PASAULIO PRAKTINIO ŠAUDYMO FEDERACIJA

Varžybų taisyklės

2027 m. leidimas

2 projektas Taisyklių komitetui · 2026 m. lapkritis

Visiškai pakeičia 2021 m. leidimą. Įsigalioja Visuotinio susirinkimo nustatytą dieną.

> *Taisyklės parašytos anglų kalba. Šis vertimas pateikiamas patogumui; neatitikimų atveju lemia tekstas anglų kalba.*

Turinys

0	Kodėl šis leidimas ir kas pasikeitė	3
1	Taikymo sritis ir sąvokos	3
2	Sauga	4
3	Įranga ir divizionai	5
4	Taikiniai	7
5	Dvikova	8
6	Standartinės varžybos	10
7	Plieno varžybos	11
8	Teisėjai	11
9	Baudos	11
10	Ginčai	12
11	Reitingas ir rekordai	12
12	Amžius, lytis ir kategorijos	12
13	Federacijos elgesys šaudykloje	13
A	Taikiniai	14
B	Plieno varžybos: taisyklės ir paskelbti pratimai	15
C	Anti-Drone: taisyklių projektas bandomiesiems renginiams	22
D	Teisėjų kursai	27

TRYS FORMATAI, DU SKAIČIAVIMO BŪDAI — IR VIENAS KURIAMAS

Dvikova
pergalė / pralaimėjimas
5 SKYRIUS

Standartinės
hit factor
6 SKYRIUS

Plieno
laikas
7 SKYRIUS · B PRIEDAS

Anti-Drone
bandomieji renginiai
C PRIEDAS

0 Kodėl šis leidimas ir kas pasikeitė

2021 m. taisyklės turėjo 250 000 ženklų, penkiolika disciplinų, penkis skaičiavimo būdus ir rangų sistemą iki pat olimpinių žaidynių. Niekas jų neskaitė, varžybų pagal jas surengti nebuvo įmanoma, o vienintelis tikrai WPSF formatas — dvikova — užėmė dvi pastraipas pratimų projektavimo skyriuje.

Šis leidimas išsaugo tai, kas veikė (laisvo stiliaus pratimus, hit factor skaičiavimą, saugos taisykles, WPSF taikinių šeimą), ir atsisako visa kita. Principai:

- **Viena taisyklių knyga, keturiasdešimt puslapių, perskaitoma per vakarą.** Viskas, ko klubui reikia varžyboms surengti, yra čia. Ko nereikia — to nėra.
- **Dvikova — pagrindinis formatas**, su savo skyriumi ir savo tinklelio, burtų ir atkrintamųjų taisyklėmis.
- **Trys formatai, du skaičiavimo būdai.** Dvikova (pergalė/pralaimėjimas), Standartinės varžybos (hit factor), Pilieno varžybos (laikas). Nieko daugiau.
- **Jokių rangų, vardų ar valstybinių klasifikacijų.** Varžybos turi lygį (1–3), kuris nurodo tik, kiek teisėjų reikia ir kaip iš anksto jos skelbiamos. Ką nacionalinė organizacija daro su rezultatais — jos reikalas.
- **Įdomumas — projektavimo reikalavimas.** Kiekvienos varžybos turi akimirką, kurią supranta žiūrovas; pratimai apdovanoja sprendimus, ne vien greitį; lygiosios sprendžiamos šaudykloje ir niekada burtais.
- **Sauga — vienintelė šios knygos dalis be išimčių.**

Iš 2021 m. leidimo išbraukta: I–V rangai, amžiaus vardai, „specialiųjų pajėgų" disciplina, pneumatiniai ginklai ir „minkšta kulka" kaip atskiros taisyklės, daugiakovė, „MLS/mišrūs" pratimai, „Vickers" ir keturi jo variantai, nacionalinės klasifikacijos programa, arbitražo komiteto biurokratija, penkių puslapių žodynėlis. Viskas, kas tuose skyriuose buvo saugos taisyklė, išsaugota ir perkelta į 2 skyrių.

1 Taikymo sritis ir sąvokos

1.1 Šios Taisyklės taikomos kiekvienoms Pasaulio praktinio šaudymo federacijos (WPSF) sankcionuotoms varžyboms ir kiekvienoms varžyboms, kurias klubas narys rengia „pagal WPSF taisykles". 1 lygio varžyboms klubas gali pridėti vietinių taisyklių; jis negali nieko išbraukti ar sušvelninti 2 (Sauga) ir 9 (Baudos) skyriuose.

1.2 **Varžybos** — vienas renginys su vienu rezultatų sąrašu kiekvienam divizionui. **Pratimas** — vienas šaudymo kursas. **Susitikimas** — viena dvikova tarp dviejų šaulių. **Serija** — vienas laikinis vieno šaulio atlikimas.

1.3 **Teisėjai:** varžybų direktorius (MD) vadovauja renginiui; vyriausiasis teisėjas (RM) atsako už saugą ir sprendimus dėl taisyklių šaudykloje; teisėjas (RO) veda pratimą arba dvikovos taką; sekretorius tvarko apskaitą. 1 lygio varžybose vienas asmuo gali atlikti kelis vaidmenis; 3 lygyje tai turi būti skirtingi asmenys.

1.4 **Lygiai:**

LYGIS	KAS TAI	TEISĖJAI	PASKELBIMAS	REZULTATAI
1	Klubo varžybos	vienas sertifikuotas RO	prieš 7 dienas platformoje	klubo reitingas
2	Regioninės / atviros	RM + sertifikuotas RO kiekvienam pratimui	prieš 30 dienų	WPSF reitingas
3	Tarptautinės / čempionatas	RM, RO kiekvienam pratimui, sekretorius, 3 asmenų žiuri	prieš 90 dienų	WPSF reitingas, titulai

1.5 Kiekvienos sankcionuotos varžybos kuriamos, registruojamos, teisėjaujamos ir skaičiuojamos WPSF platformoje (wpsf.info arba jos įpėdinėje). Popieriniai protokolai leidžiami kaip atsarginiai; oficialus yra platformos įrašas.

1.6 Šios Taisyklės parašytos anglų kalba. Vertimas pateikiamas patogumui; lemia tekstas anglų kalba.

2 Sauga

Nieko šiame skyriuje varžybų organizatorius negali panaikinti, sušvelninti ar „interpretuoti". Kai šios taisyklės ir vietos teisė skiriasi, taikoma griežtesnė.

2.1 Šaudykla

2.1.1 Šaudykla yra „šalta": užtaisytas ginklas niekur neleidžiamas, išskyrus tiesiogine RO komanda pratime ar take. Pistoletai dėkle — neužtaisyti, gaidukas nuleistas arba skiltuvas priekinėje padėtyje, dėtuvė išimta. Ilgavamzdžiai ginklai — dėkle arba nešami vamzdžiu į viršų ar žemyn su saugos vėliavėle lizde.

2.1.2 Su ginklais elgiamasi tik pažymėtoje Saugos zonoje (šoviniai joje draudžiami — nei rankose, nei ant stalo) arba pratime pagal komandą. Su šoviniais elgiamasi bet kur, išskyrus Saugos zoną.

2.1.3 Saugos kampai nustatomi kiekvienam pratimui instruktaže ir yra 90° į kairę ir į dešinę nuo pratimo vidurio linijos, jei instruktaže nenurodyta kitaip, ir niekada ne daugiau kaip 180°. Vertikalųjį saugos kampą nustato pylimas ir kulkų gaudyklė. Dvikovos takai turi savo kampą, visada siauresnį, nei leistų tako plotis.

2.1.4 Mažiausi atstumai iki plieno: pistoletas ir pistoletinio kalibro karabinas — 7 m; šautuvas — 50 m; lygiavamzdis su šratais — 5 m, su kulka — 40 m; pneumatinis ir mažo kalibro — 5 m. Tai užtikrina ribojamoji linija arba fizinis barjeras. Popieriniai taikiniai su lygiavamzdžiu: tik šratai, nuo 10 m arba su fanera už taikinio.

