brokovnica, malokalibrovka) a podľa divízií, ak to počet účastníkov dovolí. Zmiešaný duel (napr. na jednej dráhe pištoľ, na druhej PCC) je povolený ako exhibícia a nezapočítava sa do rebríčka.

5.5 Duelová etiketa

Strelci si podajú ruky pred prvým súbojom a po poslednom. Porazený opúšťa zónu prvý. Diváci môžu fandiť; RO ich smie utíšiť len z bezpečnostných dôvodov. Platforma zobrazuje pavúka naživo a klubom sa odporúča premietať ho na obrazovku.

6 Štandardné preteky

6.1 Situácie

6.1.1 **Voľný štýl.** Po signáli rozhoduje strelec o poradí, pozíciách a prebíjaní. Situácia môže pozície vynútiť stenami a oknami; nesmie ich predpisovať. Jedinými výnimkami sú východisková pozícia a, ak to uvádza brífing, povinné prebitie vynútené počtom nábojov.

6.1.2 **Veľkosť.** Krátka: do 12 nábojov (karabína 10, brokovnica 8). Stredná: do 24 (karabína 20, brokovnica 16). Dlhá: do 32 (karabína 40, brokovnica 24). Preteky majú aspoň tri situácie; odporúčaný pomer sú tri krátke, dve stredné a jedna dlhá na každých šesť situácií. Žiadna situácia nevyžaduje viac ako 9 výstrelov z jednej pozície.

6.1.3 **Rozhodovacie terče.** Situácia môže obsahovať terče, ktoré treba pred streľbou rozpoznať — podľa farby, čísla, tvaru, karty vytiahnutej na štarte — ak je pravidlo jednoznačné a rovnaké pre každého strelca v skupine. Výstrel na nesprávny terč je no-shoot. Ide o „aplikovaný" prvok pravidiel 2021, zachovaný a urobený použiteľným.

6.1.4 **Znížená viditeľnosť, kryt, fyzická záťaž** sú na úrovniach 1–2 prípustné ako prvky situácie, ak ich uvádza brífing, schválil ich RM a sú rovnaké pre každého strelca. Strelec môže fyzický prvok (lezenie, ľah na štrku) odmietnuť a namiesto toho prijať pevnú penalizáciu 10 sekúnd — kvôli situácii sa nikto nemá zraniť.

6.2 Brífing

Každá situácia má na platforme písomný brífing: východisková pozícia, stav zbrane, počet nábojov, terče a povinné zásahy, hodnotenie, osobitné pravidlá a nákres. RO ho nahlas prečíta každej skupine. Po prečítaní je brífing situáciou: zmeny vyžadujú RM, platia pre každého strelca, a ak už niekto strieľal, situácia sa ruší.

6.3 Hodnotenie: hit factor

6.3.1 Body: A 5, C 3, D 1, oceľ 5. Chyba −10 za každý chýbajúci povinný zásah. No-shoot −10 za zásah (najviac dva). Procedurálna penalizácia −10 za každý prípad (kapitola 9).

6.3.2 **Hit factor** = (body − penalizácie) ÷ čas, na štyri desatinné miesta. Najlepší hit factor na situácii získava maximum bodov situácie (5 × počet povinných zásahov); všetci ostatní pomernú časť. Výsledok pretekov = súčet bodov zo situácií. Záporný výsledok situácie je nula.

6.3.3 Čas je posledný výstrel podľa časomiery. RO ukáže časomieru strelcovi pred vynulovaním.

6.3.4 Zhody sa rozstreľujú na krátkej situácii určenej MD, nikdy žrebom.

6.4 Skupiny a poradie

Skupiny po 6–12 strelcoch rotujúce medzi situáciami. Každý strelec si po brífingu prezerá situáciu so skupinou 5 minút; bez suchého tréningu a bez mierenia so zbraňou. Poradie strelcov sa na každej situácii mení.

7 Oceľové preteky

7.1 Päť až osem situácií iba s oceľovými terčmi. Každá situácia sa strieľa v piatich sériách; najhoršia séria sa škrtá; súčet zvyšných štyroch je čas situácie. Výsledok pretekov je súčet časov situácií, vyhráva najnižší.

7.2 Každá situácia má stop terč, ktorý musí byť zasiahnutý ako posledný; jeho skorší zásah ukončuje sériu a stojace terče sa počítajú ako chyby. Chyba = +3 sekundy. Procedurálna penalizácia = +3 sekundy. Limit série 30 sekúnd.

7.3 Rozostavenia ocele sú zverejnené v prílohe B, aby každý klub mohol postaviť rovnakú situáciu a časy strelcov boli porovnateľné medzi klubmi. Kluby môžu pridať vlastné rozostavenia; do rebríčka WPSF sa počítajú len zverejnené. Úplný priebeh Oceľových pretekov je v prílohe B.

7.4 Oceľové preteky sa organizujú najrýchlejšie a sú najpriateľskejšie k začiatočníkom: päť sérií, rovnaké terče, okamžitá spätná väzba. Každému klubu sa odporúča organizovať jeden oceľový večer mesačne.

8 Rozhodcovia

8.1 **Rozhodca (RO).** Certifikovaný po dvojdňovom kurze RO WPSF a pretekoch pod dohľadom. Riadi situáciu: brífing, povely, časomiera, bezpečnosť, hodnotenie a v dueli rozhodnutie na dráhe. Slovo RO o tom, čo sa stalo, je prvé a zvyčajne aj posledné.

8.2 **Hlavný rozhodca (RM).** RO s tromi pretekmi úrovne 2 a jednodňovým modulom RM. Schvaľuje situácie, rozhoduje otázky pravidiel na strelnici, prerokúva spor prvého stupňa a môže zvrátiť rozhodnutie RO v otázke pravidiel (nikdy bezpečnostné rozhodnutie, ktoré videl RO a RM nie).

8.3 **Riaditeľ pretekov (MD).** Riadi podujatie: registrácia, skupiny, harmonogram, výsledky, ceny. Nemusí byť RO. Nerozhoduje o pravidlách ani bezpečnosti.