2.1.5 Akių ir klausos apsauga privaloma kiekvienam šaudykloje esančiam asmeniui, įskaitant žiūrovus. Vaikams draudžiama būti prieš žiūrovų liniją.

2.1.6 Gretimos šaudymo pozicijos, naudojamos vienu metu (dvikovos takai), yra ne arčiau kaip 3 m viena nuo kitos, su vizualine pertvara tarp takų ugnies linijoje, kad nė vienas šaulys nematytų kito rankų.

2.2 Šaulys

2.2.1 Pirštas ne ant nuleistuko visada, kai šaulys netaiko į taikinį, — užtaisant, iškraunant, šalinant užstrigimą, judant, traukiant ginklą ir dedant į dėklą.

2.2.2 Vamzdis saugos kampų ribose visą laiką nuo „Make ready" iki „Range is clear".

2.2.3 Po „Range is clear" su ginklu nieko nedaroma, išskyrus pagal RO nurodymą.

2.2.4 Numestą užtaisytą ginklą pakelia tik RO. Numestą neužtaisytą ginklą Saugos zonoje pakelia šaulys; bet kur kitur — RO.

2.2.5 Alkoholis ar bet kokia būklę bloginanti medžiaga: jokių, nuo ankstesnio vakaro iki paskutinės šaulio serijos. RM sprendimas galutinis ir nėra drausminis klausimas — šaulys tiesiog išsiunčiamas namo.

2.3 Komandos šaudykloje

Vienintelės komandos, šia tvarka, anglų kalba visuose lygiuose:

KOMANDA	REIKŠMĖ
Make ready	Užtaisyti, įdėti į dėklą arba užimti pradinę padėtį pagal instruktažą.
Are you ready?	Neatsakymas = taip.
Standby	Starto signalas nuskambės po 1–4 sekundžių.
(signalas)	Šaudyti.
If you are finished, unload and show clear	Dėtuvė išimta, lizdas tuščias, parodyti RO.
If clear, hammer down, holster (or flag, case)	Uždaryti spyną, nuleisti gaiduką į tuščią lizdą arba įdėti vėliavėlę.
Range is clear	Galima skaičiuoti pataikymus ir atstatyti taikinius.
Stop	Nedelsiant nutraukti, pirštas ne ant nuleistuko, laukti RO. Naudojama bet kokiai saugos problemai ar įrangos gedimui.

Dvikovoje abu takai gauna tas pačias komandas tuo pačiu metu iš vieno RO.

2.4 Diskvalifikacija iš varžybų (DQ)

DQ užbaigia šaulio varžybas. Iki tol pasiekti rezultatai išsaugomi ir rodomi, šaulys pažymimas kaip DQ, prizai ir reitingo taškai už šias varžybas neskiriami. DQ pagal 2.4.1–2.4.4, kurią matė RO, neskundžiama; galimas tik žiuri faktų peržiūrėjimas (10 skyrius).

2.4.1 **Atsitiktinis šūvis:** bet koks šūvis per pylimą, už saugos kampo, į žemę arčiau kaip 3 m nuo šaulio (išskyrus šaudant į žemą taikinį), užtaisant, iškraunant ar šalinant užstrigimą arba perimant ginklą iš rankos į ranką.

2.4.2 **Nesaugus elgesys:** vamzdis už kampo; elgesys su ginklu už Saugos zonos ar pratimo ribų; užtaisyto ginklo numetimas; dėjimas į dėklą su pirštu nuleistuko apsaugoje; nukreipimas į bet kurį žmogų; ginklo traukimas nugara į taikinius.

2.4.3 **Nesportiškas elgesys:** sukčiavimas, teisėjų ar šaulių įžeidinėjimas, kišimasis į taikinius ar rezultatus, susitikimo ar serijos atlikimas, žinant, kad tai buvo netikras startas, ir apie tai nutylint.

2.4.4 Apsvaigimas pagal 2.2.5.

2.4.5 Antroji DQ per bet kuriuos 12 mėnesių pranešama klubui nariui ir WPSF ir užtraukia 6 mėnesių nušalinimą nuo sankcionuotų varžybų.

3 Įranga ir divizionai

3.1 Principas

Divizionai apibrėžiami savybėmis, niekada — prekės ženklu. Varžosi bet koks ginklas, atitinkantis savybes. Įrangos patikra vyksta registracijos metu ir gali būti atsitiktinai atliekama varžybų metu. Niekas šiame skyriuje nedraudžia klubui surengti varžybų viename divizione.

3.2 Pistoletų divizionai

DIVIZIONAS	TAIKIKLIAI	KOMPENSATORIUS / ANGOS	DĖTUVĖ (UŽTAISYTA, MAKS.)	MIN. KALIBRAS	DĖKLAS
Open	bet kokie	bet kokie	30 šovinių	9×19	bet koks, laikantis
Optics	kolimatorius ant spynos	nėra	170 mm ilgio arba 30 šovinių	9×19	bet koks, laikantis
Standard	atviri	nėra	20 šovinių	9×19	prie diržo, dengia nuleistuko apsaugą
Production	atviri, gamykliniai	nėra, gamyklinis	15 šovinių	9×19	prie diržo, dengia nuleistuko apsaugą
Rimfire	bet kokie	nėra	15 šovinių	.22 LR	prie diržo, dengia nuleistuko apsaugą
Revolver	atviri	nėra	6 šoviniai	9×19	prie diržo, dengia nuleistuko apsaugą

Mažiausias kalibras .380 / 9 mm short Production divizione leidžiamas 1 lygio varžybose organizatoriaus nuožiūra.

3.3 Karabinų divizionai

DIVIZIONAS	TAIKIKLIAI	DĖTUVĖ (UŽTAISYTA, MAKS.)	KALIBRAS	PASTABOS
Open	bet kokie	neribota	bet koks centrinio užDegimo iki .308	leidžiami dvikojai, lazeriai, kompensatoriai
Standard	atviri	neribota	bet koks centrinio užDegimo iki .308	be dvikojo
PCC	bet kokie	32	pistoletinis, min. 9×19	leidžiami dvikojai, lazeriai, kompensatoriai
Rimfire	bet kokie	15	.22 LR	leidžiami dvikojai, lazeriai, kompensatoriai

3.4 Lygiavamzdžių divizionai

DIVIZIONAS	VEIKIMAS	UŽTAISYTA TALPA	PASTABOS
Open	bet koks	bet kokia	leidžiami dėtuvės ilgintuvai, greito užtaisymo įtaisai
Standard	savaiminio užtaisymo	9	tik vamzdinė dėtuvė
Pump	rankinis	9	tik vamzdinė dėtuvė

Šratų dydis — daugiausia Nr. 6 (2,8 mm) į plieną; kulkos — tik pratimuose, pažymėtuose kulkoms; stambūs šratai — tik į tam skirtą popierių. Anti-Drone formate (C priedas) — tik šratai, daugiausia Nr. 7½.

3.5 Šoviniai

3.5.1 Gamykliniai arba savarankiškai užtaisyti. Šoviniai su plieniniu apvalkalu, plienine šerdimi, trasuojantys, padegamieji ir šarvamušiai draudžiami visur.

3.5.2 Galios faktorius (kulkos masė grūdais × greitis ft/s ÷ 1000) matuojamas 2 ir 3 lygio varžybose varžybų chronografu aštuoniais iš šaulio paimtais šoviniais: geriausių trijų iš pirmųjų penkių vidurkis. Mažiausiai **125** pistoletui ir PCC, **320** karabinui, nėra ribos lygiavamzdžiui ir mažo kalibro ginklams. „Major" nėra: vienas galios faktorius, viena skaičiavimo lentelė. Nepasiekus ribos šaulys perkeliamas į nereitinguojamą sąrašą „be įskaitos", o ne pašalinamas iš varžybų.

3.6 Apranga ir apsauga

Sportinė apranga. Jokių maskuojančių uniformų, karinių ar policijos skiriamųjų ženklų, nacionalinių ar politinių simbolių, išskyrus šaulio šalies vėliavos antsiuvą. Uždara avalynė. Federacijų ir klubų logotipai laukiami; rėmėjų logotipai laukiami.

4 Taikiniai

Visi WPSF taikiniai paskelbti kaip brėžiniai su matmenimis A priede, ir kiekvienas gali juos spausdinti ar išpjauti. Federacija taikinių nelicencijuoja.

4.1 **WPSF popierinis taikinys.** Aštuonkampė išorinė zona (450 × 600 mm, simetriška viršuje ir apačioje), aštuonkampė vidinė zona (330 × 480 mm) ir apvali centrinė zona (Ø 150 mm), kaip A priede. Zonos verta **A 5 / C 3 / D 1**. Pataikymas, liečiantis zonos liniją, skaičiuojamas pagal aukštesnę zoną. Skaičiuojami du geriausi pataikymai į taikinį, jei instruktaže nenurodyta kitaip. **Mini** versija 2/3 mastelio naudojama mažo kalibro, pneumatiniams ginklams ir atstumo imitacijai.

4.2 **Plienas.** Apvalios plokštelės Ø 200 ir Ø 300 mm; stačiakampės plokštelės 300 × 450 mm; **WPSF poperis** (Ø 300 plokštelė ant 600 mm stovo, krentanti pataikius, A priedas). Plienas verta 5 taškų, kai nukrenta, arba, statinėms plokštelėms, kai pataikymą patvirtina RO. Plokštelė, nenukritusi po matomo pataikymo, — šaudyklos įrangos gedimas: šaulys seriją kartoja.

4.3 **Nešaudomi taikiniai (no-shoot).** Bet koks popierinis taikinys su ištisine raudona juosta per visą plotį arba balta plokštelė. Pataikymas į nešaudomą taikinį — minus 10 taškų už pataikymą, daugiausia du į taikinį, o dvikovoje — automatinis susitikimo pralaimėjimas.

4.4 **Reaktyvūs ir judantys taikiniai.** Leidžiami ir skatinami. Judantis taikinys, matomas bet kuriuo momentu, laikomas prieinamu. Nepataikymas į dingstantį taikinį nėra nepataikymas (be baudos), nebent tai dvikovos baigiamasis taikinys.

4.5 **Dūžtantys taikiniai.** Lėkštelės ir panašūs taikiniai ant žemės ar stovų leidžiami lygiavamzdžiams ir Plieno varžyboms; sudužo = pataikyta.

4.6 **Žmogaus formos, fotografiniai ar vaizdiniai taikiniai WPSF varžybose nenaudojami.** WPSF taikinys yra geometrinis sąmoningai.

5 Dvikova

Dvikova — nuosavas WPSF formatas. Du šauliai startuoja pagal vieną signalą, kiekvienas ant identiško taikinių rinkinio gretimuose takuose. Kas pirmas teisingai baigia, laimi susitikimą. Varžybos — tai susitikimų serija.

5.1 Takas

5.1.1 Du veidrodiniai takai 3–5 m atstumu vienas nuo kito, atskirti ugnies linijoje. Taikinių take: nuo trijų iki šešių, bent vienas plieninis. Paskutinis kiekvieno tako taikinys — baigiamasis poperis, kurio kritimas neabejotinai matomas nuo žiūrovų linijos.

5.1.2 Du baigiamieji poperiai įrengiami taip, kad kristų vienas ant kito: pirmasis nukritęs poperis visada atsiduria po antruoju. Taigi nugalėtoją po susitikimo galima nustatyti iš pačių poperių.

5.1.3 Šaudymo pozicija — pažymėta zona, vienoda kiekvienam šauliui. Šaulys lieka zonoje, kol nukrenta baigiamasis poperis. Ankstesnis išėjimas iš jos — susitikimo pralaimėjimas.

5.2 Susitikimas

5.2.1 Abu šauliai pasiruošia; vienas RO duoda komandas abiem; vienas signalas paleidžia abu.

5.2.2 Susitikimas baigiasi, kai abu baigiamieji poperiai nukrito, arba po 30 sekundžių nuo signalo — kas įvyksta anksčiau. Šaulys, per 30 sekundžių nenumušęs baigiamojo poperio, pralaimėjo.

5.2.3 Susitikimą laimi šaulys, kurio baigiamasis poperis nukrito pirmas.

5.2.4 Privalomi pataikymai į popierių dvikovoje — vienas A arba C pataikymas į kiekvieną taikinį (D neskaičiuojamas); į plieną — plokštelė turi nukristi.

5.2.5 Bet koks saugos pažeidimas — susitikimo pralaimėjimas. DQ yra DQ.

5.2.6 Pertaisymas tarp pirmojo ir baigiamojo taikinio privalomas.

5.2.7 Įrangos gedimas: šaulys, kurio ginklas sustojo, gali pašalinti užstrigimą ir tęsti per 30 sekundžių. Šaudyklos įrangos gedimas (poperis nenukrenta, sugenda laikmatis, viename take nesuveikia signalas) — susitikimas kartojamas.

5.3 Varžybų struktūra: šveicariški ratai, paskui atkrintamosios

5.3.1 Registracija baigiasi prieš pirmąjį susitikimą. Dvikovos varžyboms — mažiausiai 8 šauliai divizione; jei mažiau, divizionas sujungiamas su artimiausiu arba vyksta „pramogai" be reitingo.

5.3.2 **Šveicariški ratai — principas.** Varžybos prasideda nustatytu šveicariškų ratų skaičiumi. Kiekviename rate kiekvienas šaulys šaudo vieną susitikimą; niekas neiškrenta. Kiekviename rate platforma sudaro poras iš šaulių su vienodu pergalių skaičiumi — nugalėtojai su nugalėtojais, kiti su kitais — ir du šauliai niekada nesusitinka dukart. Po paskutinio rato vieta lentelėje (5.3.4) lemia, kas patenka į atkrintamąsias (5.3.5). Ratų skaičius priklauso nuo dalyvių skaičiaus ir nurodomas varžybų skelbime:

ŠAULIŲ DIVIZIONE	8–16	17–32	33–64	65 IR DAUGIAU
Šveicariškų ratų	5	6	7	8

5.3.3 **Porų sudarymas, ratas po rato.** Poras sudaro platforma; RM jas patikrina ir paskelbia. Tvarka nustatyta, todėl bet kuris šaulys gali ją patikrinti rankiniu būdu:

- **a** **1 ratas.** Šauliai išdėstomi: pagal WPSF reitingą, po to šauliai be reitingo registracijos tvarka. Sąrašas dalijamas pusiau, ir viršutinė pusė eilės tvarka susitinka su apatine — esant 16 šaulių, 1–9, 2–10 … 8–16.
- **b** **Kiekvienas kitas ratas.** Šauliai grupuojami pagal pergalių skaičių. Kiekvienoje grupėje, dabartinių vietų tvarka, viršutinė pusė susitinka su apatine — lygiai kaip 1 rate.
- **c** **Nelyginė grupė.** Jei grupėje nelyginis šaulių skaičius, žemiausiai esantis jos šaulys perkeliamas žemyn ir gauna porą kitoje grupėje.
- **d** **Be pasikartojimų.** Jei pora pakartotų ankstesnį susitikimą, šaulys sukeičiamas su artimiausiu tos pačios pusės šauliu, kuris duoda naują porą. Pasikartojimas leidžiamas tik paskutiniame rate ir tik jei kitos poros nėra.
- **e** **Laisvas ratas.** Esant nelyginiam šaulių skaičiui divizione, žemiausiai esantis šaulys, dar neturėjęs laisvo rato, praleidžia ratą ir gauna pergalę. Antro laisvo rato niekas negauna.
- **f** **Takai.** Kiekviename susitikime aukščiau esantis šaulys užima kairįjį taką nelyginiuose ratuose ir dešinįjį — lyginiuose.
- **g** **Paskelbimas.** Kito rato poros paskelbiamos tik tada, kai užregistruoti visi einamojo rato susitikimai.