8.4 **Zapisovateľ.** Vedie záznam na platforme, kontroluje každý zápis podľa potvrdenia na terčoch, zverejňuje výsledky.

8.5 **Jury** (len úroveň 3): traja certifikovaní RM, ktorí v ten deň nerozhodujú, prerokúvajú odvolania podľa kapitoly 10.

8.6 Rozhodcovia strieľajú preteky len vtedy, ak strieľajú pred pretekármi („predpreteky") alebo v samostatnej skupine rozhodcov. Rozhodca nikdy nehodnotí vlastnú skupinu.

8.7 Certifikácia je vedená na platforme WPSF a zaniká po 24 mesiacoch bez rozhodovania na schválených pretekoch.

9 Penalizácie

9.1 **Procedurálna penalizácia** (−10 bodov v Štandardných, +3 s v Oceľových, prehra súboja v Dueli):

- noha za obmedzovacou čiarou pri streľbe (jedna za každý prípad alebo za každý výstrel, ak to RO považuje za úmyselné);
- nedodržanie pokynu situácie (východisková pozícia, povinné prebitie tam, kde je vynútené, povinné poradie, ak ho určuje brífing);
- streľba na terč z pozície, ktorú situácia zakazuje;
- mierenie počas prehliadky situácie;
- v Oceľových pretekoch zásah stop terča pred posledným terčom.

9.2 **Neostreľovanie terča:** terč, na ktorý sa nestrieľalo = chyba za každý povinný zásah plus jedna procedurálna penalizácia.

9.3 **Napovedanie:** rada vykríknutá strelcovi počas série je prvýkrát procedurálnou penalizáciou pre strelca, druhýkrát je tréner vykázaný zo strelnice. Bezpečnostné varovania napovedaním nie sú.

9.4 **„Varovanie" neexistuje.** Penalizácia je penalizácia; RO, ktorý ju radšej neudelí, nerozhoduje.

9.5 Opakovanie sa udeľuje len pri zlyhaní vybavenia strelnice, zásahu RO alebo zlyhaní časomiery — nikdy kvôli vlastnému vybaveniu strelca, s výnimkou duelu podľa 5.2.7.

10 Spory

10.1 Strelec, ktorý nesúhlasí s hodnotením alebo rozhodnutím, to oznámi RO pred opustením situácie. Rozhoduje RO. Ak strelec stále nesúhlasí, na situáciu je privolaný RM, ktorý rozhodne, kým terče ešte stoja. Po obnovení terčov sa výsledky nemenia.

10.2 Na úrovni 3 sa proti rozhodnutiu RM v otázke pravidiel (nie proti bezpečnostnému rozhodnutiu, ktoré videl RO) možno odvolať k jury do 30 minút s poplatkom 50 €, ktorý sa vracia, ak je odvolanie úspešné. Jury rozhodne do hodiny na základe zaznamenaných skutočností; opakovanie situácií nenariaďuje.

10.3 Video z kamery dráhy na platforme alebo z telefónu diváka môže RM alebo jury použiť, ak jasne ukazuje sporný okamih. Nemôže zvrátiť bezpečnostné rozhodnutie.

10.4 Odvolania nad rámec pretekov sa podávajú písomne Komisii pravidiel WPSF do 7 dní a odtiaľ k rozhodcovskému súdu uvedenému v Stanovách WPSF. V praxi: hádajte sa na strelnici, kým terče stoja.

11 Rebríček a rekordy

11.1 Všetky schválené preteky sa započítavajú do rebríčka WPSF podľa divízií. Body za umiestnenie: Duel — 100 za 1. miesto, 80, 65, 55, ďalej 45 za všetky ostatné miesta v rozstrele, 30 za švajčiarske miesta 9–16, 20 za ostatné, s váhou ×1 / ×2 / ×3 podľa úrovne. Štandardné a Oceľové — percento pretekov × váha úrovne. Rebríček strelca tvorí 6 najlepších výsledkov za 12 mesiacov.

11.2 Rebríčky sú verejné, podľa divízií, a putujú so strelcom medzi klubmi a krajinami. To je to hlavné, čo federácia strelcovi dáva.

11.3 Rekordy sa vedú len pre zverejnené oceľové rozostavenia (najrýchlejší čas situácie v divízii) a pre duel (najdlhšia séria výhier). Iné rekordy neexistujú, pretože žiadne dve Štandardné situácie nie sú rovnaké — a o to ide.

12 Vek, pohlavie a kategórie

12.1 Kategórie sú voliteľné nadstavby výsledkovej listiny divízie, nikdy samostatné preteky: Junior (do 21 rokov v prvý deň), Senior (50+), Super Senior (60+), Lady. Strelec v kategórii sa stále objavuje v celkovej listine na svojom mieste.

12.2 Minimálny vek pre preteky s ostrou streľbou určuje národné právo a poistenie klubu; federácia žiadny neurčuje. Malokalibrové a vzduchovkové divízie existujú preto, aby vždy bolo kde začať.

12.3 Nič v týchto pravidlách nezávisí od žiadnej vlastnosti strelca, nezaznamenáva ju ani sa na ňu nepýta, okrem vekovej skupiny, kategórie pohlavia zvolenej pri registrácii, divízie a klubu.

13 Správanie federácie na strelnici

13.1 Propozície, brífingy a výsledky neobsahujú politické, národné ani vojenské posolstvá. Vlajky sa vztyčujú na úrovni 3 pri vyhlásení víťazov a nikde inde. Hymny sa pre víťaza na úrovni 3 hrajú, ak si to usporiadateľ želá.

13.2 Sponzori sú vítaní na transparentoch, tričkách a cenových stoloch. Žiadny sponzor nesmie byť spomenutý v brífingu situácie, žiadna situácia nesmie byť postavená okolo produktu a žiadna divízia nesmie byť definovaná značkou (3.1).

13.3 Rozhodcovia nosia košeľu alebo vestu RO WPSF, aby strelec vždy videl, kto riadi.

PRÍLOHA

A Terče

Zhrnutie; úplné výkresy v samostatnom súbore terčov.