5.3.4 **Vietos lentelėje.** Po kiekvieno rato šauliai išdėstomi pagal:

1. Pergales (laisvas ratas skaičiuojamas kaip pergalė);
2. Varžovų pergales — visų šaulio sutiktų varžovų pergalių sumą (laisvas ratas nieko neprideda). Pergalė prieš stiprius varžovus sveria daugiau;
3. Tarpusavio susitikimą — jei vienodų rodiklių šauliai buvo susitikę, aukščiau išdėstomas to susitikimo nugalėtojas;
4. Staigią mirtį — jei lygybė lieka ties patekimo į atkrintamąsias riba, ją sprendžia vienas susitikimas. Kitur vienodų rodiklių šauliai dalijasi vietą.

> **Pavyzdys — 10 šaulių, 5 ratai.** Po 2 rato yra trys šauliai su 2 pergalėmis, keturi su 1 ir trys su 0. 3 rate 2 pergalių grupė nelyginė, todėl žemiausiai esantis jos šaulys perkeliamas žemyn; kiti du 2 pergalių šauliai susitinka tarpusavyje. Dabar 1 pergalės grupėje yra penki, todėl jos žemiausiai esantis šaulys taip pat perkeliamas žemyn, o likę keturi sudaro poras „viršutinė pusė prieš apatinę". Trys 0 pergalių šauliai ir perkeltasis šaulys sudaro paskutines dvi poras — iš viso penki susitikimai. Po 5 rato tipiškas pergalių pasiskirstymas — 5-4-4-3-3-2-2-1-1-0. Esant mažiau kaip 12 šaulių, į atkrintamąsias patenka 4 (5.3.5): šaulys su 5 pergalėmis, abu šauliai su 4 ir tas 3 pergalių šaulys, kurio varžovai turi daugiau pergalių.

5.3.5 **Atkrintamosios (shoot-off).** Į atkrintamąsias patenka nustatytas, iš anksto paskelbtas šaulių skaičius — numatytai 8 (4, jei divizione mažiau kaip 12 šaulių, 16 trečiame lygyje, kai dalyvių 64 ar daugiau). Šis skaičius nurodomas varžybų skelbime ir varžybų dieną nekeičiamas. Atkrintamosios — iki dviejų pergalių, išdėstant pagal šveicarišką lentelę (1–8, 2–7 …). Pralaimėję pusfinalininkai šaudo vieną susitikimą dėl bronzos. Finalas — iki trijų pergalių.

5.3.6 Atkrintamųjų takai gali būti perstatyti pagal naują projektą, paskelbtą po šveicariškos fazės, kad šveicariškąjį taką išstudijavę šauliai neturėtų pranašumo.

5.3.7 **Rezultatai.** Kiekvienas šaulys gauna vietą: atkrintamosios paskirsto vietas pagal rezultatą, toliau — šveicariška lentelė nuo pirmos vietos žemiau atkrintamųjų. Reitingo taškai (11 skyrius) skiriami pagal vietą.

5.4 Divizionai ir kategorijos dvikovoje

Dvikovos vyksta pagal ginklo tipą (pistoletas, karabinas, lygiavamzdis, mažo kalibro) ir pagal divizionus, jei leidžia dalyvių skaičius. Mišri dvikova (pvz., viename take pistoletas, kitame PCC) leidžiama kaip parodomoji ir nereitinguojama.

5.5 Dvikovos etiketas

Šauliai paspaudžia rankas prieš pirmąjį susitikimą ir po paskutinio. Pralaimėjęs pirmas palieka zoną. Žiūrovai gali palaikyti; RO gali juos nutildyti tik dėl saugos. Platforma tiesiogiai rodo tinklelį, ir klubui rekomenduojama jį rodyti ekrane.

6 Standartinės varžybos

6.1 Pratimai

6.1.1 **Laisvas stilius.** Po signalo šaulys pats sprendžia tvarką, pozicijas ir pertaisymus. Pratimas gali priversti užimti pozicijas sienomis ir angomis; jis negali jų nurodyti. Vienintelės išimtys — pradinė padėtis ir, jei taip nurodyta instruktaže, privalomas pertaisymas, užtikrinamas šovinių skaičiumi.

6.1.2 **Dydis.** Trumpas: iki 12 šovinių (karabinas 10, lygiavamzdis 8). Vidutinis: iki 24 (karabinas 20, lygiavamzdis 16). Ilgas: iki 32 (karabinas 40, lygiavamzdis 24). Varžybose yra bent trys pratimai; rekomenduojamas santykis — trys trumpi, du vidutiniai ir vienas ilgas kiekvieniems šešiems pratimams. Joks pratimas nereikalauja daugiau kaip 9 šūvių iš vienos pozicijos.

6.1.3 **Sprendimo taikiniai.** Pratime gali būti taikinių, kuriuos reikia atpažinti prieš šaudant, — pagal spalvą, numerį, formą, starte ištrauktą kortelę, — jei taisyklė nedviprasmiška ir vienoda kiekvienam grupės šauliui. Šūvis į netinkamą taikinį — nešaudomas taikinys. Tai 2021 m. taisyklių „taikomasis” elementas, išsaugotas ir padarytas tinkamu naudoti.

6.1.4 **Prastas apšvietimas, priedanga, fizinis krūvis** leidžiami kaip pratimo elementai 1–2 lygiuose, jei jie nurodyti instruktaže, juos patvirtino RM ir jie vienodi kiekvienam šauliui. Šaulys gali atsisakyti fizinio elemento (laipiojimo, gulėjimo ant žvyro) ir vietoj to gauti fiksuotą 10 sekundžių baudą — niekas neturi susižeisti dėl pratimo.

6.2 Instruktažas

Kiekvienas pratimas turi rašytinį instruktažą platformoje: pradinė padėtis, ginklo būklė, šovinių skaičius, taikiniai ir privalomi pataikymai, skaičiavimas, specialios taisyklės ir brėžinys. RO jį garsiai perskaito kiekvienai grupei. Perskaitytas instruktažas ir yra pratimas: pakeitimams reikia RM, jie taikomi kiekvienam šauliui, o jei kas nors jau šaudė — pratimas anuliuojamas.

6.3 Skaičiavimas: hit factor

6.3.1 Taškai: A 5, C 3, D 1, plienas 5. Nepataikymas — −10 už kiekvieną trūkstamą privalomą pataikymą. Nešaudomas taikinys — −10 už pataikymą (daugiausia du). Procedūrinė bauda — −10 už kiekvieną atvejį (9 skyrius).

6.3.2 **Hit factor** = (taškai − baudos) ÷ laikas, keturių skaitmenų po kablelio tikslumu. Geriausias hit factor pratime gauna pratimo maksimalius taškus (5 × privalomų pataikymų skaičius); visi kiti — proporcingą dalį. Varžybų rezultatas = pratimų taškų suma. Neigiamas pratimo rezultatas lygus nuliui.

6.3.3 Laikas — paskutinis šūvis pagal laikmatį. RO parodo laikmatį šauliui prieš jį nunulindamas.

6.3.4 Lygiosios sprendžiamos pakartotinu šaudymu trumpame MD nustatytame pratime, niekada burtais.

6.4 Grupės ir tvarka

Grupės po 6–12 šaulių, besikeičiančios tarp pratimų. Kiekvienas šaulys apžiūri pratimą su grupe 5 minutes po instruktažo; be tuščių šūvių ir be taikymosi su ginklu. Šaudymo tvarka keičiasi kiekviename pratime.

7 Plieno varžybos

7.1 Nuo penkių iki aštuonių pratimų tik su plieniniais taikiniais. Kiekvienas pratimas šaudomas penkiomis serijomis; blogiausia serija atmetama; likusių keturių suma — pratimo laikas. Varžybų rezultatas — pratimų laikų suma, laimi mažiausia.

7.2 Kiekvienas pratimas turi stop plokštelę, į kurią reikia pataikyti paskutinei; pataikymas į ją anksčiau baigia seriją, o likusios plokštelės skaičiuojamos kaip nepataikymai. Nepataikymas = +3 sekundės. Procedūrinė bauda = +3 sekundės. Serijos riba — 30 sekundžių.

7.3 Plieno išdėstymai paskelbti B priede, kad kiekvienas klubas galėtų įrengti vienodą pratimą, o šaulio laiką būtų galima palyginti tarp klubų. Klubai gali pridėti savo išdėstymų; WPSF reitingui skaičiuojami tik paskelbtieji. Visa Plieno varžybų tvarka — B priede.

7.4 Plieno varžybas greičiausia surengti, ir jos draugiškiausios pradedantiesiems: penkios serijos, tos pačios plokštelės, akimirksniu matomas rezultatas. Kiekvienam klubui rekomenduojama rengti vieną plieno vakarą per mėnesį.

8 Teisėjai

8.1 **Teisėjas (RO).** Sertifikuojamas po 2 dienų WPSF RO kurso ir prižiūrimų varžybų. Veda pratimą: instruktažas, komandos, laikmatis, sauga, skaičiavimas, o dvikovoje — tako sprendimas. RO žodis apie tai, kas įvyko, yra pirmas ir paprastai paskutinis.

8.2 **Vyriausiasis teisėjas (RM).** RO su trimis 2 lygio varžybomis ir 1 dienos RM moduliu. Tvirtina pratimus, sprendžia taisyklių klausimus šaudykloje, nagrinėja pirmosios pakopos ginčą ir gali pakeisti RO sprendimą taisyklių klausimu (niekada — saugos sprendimo, kurį matė RO, o RM nematė).

8.3 **Varžybų direktorius (MD).** Vadovauja renginiui: registracija, grupės, tvarkaraštis, rezultatai, prizai. Neprivalo būti RO. Nesprendžia taisyklių ar saugos klausimų.

8.4 **Sekretorius.** Tvarko platformos įrašą, kiekvieną protokolą tikrina pagal taikinių patvirtinimą, skelbia rezultatus.

8.5 **Žiuri** (tik 3 lygis): trys sertifikuoti RM, tą dieną neteisėjaujantys, nagrinėja apeliacijas pagal 10 skyrių.

8.6 Teisėjai šaudo varžybas tik tada, jei tai daro prieš dalyvius („išankstinės varžybos”) arba atskiroje teisėjų grupėje. Teisėjas niekada neskaičiuoja savo grupės rezultatų.

8.7 Sertifikavimas saugomas WPSF platformoje ir nustoja galioti po 24 mėnesių neteisėjavimo sankcionuotose varžybose.

9 Baudos

9.1 **Procedūrinė bauda** (−10 taškų Standartinėse, +3 s Plieno, susitikimo pralaimėjimas Dvikovoje):

- koja už ribojamosios linijos šaudant (viena už kiekvieną atvejį arba už kiekvieną šūvį, jei RO laiko tai tyčiniu);

- pratimo nurodymo nesilaikymas (pradinė padėtis, privalomas pertaisymas, kai jis užtikrintas, privaloma tvarka, jei ji nurodyta instruktaže);
- šaudymas į taikinį iš pozicijos, kurią pratimas draudžia;
- taikymasis apžiūrint pratimą;
- Plieno varžybose — šūvis į stop plokštelę anksčiau nei į paskutinę plokštelę.

9.2 **Taikinio neapšaudymas:** neapšaudytas taikinys = nepataikymas už kiekvieną privalomą pataikymą ir viena procedūrinė bauda.

9.3 **Patarinėjimas:** šaulio serijos metu šūktelėtas patarimas — pirmą kartą procedūrinė bauda šauliui, antrą kartą treneris pašalinamas iš šaudyklos. Saugos įspėjimai nėra patarinėjimas.

9.4 **„Įspėjimų" nėra.** Bauda yra bauda; RO, kuris mieliau jos neskiria, neteisėjauja.

9.5 Pakartotinis šaudymas skiriamas tik dėl šaudyklos įrangos gedimo, RO trukdymo ar laikmačio gedimo — niekada dėl paties šaulio įrangos, išskyrus dvikovą pagal 5.2.7.

10 Ginčai

10.1 Šaulys, nesutinkantis su rezultatu ar sprendimu, praneša RO prieš palikdamas pratimą. Sprendžia RO. Jei šaulys vis tiek nesutinka, į pratimą kviečiamas RM, kuris sprendžia, kol taikiniai dar stovi. Atstačius taikinius, rezultatai nekeičiami.

10.2 3 lygyje RM sprendimą taisyklių klausimu (ne saugos sprendimą, kurį matė RO) galima per 30 minučių apskųsti žiuri, sumokant 50 € mokestį, kuris grąžinamas, jei apeliacija patenkinama. Žiuri sprendžia per valandą pagal užfiksuotus faktus; ji neskiria pratimų kartojimo.

10.3 Vaizdo įrašas iš platformos tako kameros ar žiūrovo telefono gali būti naudojamas RM ar žiuri, jei jis aiškiai rodo ginčijamą momentą. Juo negalima pakeisti saugos sprendimo.

10.4 Apeliacijos už varžybų ribų teikiamos WPSF Taisyklių komitetui raštu per 7 dienas, o iš ten — WPSF įstatuose nurodytam arbitražui. Praktikoje: ginčykitės šaudykloje, kol taikiniai stovi.

11 Reitingas ir rekordai

11.1 Kiekvienos sankcionuotos varžybos įskaitomos į WPSF reitingą pagal divizionus. Taškai už vietą: Dvikova — 100 už 1-ą, 80, 65, 55, toliau 45 už visas kitas atkrintamųjų vietas, 30 už šveicariškas vietas 9–16, 20 už likusias, su koeficientu ×1 / ×2 / ×3 pagal lygį. Standartinės ir Plieno — varžybų procentas × lygio koeficientas. Šaulio reitingas — 6 geriausi rezultatai per 12 mėnesių.

11.2 Reitingai vieši, pagal divizionus, ir keliauja kartu su šauliu tarp klubų ir šalių. Tai svarbiausia, ką federacija duoda šauliui.

11.3 Rekordai fiksuojami tik paskelbtiems plieno išdėstymams (greičiausias pratimo laikas divizione) ir dvikovai (ilgiausia pergalių serija). Kitų rekordų nėra, nes nėra dviejų vienodų Standartinių pratimų — ir tai yra esmė.

12 Amžius, lytis ir kategorijos

12.1 Kategorijos — neprivalomi priedai prie diviziono rezultatų sąrašo, niekada ne atskiros varžybos: Junior (iki 21 m. pirmąją dieną), Senior (50+), Super Senior (60+), Lady. Kategorijos šaulys vis tiek rodomas bendrame sąraše savo vietoje.

12.2 Mažiausią amžių varžyboms su koviniais šaudmenimis nustato nacionalinė teisė ir klubo draudimas; federacija jo nenustato. Mažo kalibro ir pneumatinių ginklų divizionai egzistuoja tam, kad visada būtų nuo ko pradėti.

12.3 Niekas šiose taisyklėse nepriklauso nuo jokios šaulio savybės, jos nefiksuoja ir apie ją neklausia, išskyrus amžiaus grupę, registruojantis pasirinktą lyties kategoriją, divizioną ir klubą.