TERČ	ROZMERY	ZÓNY / BODY	POUŽITIE
Papierový WPSF	osemuholník 450 × 600 mm	A Ø150 (5), C 330×480 (3), D vonkajšia (1)	pištoľ, PCC, karabína, broková jednotná strela
Papierový WPSF Mini	300 × 400 mm	rovnaké, zmenšené	malokalibrovka, vzduchovka, simulácia vzdialenosti
Okrúhly terč	Ø 200 / Ø 300 mm	5 pri páde alebo zásahu	všetky
Obdĺžnikový terč	300 × 450 mm	5	všetky
Popper WPSF	terč Ø 300, stojan 600 mm, padajúci	5; cieľový popper duelu	Duel, Oceľové preteky
No-shoot	akýkoľvek papier s červeným pruhom cez celú šírku; biely oceľový terč	−10 za zásah	všetky

Hrúbka ocele: pištoľ / PCC / malokalibrovka najmenej 8 mm kalenej; karabína najmenej 10 mm AR500 alebo ekvivalent, sklonená o 10–15° nadol. Pre broky postačí 6 mm mäkkej ocele.

PRÍLOHA

B Oceľové preteky: pravidlá a zverejnené situácie

B.1 Status a rozsah

B.1.1 Táto príloha je úplným pravidlom Oceľových pretekov (kapitola 7) a je záväzná všade, kde sa kapitola 7 uplatňuje. Kapitoly 2 (Bezpečnosť) a 9 (Penalizácie) platia v plnom rozsahu.

B.1.2 Zverejnené situácie v B.9 sú určené pre pištoľové divízie, PCC a malokalibrovky (pištoľ a karabína). Rozostavenia pre brokovnice a karabíny so stredovým zápalom budú zverejnené v neskoršom vydaní; dovtedy ich kluby môžu organizovať ako klubové rozostavenia, ktoré sa nezapočítavajú do rebríčka ani rekordov (7.3).

B.1.3 **Vzduchovková mierka.** Zverejnené situácie možno strieľať vzduchovkou na polovici zverejnených vzdialeností (nikdy bližšie ako 5 m) na terče polovičného priemeru. Vzduchovkové časy sa hodnotia a zaznamenávajú oddelene.

B.2 Preteky

B.2.1 Hodnotené Oceľové preteky majú päť až osem situácií, každá je zverejnenou situáciou z B.9 postavenou v toleranciách B.3.4. Preteky úrovne 1 môžu pridať klubové situácie; zobrazujú sa vo výsledkoch, ale nezapočítavajú sa do rebríčka.

B.2.2 Každý strelec strieľa každú situáciu, päť sérií na situáciu. Najhoršia séria sa škrtá a zvyšné štyri sa sčítajú: to je čas situácie. Čas pretekov je súčet časov situácií; vyhráva najnižší.

B.2.3 Ak klub chce, rotujúce skupiny byť nemusia: Oceľové preteky možno strieľať situáciu po situácii celým poľom („oceľový večer") alebo v skupinách po 6–12 rotujúcich medzi situáciami.

B.3 Stavba situácie

B.3.1 **Box.** Každá situácia sa strieľa z jedného boxu 1 × 1 m vyznačeného na zemi. Obe nohy zostávajú v boxe od signálu do posledného výstrelu; noha mimo boxu pri streľbe je procedurálna penalizácia (+3 s).

B.3.2 **Terče.** Používajú sa terče WPSF z prílohy A. Všetky terče situácie sú natreté jednou farbou pretekov (akoukoľvek okrem bielej, ktorá označuje no-shoot); stop terč je terč Ø 300 natretý nažlto na stojane so žltým pruhom. Terče sú sklonené o 10–15° nadol. Farba sa obnovuje, keď RO usúdi, že zásah už nie je zreteľne vidieť.

B.3.3 **Meranie.** Vzdialenosti sa merajú po zemi od prednej hrany boxu k päte stojana terča; bočné posuny od stredovej osi boxu; výšky k stredu terča. Kladné posuny sú vpravo od strelca.

B.3.4 **Tolerancie.** Pre rebríček a rekordy sa zverejnená situácia stavia s presnosťou ± 0,10 m vo vzdialenosti a posune a ± 0,05 m vo výške, s veľkosťami terčov presne podľa zverejnenia. RM skontroluje stavbu pásmom pred prvou sériou a nahrá na platformu jednu fotografiu spoza boxu.

B.4 Východisková pozícia a stav zbrane

ZBRAŇ	STAV NA ŠTARTE	VÝCHODISKOVÁ POZÍCIA
Pištoľ (všetky divízie)	nabitá, v puzdre, poistka podľa konštrukcie	voľný postoj v boxe, ruky pozdĺž tela, bez dotyku zbrane
PCC, malokalibrová karabína	nabitá, zaistená alebo záver zavretý na nabitej komore, prst mimo lúčika	pažba sa dotýka opaska, ústie mieri na štartovací kužeľ 1 m pred boxom
Vzduchovka (B.1.3)	nabitá, natiahnutá, ak treba	ústie mieri na štartovací kužeľ

B.5 Séria

B.5.1 Platia povely z 2.3. Medzi sériami 1–4 RO hovorí „Reload if required, and holster" (pištoľ) alebo „Reload if required, and assume start position" (dlhá zbraň) a potom „Are you ready?". Strelec nevybíja pred koncom piatej série.

B.5.2 Čas série je čas zásahu stop terča podľa časomiery. Strelec smie strieľať na ostatné terče v ľubovoľnom poradí a ľubovoľným počtom výstrelov.

B.5.3 Séria končí zásahom stop terča alebo po 30 sekundách — čo nastane skôr. Séria bez zásahu stop terča alebo dlhšia ako 30 sekúnd sa hodnotí ako 30 sekúnd a penalizácie podľa B.6 sa k nej nepripočítavajú.

B.5.4 **Vyhlásenie série.** Po každej sérii RO nahlas vyhlási výsledok — „clean" alebo počet terčov, ktoré zostali stáť či neboli zasiahnuté — a zapisovateľ zapíše čas a penalizácie pred ďalšou sériou.