13 Federacijos elgesys šaudykloje

13.1 Varžybų skelbimuose, instruktažuose ir rezultatuose nėra politinių, nacionalinių ar karinių žinučių. Vėliavos keliamos 3 lygyje apdovanojimo ceremonijoje ir niekur kitur. Himnai nugalėtojui 3 lygyje grojami, jei to pageidauja organizatorius.

13.2 Rėmėjai laukiami ant reklaminių juostų, marškinėlių ir prizų stalų. Joks rėmėjas negali būti minimas pratimo instruktaže, joks pratimas negali būti kuriamas aplink produktą ir joks divizionas negali būti apibrėžtas prekės ženklu (3.1).

13.3 Teisėjai dėvi WPSF RO marškinius ar liemenę, kad šaulys visada matytų, kas vadovauja.

PRIEDAS

A Taikiniai

Santrauka; visi brėžiniai — atskirame taikinių faile.

TAIKINYS	MATMENYS	ZONOS / TAŠKAI	NAUDOJIMAS
WPSF popierinis	aštuonkampis 450 × 600 mm	A Ø150 (5), C 330×480 (3), D išorinė (1)	pistoletas, PCC, karabinas, lygiavamzdžio kulka
WPSF popierinis Mini	300 × 400 mm	tos pačios, sumažintos	mažo kalibro, pneumatiniai, atstumo imitacija
Apvali plokštelė	Ø 200 / Ø 300 mm	5, kai nukrito arba pataikyta	visi
Stačiakampė plokštelė	300 × 450 mm	5	visi
WPSF poperis	Ø 300 plokštelė, 600 mm stovas, krentantis	5; dvikovos baigiamasis poperis	Dvikova, Plieno varžybos
Nešaudomas	bet koks popierius su raudona juosta per visą plotį; balta plokštelė	−10 už pataikymą	visi

Plieno storis: pistoletui / PCC / mažo kalibro — mažiausiai 8 mm grūdinto; karabinui — mažiausiai 10 mm AR500 ar lygiavertis, pakreiptas 10–15° žemyn. Šratams tinka 6 mm minkštas plienas.

PRIEDAS

B Plieno varžybos: taisyklės ir paskelbti pratimai

B.1 Statusas ir taikymo sritis

B.1.1 Šis priedas yra visa Plieno varžybų (7 skyrius) taisyklė ir privalomas visur, kur taikomas 7 skyrius. 2 (Sauga) ir 9 (Baudos) skyriai taikomi visa apimtimi.

B.1.2 B.9 paskelbti pratimai skirti pistoletų, PCC ir mažo kalibro (pistoleto ir karabino) divizionams. Lygiavamzdžių ir centrinio uždegimo karabinų išdėstymai bus paskelbti vėlesniame leidime; iki tol klubai gali juos rengti kaip klubų išdėstymus, kurie neįskaitomi į reitingą ir rekordus (7.3).

B.1.3 **Pneumatinis mastelis.** Paskelbtus pratimus galima šaudyti pneumatiniais ginklais per pusę paskelbtų atstumų (niekada arčiau kaip 5 m) į perpus mažesnio skersmens plokšteles. Pneumatinių ginklų laikai reitinguojami ir fiksuojami atskirai.

B.2 Varžybos

B.2.1 Reitinguojamos Plieno varžybos turi nuo penkių iki aštuonių pratimų, kiekvienas — paskelbtas B.9 pratimas, įrengtas laikantis B.3.4 leistinų nuokrypių. 1 lygio varžybose galima pridėti klubo pratimų; jie rodomi rezultatuose, bet neįskaitomi į reitingą.

B.2.2 Kiekvienas šaulys šaudo kiekvieną pratimą, po penkias serijas pratime. Blogiausia serija atmetama, likusios keturios sudedamos: tai pratimo laikas. Varžybų laikas — pratimų laikų suma; laimi mažiausias.

B.2.3 Jei klubas pageidauja, besikeičiančių grupių gali nebūti: Plieno varžybas galima šaudyti pratimas po pratimo visiems dalyviams kartu („plieno vakaras") arba grupėmis po 6–12, besikeičiančiomis tarp pratimų.

B.3 Pratimo įrengimas

B.3.1 **Aikštelė.** Kiekvienas pratimas šaudomas iš vienos 1 × 1 m aikštelės, pažymėtos ant žemės. Abi kojos lieka aikštelėje nuo signalo iki paskutinio šūvio; koja už aikštelės šaudant — procedūrinė bauda (+3 s).

B.3.2 **Plokštelės.** Naudojamos A priedo WPSF plokštelės. Visos pratimo plokštelės dažomos viena varžybų spalva (bet kokia, išskyrus baltą, kuri žymi nešaudomą taikinį); stop plokštelė — Ø 300 plokštelė, nudažyta geltonai, ant stovo su geltona juosta. Plokštelės pakreiptos 10–15° žemyn. Dažai atnaujinami, kai RO mano, kad pataikymas nebėra aiškiai matomas.

B.3.3 **Matavimas.** Atstumai matuojami ant žemės nuo priekinio aikštelės krašto iki plokštelės stovo pagrindo; šoniniai poslinkiai — nuo aikštelės vidurio linijos; aukščiai — iki plokštelės centro. Teigiami poslinkiai — į šaulio dešinę.

B.3.4 **Leistini nuokrypiai.** Reitingui ir rekordams paskelbtas pratimas įrengiamas ± 0,10 m tikslumu pagal atstumą ir poslinkį bei ± 0,05 m pagal aukštį, o plokštelių dydžiai — tiksliai kaip paskelbta. RM patikrina įrengimą ruletę prieš pirmą seriją ir įkelia į platformą vieną nuotrauką iš už aikštelės.

B.4 Pradinė padėtis ir ginklo būklė

GINKLAS	BŪKLĖ STARTE	PRADINĖ PADĖTIS
Pistoletas (visi divizionai)	užtaisytas, dėkle, saugiklis kaip numatyta konstrukcijos	stovint laisvai aikštelėje, rankos nuleistos, ginklo neliečiant
PCC, mažo kalibro karabinas	užtaisytas, saugiklis įjungtas arba spyna uždaryta ant užtaisyto lizdo, pirštas už nuleistuko apsaugos	buožė liečia diržą, vamzdis nukreiptas į starto kūgį 1 m prieš aikštelę
Pneumatinis (B.1.3)	užtaisytas, užvestas, jei reikia	vamzdis nukreiptas į starto kūgį

B.5 Serija

B.5.1 Taikomos 2.3 komandos. Tarp 1–4 serijų RO sako „Reload if required, and holster" (pistoletas) arba „Reload if required, and assume start position" (ilgavamzdis), o tada „Are you ready?". Šaulys neiškrauna ginklo iki penktosios serijos pabaigos.

B.5.2 Serijos laikas — pataikymo į stop plokštelę laikas pagal laikmatį. Šaulys gali šaudyti į kitas plokšteles bet kokia tvarka ir bet kokiu šūvių skaičiumi.

B.5.3 Serija baigiasi pataikius į stop plokštelę arba po 30 sekundžių — kas įvyksta anksčiau. Serija be pataikymo į stop plokštelę arba ilgesnė nei 30 sekundžių skaičiuojama kaip 30 sekundžių, ir B.6 baudos prie jos nepridedamos.

B.5.4 **Serijos paskelbimas.** Po kiekvienos serijos RO garsiai paskelbia rezultatą — „clean" arba likusių stovėti ar nepataikytų plokštelių skaičių, — ir sekretorius užrašo laiką ir baudas prieš kitą seriją.