B.6 Penalizácie

CHYBA	PENALIZÁCIA
Terč nezasiahnutý v okamihu zásahu stop terča (každý)	+3 s
Stop terč zasiahnutý pred posledným z ostatných terčov	séria končí; +3 s za každý dosiaľ nezasiahnutý terč a +3 s procedurálna
Noha mimo boxu pri streľbe	+3 s procedurálna
Štart pred signálom	séria sa opakuje; druhý predčasný štart na tej istej situácii je +3 s procedurálna a séria sa opakuje
Nedodržanie východiskovej pozície	+3 s procedurálna

Čas série vrátane penalizácií je obmedzený na 30 sekúnd.

B.7 Opakovania, závady a zhody

B.7.1 Séria sa opakuje len pri zlyhaní vybavenia strelnice (popper, ktorý po viditeľnom zásahu nespadne, terč, ktorý spadne sám, posunutý stojan), zásahu RO alebo zlyhaní časomiery.

B.7.2 Závada vlastnej zbrane strelca nie je dôvodom na opakovanie. Strelec ju môže odstrániť a pokračovať v rámci 30 sekúnd alebo prestať; séria sa počíta ako odstrieľaná a môže byť škrtnutou sériou.

B.7.3 Zhody v čase pretekov sa rozstreľujú na situácii Päť terčov, po jednej sérii, náhla smrť. Zhody sa nikdy nerozhodujú žrebom.

B.8 Príklad hodnotenia

SÉRIA	HRUBÝ ČAS	PENALIZÁCIE	ČAS SÉRIE
1	4,21	—	4,21
2	3,87	1 terč nezasiahnutý (+3)	6,87
3	3,95	—	3,95
4	4,40	—	4,40
5	3,79	—	3,79
Situácia		najhoršia séria (6,87) škrtnutá	**16,35**

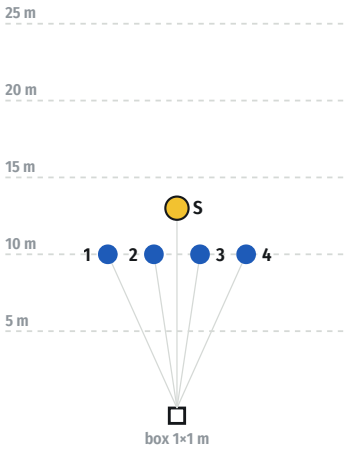
B.9 Zverejnené situácie

Zverejnených je osem situácií: Päť terčov, Diamant, Cik-cak, Ďaleko a blízko, Beh popperov, Schodisko, Dlhá rana a Rýchla štvorka. Každý list obsahuje nákres a veľkosť, vzdialenosť, posun a výšku každého terča. Kluby ich pre rebríček a rekordy presne reprodukujú (B.3.4). Stop terč (S) je vyznačený nažlto a vždy sa strieľa ako posledný.

B1 Päť terčov

Nábojov: neobmedzene · 5 sérií · limit 30 s

Štyri rovnomerné presuny v rovnom rade, stop terč za stredom. Situácia pre začiatočníkov a situácia na rozstrel zhôd (B.7.3).



POHĽAD ZHORA



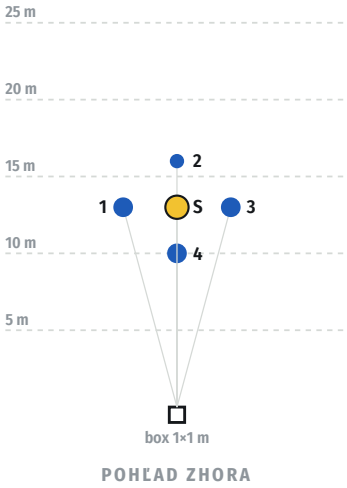
POHĽAD STRELCA · TERČE ×2

TERČ	TYP	VZDIALENOSŤ, M	POSUN, M	VÝŠKA, M
1	okrúhly Ø300	10	−4,5	1,5
2	okrúhly Ø300	10	−1,5	1,5
3	okrúhly Ø300	10	+1,5	1,5
4	okrúhly Ø300	10	+4,5	1,5
S	STOP, okrúhly Ø300	13	0	1,5

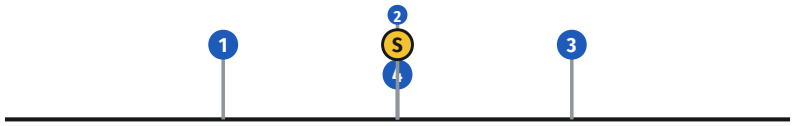
B2 Diamant

Nábojov: neobmedzene · 5 sérií · limit 30 s

Diamant okolo stop terča: krátke zvislé a bočné presuny, s presnosťou na vysoko umiestnený Ø 200.



POHĽAD ZHORA



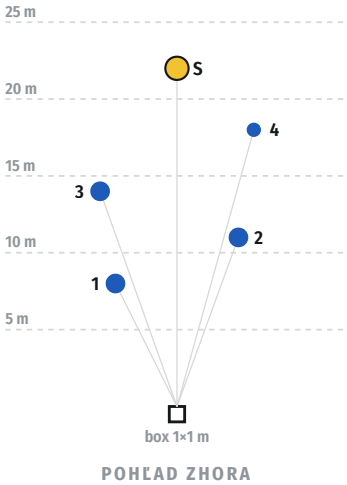
POHĽAD STRELCA · TERČE ×2

TERČ	TYP	VZDIALENOSŤ, M	POSUN, M	VÝŠKA, M
1	okrúhly Ø300	13	−3,5	1,5
2	okrúhly Ø200	16	0	2,1
3	okrúhly Ø300	13	+3,5	1,5
4	okrúhly Ø300	10	0	0,9
S	STOP, okrúhly Ø300	13	0	1,5

B3 Cik-cak

Nábojov: neobmedzene · 5 sérií · limit 30 s

Široké presuny vľavo–vpravo, kým vzdialenosť rastie z 8 na 22 m.