B.6 Baudos

PAŽEIDIMAS	BAUDA
Plokštelė nepataikyta, kai pataikoma į stop plokštelę (kiekviena)	+3 s
Į stop plokštelę pataikyta anksčiau nei į paskutinę kitą plokštelę	serija baigiasi; +3 s už kiekvieną dar nepataikytą plokštelę ir +3 s procedūrinė
Koja už aikštelės šaudant	+3 s procedūrinė
Startas prieš signalą	serija kartojama; antras netikras startas tame pačiame pratime — +3 s procedūrinė, ir serija kartojama
Pradinės padėties nesilaikymas	+3 s procedūrinė

Serijos laikas su baudomis ribojamas 30 sekundžių.

B.7 Pakartojimai, užstrigimai ir lygiosios

B.7.1 Serija kartojama tik dėl šaudyklos įrangos gedimo (poperis nenukrenta po matomo pataikymo, plokštelė nukrenta pati, pasislenka stovas), RO trukdymo ar laikmačio gedimo.

B.7.2 Paties šaulio ginklo užstrigimas nėra pakartojimo pagrindas. Šaulys gali jį pašalinti ir tęsti per 30 sekundžių arba sustoti; serija laikoma sušaudyta ir gali būti atmestoji serija.

B.7.3 Lygiosios pagal varžybų laiką sprendžiamos pratime „Penkios plokštelės", po vieną seriją, staigi mirtis. Lygiosios niekada nesprendžiamos burtais.

B.8 Skaičiavimo pavyzdys

SERIJA	GRYNASIS LAIKAS	BAUDOS	SERIJOS LAIKAS
1	4,21	—	4,21
2	3,87	1 plokštelė nepataikyta (+3)	6,87
3	3,95	—	3,95
4	4,40	—	4,40
5	3,79	—	3,79
Pratimas		blogiausia serija (6,87) atmesta	**16,35**

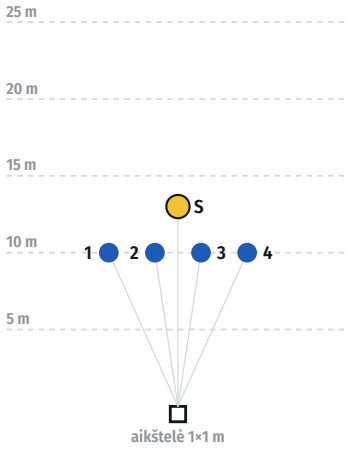
B.9 Paskelbti pratimai

Paskelbta aštuoni pratimai: „Penkios plokštelės", „Rombas", „Zigzagas", „Toli ir arti", „Poperių bėgimas", „Laiptai", „Tolimas šūvis" ir „Greitasis ketvertas". Kiekviename lape pateikiamas brėžinys ir kiekvienos plokštelės dydis, atstumas, poslinkis ir aukštis. Klubai juos atkuria tiksliai (B.3.4) reitingui ir rekordams. Stop plokštelė (S) pažymėta geltonai ir visada šaudoma paskutinė.

B1 Penkios plokštelės

Šovinių: neribota · 5 serijos · riba 30 s

Keturi vienodi perkėlimai tiesioje eilėje, stop plokštelė už centro. Pradedančiųjų pratimas ir lygiųjų sprendimo pratimas (B.7.3).



VAIZDAS IŠ VIRŠAUS



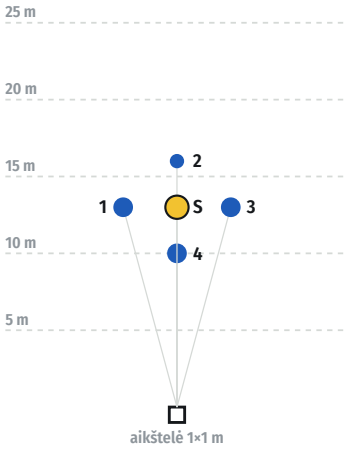
ŠAULIO VAIZDAS · PLOKŠTELĖS ×2

PLOKŠTELĖ	TIPAS	ATSTUMAS, M	POSLINKIS, M	AUKŠTIS, M
1	apvali Ø300	10	−4,5	1,5
2	apvali Ø300	10	−1,5	1,5
3	apvali Ø300	10	+1,5	1,5
4	apvali Ø300	10	+4,5	1,5
S	STOP, apvali Ø300	13	0	1,5

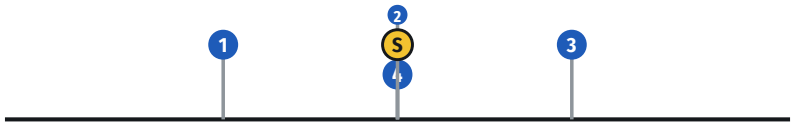
B2 Rombas

Šovinių: neribota · 5 serijos · riba 30 s

Rombas aplink stop plokštelę: trumpi vertikalūs ir šoniniai perkėlimai, su tikslumu į aukštą Ø 200.



VAIZDAS IŠ VIRŠAUS



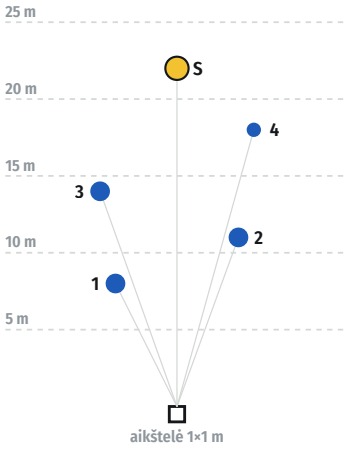
ŠAULIO VAIZDAS · PLOKŠTELĖS ×2

PLOKŠTELĖ	TIPAS	ATSTUMAS, M	POSLINKIS, M	AUKŠTIS, M
1	apvali Ø300	13	−3,5	1,5
2	apvali Ø200	16	0	2,1
3	apvali Ø300	13	+3,5	1,5
4	apvali Ø300	10	0	0,9
S	STOP, apvali Ø300	13	0	1,5

B3 Zigzagas

Šovinių: neribota · 5 serijos · riba 30 s

Platūs perkėlimai kairėn–dešinėn, atstumui didėjant nuo 8 iki 22 m.



VAIZDAS IŠ VIRŠAUS



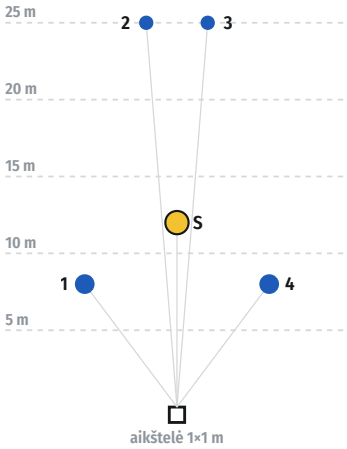
ŠAULIO VAIZDAS · PLOKŠTELĖS ×2

PLOKŠTELĖ	TIPAS	ATSTUMAS, M	POSLINKIS, M	AUKŠTIS, M
1	apvali Ø300	8	−4	1,5
2	apvali Ø300	11	+4	1,5
3	apvali Ø300	14	−5	1,5
4	apvali Ø200	18	+5	1,5
S	STOP, apvali Ø300	22	0	1,5

B4 Toli ir arti

Šovinių: neribota · 5 serijos · riba 30 s

Tempo kaita: dvi plačiai išdėstytos plokštelės per 8 m, dvi mažos plokštelės per 25 m. Tvarką renkasi šaulys.