POHĽAD ZHORA



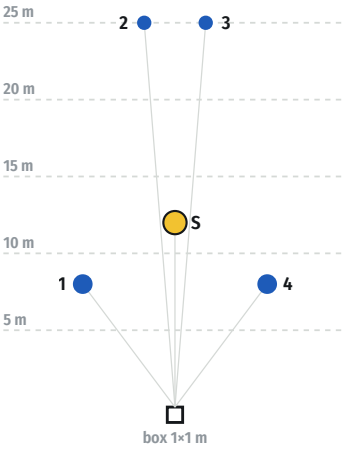
POHĽAD STRELCA · TERČE ×2

TERČ	TYP	VZDIALENOSŤ, M	POSUN, M	VÝŠKA, M
1	okrúhly Ø300	8	−4	1,5
2	okrúhly Ø300	11	+4	1,5
3	okrúhly Ø300	14	−5	1,5
4	okrúhly Ø200	18	+5	1,5
S	STOP, okrúhly Ø300	22	0	1,5

B4 Ďaleko a blízko

Nábojov: neobmedzene · 5 sérií · limit 30 s

Zmena tempa: dva široko rozostavené terče na 8 m, dva malé terče na 25 m. Poradie volí strelec.



POHĽAD ZHORA



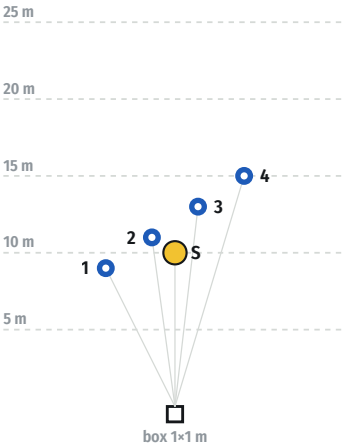
POHĽAD STRELCA · TERČE ×2

TERČ	TYP	VZDIALENOSŤ, M	POSUN, M	VÝŠKA, M
1	okrúhly Ø300	8	−6	1,2
2	okrúhly Ø200	25	−2	1,8
3	okrúhly Ø200	25	+2	1,8
4	okrúhly Ø300	8	+6	1,2
S	STOP, okrúhly Ø300	12	0	1,5

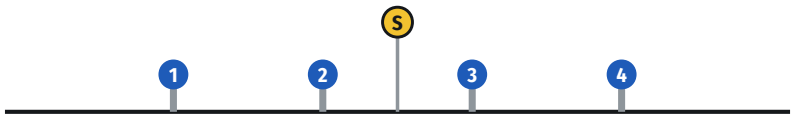
B5 Beh popperov

Nábojov: neobmedzene · 5 sérií · limit 30 s

Štyri poppery WPSF, ktoré musia spadnúť, potom vysoký stop terč. Medzi sériami treba staviača.



POHĽAD ZHORA



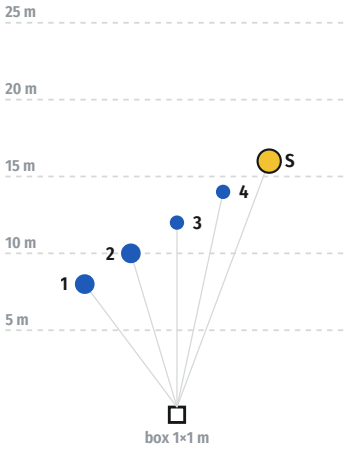
POHĽAD STRELCA · TERČE ×2

TERČ	TYP	VZDIALENOSŤ, M	POSUN, M	VÝŠKA, M
1	popper WPSF — musí spadnúť	9	−4,5	0,75
2	popper WPSF — musí spadnúť	11	−1,5	0,75
3	popper WPSF — musí spadnúť	13	+1,5	0,75
4	popper WPSF — musí spadnúť	15	+4,5	0,75
S	STOP, okrúhly Ø300	10	0	1,8

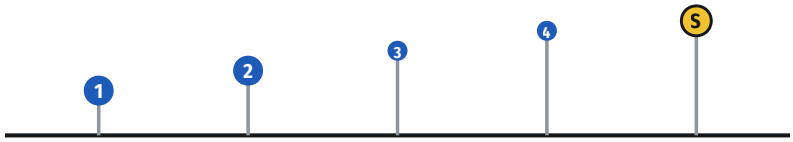
B6 Schodisko

Nábojov: neobmedzene · 5 sérií · limit 30 s

Stúpajúca diagonála zľava dole doprava hore: veďte zbraň hore a naprieč.



POHĽAD ZHORA



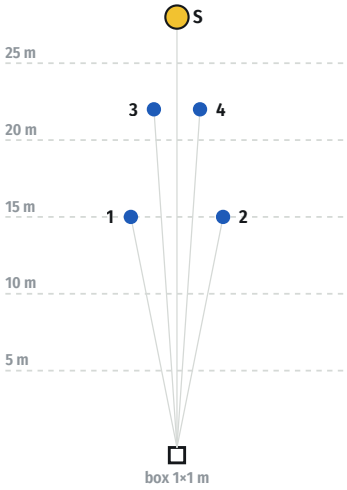
POHĽAD STRELCA · TERČE ×2

TERČ	TYP	VZDIALENOSŤ, M	POSUN, M	VÝŠKA, M
1	okrúhly Ø300	8	−6	0,9
2	okrúhly Ø300	10	−3	1,3
3	okrúhly Ø200	12	0	1,7
4	okrúhly Ø200	14	+3	2,1
S	STOP, okrúhly Ø300	16	+6	2,3

B7 Dlhá rana

Nábojov: neobmedzene · 5 sérií · limit 30 s

Presnosť na 15–28 m na malé terče. Situácia, ktorá rozdeľuje špičku výsledkovej listiny.



POHĽAD ZHORA



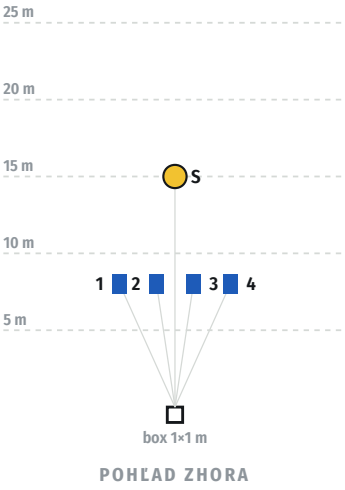
POHĽAD STRELCA · TERČE ×2

TERČ	TYP	VZDIALENOSŤ, M	POSUN, M	VÝŠKA, M
1	okrúhly Ø200	15	−3	1,5
2	okrúhly Ø200	15	+3	1,5
3	okrúhly Ø200	22	−1,5	1,5
4	okrúhly Ø200	22	+1,5	1,5
S	STOP, okrúhly Ø300	28	0	1,5

B8 Rýchla štvorka

Nábojov: neobmedzene · 5 sérií · limit 30 s

Čistá rýchlosť: štyri veľké obdĺžniky na 8 m, stop terč na 15 m.



POHĽAD ZHORA



POHĽAD STRELCA · TERČE ×2

TERČ	TYP	VZDIALENOSŤ, M	POSUN, M	VÝŠKA, M
1	obdĺžnik 300×450	8	−3,6	1,4
2	obdĺžnik 300×450	8	−1,2	1,4
3	obdĺžnik 300×450	8	+1,2	1,4
4	obdĺžnik 300×450	8	+3,6	1,4
S	STOP, okrúhly Ø300	15	0	1,6

B.10 Rekordy

B.10.1 Rekordom je najrýchlejší čas situácie (štyri série) na zverejnenej situácii v divízii, dosiahnutý na pretekoch úrovne 2 alebo 3, ktorých fotografia stavby (B.3.4) je na platforme.

B.10.2 Komisia pravidiel potvrdí rekord do 30 dní. Rekord dosiahnutý na situácii vo vzduchovkovej mierke (B.1.3) je samostatný vzduchovkový rekord.

PRÍLOHA

C Anti-Drone: návrh pravidiel pre pilotné podujatia

Návrh 1 pre pilotné podujatia 2026–27. Nič v tejto prílohe zatiaľ nie sú schválené ani hodnotené preteky. Komisia pravidiel ju prijme, zmení alebo stiahne na základe poznatkov z pilotných podujatí (C.13).

C.1 Čo je tento formát

C.1.1 Anti-Drone je brokový šport, v ktorom je terčom malá bezpilotná multikoptéra letiaca po zverejnenom, vopred naprogramovanom letovom profile namiesto vrhnutého asfaltového terča. Každý strelec v pretekoch dostane rovnaké lety. Je to šport hodnotený zostrelmi; nie je to výcvik boja proti dronom a materiály pretekov ho opisujú iba ako šport.

C.1.2 Definované sú dva formáty: **Kurz** (C.7) — pevný počet letov na strelca, hodnotenie podľa zostrelov; a **Anti-Drone Duel** (C.8) — dvaja strelci na jeden signál, vyhráva prvý zostrel. Tretí, **FPV Challenge** (C.9), je iba exhibičný.

C.2 Definície

POJEM	VÝZNAM
Terčový dron	Multikoptéra spĺňajúca C.5.2, používaná ako terč.
Let	Jedno predvedenie jedného terčového dronu (alebo dvojice, profil P6) jednému strelcovi.
Profil	Zverejnená, vopred naprogramovaná letová trasa: body trasy, rýchlosti a časovanie (C.6).
Zostrel	Zásah, ktorý ukončí let, ako je definované v C.10.
Letový priestor	Priestor, v ktorom smú terčové drony lietať; vynútený geofence.
Zóna dopadu bróků	Plocha zeme, kam môžu dopadať broky; počas letov uzavretá pre všetkých.
Stanovište	Vyznačené miesto streľby s rámom obmedzenia hlavne.
Letový dôstojník (FO)	Rozhodca, ktorý vypúšťa a riadi terčové drony (C.11).

C.3 Strelnica

C.3.1 **Licencia.** Anti-Drone sa strieľa len na strelnici povolenej na brokovú streľbu na letiace terče (trap, skeet, sporting alebo obdobné), s letmi terčových dronov schválenými podľa národného leteckého práva — v EÚ vykonávacie nariadenie (EÚ) 2019/947 a pravidlá národného úradu. Povolenie má MD; FO má kvalifikáciu prevádzkovateľa, ktorú vyžaduje.

C.3.2 **Zóna dopadu bróků.** Voľná zóna najmenej 300 m od každého stanovišťa v celom palebnom výseku, počas letov uzavretá pre osoby, zvieratá a vozidlá.

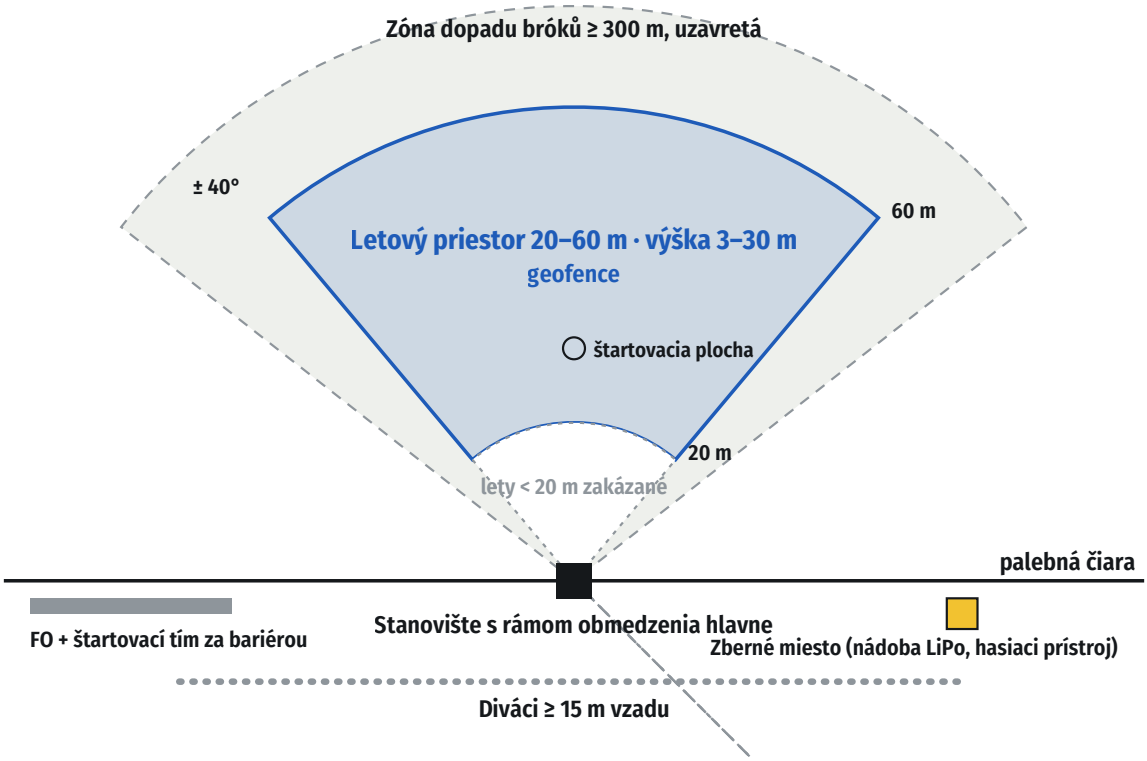
C.3.3 **Letový priestor.** Ak licencia strelnice nie je prísnejšia: 20 až 60 m pred stanovišťom, 3 až 30 m nad zemou a v rozsahu ± 40° od stredovej osi stanovišťa. Terčové drony nikdy nelietajú bližšie ako 20 m od stanovišťa, za palebnou čiarou ani nad divákmi. Geofence vynucuje priestor v letovom riadiacom systéme, nie len v profile.

C.3.4 **Stanovište.** Stanovište 1 × 1 m s rámom obmedzenia hlavne (zvislé stĺpiky alebo klietka), ktorý fyzicky zastaví ústie na hraniciach letového priestoru, ako na skeetovej alebo sportingovej strelnici. Streľba mimo rámu je nebezpečná manipulácia (2.4.2).

C.3.5 **Osoby.** FO a štartovací tím pracujú za ochrannou bariérou mimo palebného výseku. Diváci stoja najmenej 15 m za stanovišťami. Ochrana zraku a sluchu pre všetkých (2.1.5).

C.3.6 **Zber a požiarna bezpečnosť.** Zostrelené drony sa zbierajú až po „Range is clear". Pred prvým letom sa zriadi zberné miesto s ohňovzdornými rukavicami, vedrom piesku alebo protipožiarnym vakom na LiPo a vhodným hasiacim prístrojom; poškodená batéria ide rovno doň.

Schéma · nie v mierke



C.4 Brokovnice a strelivo

C.4.1 Brokovnice divízií z 3.4. V Kurze sú kedykoľvek nabité najviac dva náboje; v Dueli najviac štyri.

C.4.2 Len broky, najväčšia veľkosť č. 7½ (2,4 mm), najväčšia náplň 28 g, olovené alebo oceľové broky podľa požiadaviek strelnice. Jednotné strely a hrubé broky sú na pretekoch Anti-Drone zakázané.

C.4.3 Pohotovostná poloha, kým dron nevzlietne: „nízka zbraň" — pažba viditeľne pod pazuchou, ústie v ráme.

C.5 Terčové drony

C.5.1 **Triedy.** Trieda D — terčom je dron. Trieda T — dron ťahá triešťový terč (penový disk alebo balónik, Ø 200–300 mm) na 2–3 m dlhej šnúre pod sebou; rozbitie terča je zostrel a zásah samotného dronu sa tiež počíta.

C.5.2 **Špecifikácia.** Maximálna vzletová hmotnosť 250 g; výrazná farba; letový riadiaci systém s pevným geofence (C.3.3), núdzovým režimom, ktorý pri akejkoľvek strate spojenia alebo narušení geofence dron pristane alebo zastaví motory vnútri letového priestoru, a vypínačom ovládaným FO; presnosť polohy ± 0,5 m alebo lepšia (GNSS-RTK alebo miestne určovanie polohy); batéria v ochrannom puzdre; označený číslom a registrovaný, ako vyžaduje národné právo.

C.5.3 Všetky terčové drony v jedných pretekoch sú rovnakého modelu a nastavenia. MD uvedie model v propozíciách.

C.6 Letové profily

C.6.1 Profily sa zverejňujú na platforme ako číslované súbory, rovnako ako oceľové rozostavenia v prílohe B, aby každý klub lietal rovnaké lety. Pre každého strelca v pretekoch sa lieta rovnaký súbor.

PROFIL	NÁZOV	DRÁHA
P1	Riser	stúpa z pozemnej plochy vo vzdialenosti 30–40 m, takmer zvisle, do 25 m
P2	Crosser	prelieta zľava doprava alebo sprava doľava v 30–40 m v stálej výške
P3	Outgoer	odlieta od 20 m priamo od stanovišťa a stúpa
P4	Incomer–break	prilieta zo 60 m na 25 m, potom prudko uhne vľavo alebo vpravo a stúpa
P5	Hover–dash	visí 1–3 s v náhodnom bode, potom prudko preletí priestor
P6	Pair	dva drony súčasne na P2 a P3; dva náboje, jeden na dron

C.6.2 **Rýchlostné triedy.** Úroveň 1: do 6 m/s. Úroveň 2: do 10 m/s. Úroveň 3: do 15 m/s. Trieda je uvedená v propozíciách.

C.6.3 **Vypustenie.** Po zavolaní strelca (C.7.2) FO vypustí dron s náhodným oneskorením 0–3 sekundy nastaveným platformou, s rovnakým rozdelením pre každého strelca. Každý let trvá v priestore 4–10 sekúnd.

C.7 Kurz

C.7.1 **Rozsah.** 25 letov: päť stanovíšť, päť letov na stanovište, každý let je profil z C.6. Úroveň 1 môže organizovať 15 letov (tri stanovištia). Poradie stanovíšť a profilov sa zverejňuje s pretekmi.

C.7.2 **Postup.** Na „Make ready” strelec nabije dva náboje a zaujme polohu „nízka zbraň”. Na „Are you ready?” strelec zavolá „Go”; FO vypustí (C.6.3). Strelec smie na let vystreliť dve rany. Po lete RO vyhlási „Kill” alebo „Lost” a zapisovateľ to zapíše pred ďalším letom.

C.7.3 **Hodnotenie.** Jeden bod za zostrel, prvou aj druhou ranou rovnako. Dvojica (P6) dáva jeden bod za každý zostrelený dron. Vyhráva najviac bodov.

C.7.4 **Neplatný let.** Let sa opakuje — výsledok strelca zaň sa ruší — keď: dron nevzlietne; odchýli sa od profilu o viac ako 2 m alebo opustí priestor; oneskorenie vypustenia je mimo 0–3 s; alebo RO usúdi, že strelec bol rušený. Ak už strelec vystrelil a zostrelil, zostrel platí.

C.7.5 **Závada zbrane strelca.** Jednu závadu na stanovište možno opakovať. Každá ďalšia je „Lost”.

C.7.6 Zhody sa rozstreľujú letmi P5 zo stanovišťa 3, po jednom lete, náhla smrť.

C.8 Anti-Drone Duel

C.8.1 Dve susedné stanovištia najmenej 10 m od seba, každé s vlastným výsekom a rámom obmedzenia hlavne; výseky sa neprekrývajú. Dva zhodné drony lietajú zrkadlovými profilmi, jeden v každom výseku.

C.8.2 Jeden RO dáva povely obom strelcom (2.3); jeden signál vypúšťa oba drony. Súboj vyhráva prvý zostrel. Každý strelec smie vystreliť až štyri náboje. Súboj bez zostrelu do 20 sekúnd sa opakuje.

C.8.3 Streľba do výseku druhého strelca je nebezpečná manipulácia (2.4.2). Zostrel dronu druhého strelca nikdy nie je výhrou.

C.8.4 Preteky používajú štruktúru z 5.3 (švajčiarske kolá, potom rozstrel).

C.9 FPV Challenge (exhibícia)

Živý pilot za ochrannou bariérou a mimo palebného výseku riadi FPV dron spĺňajúci C.5.2 v letovom priestore najviac 15 sekúnd; strelec má štyri náboje. Pilot boduje, ak dron prežije; strelec za zostrel. Iba exhibícia; nikdy sa nehodnotí do rebríčka.

C.10 Čo sa počíta ako zostrel

C.10.1 Zostrelom je čokoľvek z nasledujúceho: dron stratí riadený let alebo spadne; z dronu (alebo z ťahaného terča, trieda T) sa odlomí viditeľný kus; palubný senzor zásahu, ak je osadený, zaznamená počas letu zásah.

C.10.2 Dron, ktorý pokračuje po profile bez viditeľného poškodenia a bez zaznamenaného zásahu, je „Lost".

C.10.3 Výsledok vyhlasuje RO. Na úrovni 1 je rozhodnutie konečné. Na úrovniach 2 a 3 možno podľa 10.3 použiť letový záznam a video platformy.

C.11 Rozhodcovia

C.11.1 Každé stanovište Anti-Drone má RO (streľba a bezpečnosť) a letového dôstojníka (vypúšťanie, profily, vypínač). FO má kvalifikáciu prevádzkovateľa dronov požadovanú národným právom a modul FO WPSF (príloha D).

C.11.2 **Dva kľúče k štartu.** FO aktivuje dron až potom, čo RO povie „Clear to launch". Na „Stop" od ktoréhokoľvek rozhodcu každý letiaci dron pristane alebo sa mu zastavia motory vnútri letového priestoru a nikto nestrieľa.

C.11.3 FO počas letu nikdy nestojí pred palebnou čiarou a v hodnotených letoch nikdy neriadi dron mimo zverejneného profilu.

C.12 Logistika (odporúčanie, nie pravidlo)

Kurz s 25 letmi na strelca zvyčajne spotrebuje jednu sadu batérií na 4–6 letov a stratí jeden drak na 8–15 zostrelov podľa triedy a profilu. Trieda T straty drakov znižuje. Klubom sa odporúča zdieľať zásoby náhradných dielov a zverejňovať svoje náklady na platforme.

C.13 Pilotný program

C.13.1 Pilotné podujatia prebiehajú podľa tohto návrhu pravidiel za prítomnosti pozorovateľa Komisie pravidiel a podávajú správy na platformu: zostrely podľa profilu a rýchlostnej triedy, počet letov na jeden stratený drak, náklady na strelca, odchýlky v letových záznamoch a každý bezpečnostný incident.

C.13.2 Na základe týchto správ Komisia pravidiel zverejní prijatý modul Anti-Drone pred sezónou 2028. Dovtedy sa výsledky pilotných podujatí zverejňujú ako exhibície.

PRÍLOHA

D Kurzy rozhodcov

- **Kurz RO:** 2 dni: bezpečnosť, povely, časomiera, hodnotenie, postup na duelovej dráhe, 1 preteky pod dohľadom.
- **Modul RM:** 1 deň: schvaľovanie situácií, spory, administratíva úrovní 2–3.
- **Modul FO** (Anti-Drone, od pilotných podujatí): 1 deň: príprava strelnice a letového priestoru, profily, postup vypúšťania, núdzové režimy, bezpečnosť batérií; vyžaduje národnú kvalifikáciu prevádzkovateľa dronov.
- Certifikácia na platforme; zaniká po 24 mesiacoch nečinnosti.

Návrh 2 pre Komisiu pravidiel. Pripomienky komisii prostredníctvom platformy; komisia zverejní súhrnnú odpoveď skôr, než Valné zhromaždenie vydanie prijme.