VAIZDAS IŠ VIRŠAUS



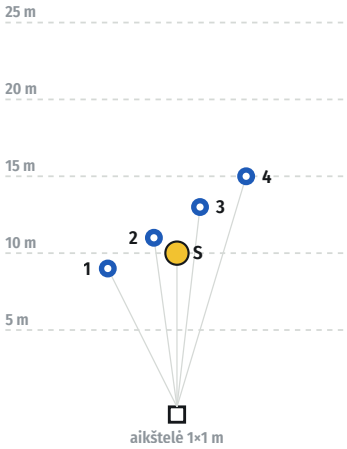
ŠAULIO VAIZDAS · PLOKŠTELĖS ×2

PLOKŠTELĖ	TIPAS	ATSTUMAS, M	POSLINKIS, M	AUKŠTIS, M
1	apvali Ø300	8	−6	1,2
2	apvali Ø200	25	−2	1,8
3	apvali Ø200	25	+2	1,8
4	apvali Ø300	8	+6	1,2
S	STOP, apvali Ø300	12	0	1,5

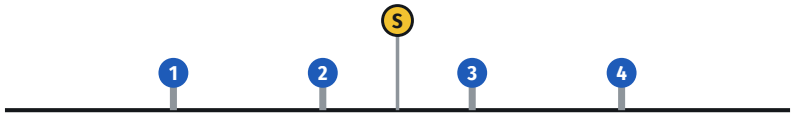
B5 Poperių bėgimas

Šovinių: neribota · 5 serijos · riba 30 s

Keturi WPSF poperiai, kurie turi nukristi, paskui aukšta stop plokštelė. Tarp serijų reikia padėjėjo atstatymui.



VAIZDAS IŠ VIRŠAUS



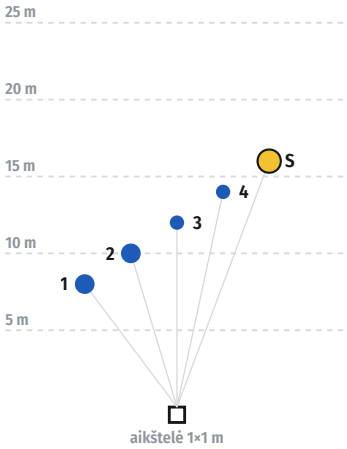
ŠAULIO VAIZDAS · PLOKŠTELĖS ×2

PLOKŠTELĖ	TIPAS	ATSTUMAS, M	POSLINKIS, M	AUKŠTIS, M
1	WPSF poperis — turi nukristi	9	−4,5	0,75
2	WPSF poperis — turi nukristi	11	−1,5	0,75
3	WPSF poperis — turi nukristi	13	+1,5	0,75
4	WPSF poperis — turi nukristi	15	+4,5	0,75
S	STOP, apvali Ø300	10	0	1,8

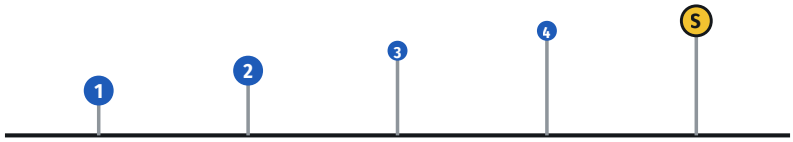
B6 Laiptai

Šovinių: neribota · 5 serijos · riba 30 s

Kylanti įstrižainė nuo apačios kairėje iki viršaus dešinėje: veskite ginklą aukštyn ir skersai.



VAIZDAS IŠ VIRŠAUS



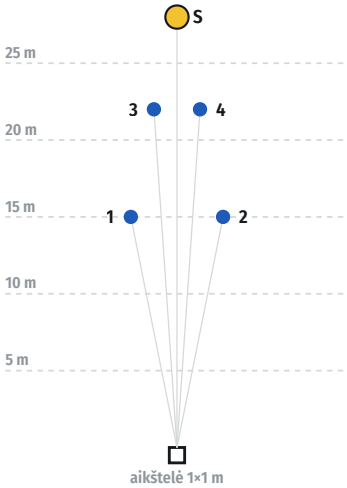
ŠAULIO VAIZDAS · PLOKŠTELĖS ×2

PLOKŠTELĖ	TIPAS	ATSTUMAS, M	POSLINKIS, M	AUKŠTIS, M
1	apvali Ø300	8	−6	0,9
2	apvali Ø300	10	−3	1,3
3	apvali Ø200	12	0	1,7
4	apvali Ø200	14	+3	2,1
S	STOP, apvali Ø300	16	+6	2,3

B7 Tolimas šūvis

Šovinių: neribota · 5 serijos · riba 30 s

Tikslumas per 15–28 m į mažas plokšteles. Pratimas, išskiriantis sąrašo viršūnę.



VAIZDAS IŠ VIRŠAUS



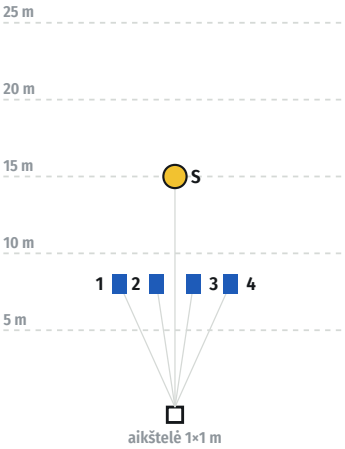
ŠAULIO VAIZDAS · PLOKŠTELĖS ×2

PLOKŠTELĖ	TIPAS	ATSTUMAS, M	POSLINKIS, M	AUKŠTIS, M
1	apvali Ø200	15	−3	1,5
2	apvali Ø200	15	+3	1,5
3	apvali Ø200	22	−1,5	1,5
4	apvali Ø200	22	+1,5	1,5
S	STOP, apvali Ø300	28	0	1,5

B8 Greitasis ketvertas

Šovinių: neribota · 5 serijos · riba 30 s

Grynas greitis: keturi dideli stačiakampiai per 8 m, stop plokštelė per 15 m.



VAIZDAS IŠ VIRŠAUS



ŠAULIO VAIZDAS · PLOKŠTELĖS ×2

PLOKŠTELĖ	TIPAS	ATSTUMAS, M	POSLINKIS, M	AUKŠTIS, M
1	stačiakampė 300×450	8	−3,6	1,4
2	stačiakampė 300×450	8	−1,2	1,4
3	stačiakampė 300×450	8	+1,2	1,4
4	stačiakampė 300×450	8	+3,6	1,4
S	STOP, apvali Ø300	15	0	1,6

B.10 Rekordai

B.10.1 Rekordas — greičiausias pratimo laikas (keturios serijos) paskelbtame pratime divizione, pasiektas 2 ar 3 lygio varžybose, kurių įrengimo nuotrauka (B.3.4) yra platformoje.

B.10.2 Taisyklių komitetas rekordą patvirtina per 30 dienų. Pneumatinio mastelio pratime (B.1.3) pasiektas rekordas — atskiras pneumatinių ginklų rekordas.

PRIEDAS

C

Anti-Drone: taisyklių projektas bandomiesiems renginiams

1 projektas 2026–27 m. bandomiesiems renginiams. Niekas šiame priede dar nėra sankcionuotos ar reitinguojamos varžybos. Taisyklių komitetas jį priima, keičia ar atšaukia remdamasis bandomųjų renginių duomenimis (C.13).

C.1 Kas yra šis formatas

C.1.1 Anti-Drone — lygiavamzdžio šaudymo sportas, kuriame taikinys yra mažas bepilotis daugiasraigtis, skrendantis paskelbtu, iš anksto užprogramuotu skrydžio profiliu vietoj išmestos lėkštelės. Kiekvienas varžybų šaulys gauna vienodus skrydžius. Tai sportas, skaičiuojamas numušimais; tai ne kovos su dronais mokymas, ir varžybų medžiagoje jis aprašomas tik kaip sportas.

C.1.2 Apibrėžti du formatai: **Kursas** (C.7) — nustatytas skrydžių skaičius šauliui, skaičiuojama numušimais; ir **Anti-Drone dvikova** (C.8) — du šauliai pagal vieną signalą, laimi pirmasis numušimas. Trečiasis, **FPV Challenge** (C.9), — tik parodomasis.

C.2 Sąvokos

SĄVOKA	REIKŠMĖ
Taikinys dronas	Daugiasraigtis, atitinkantis C.5.2 ir naudojamas kaip taikinys.
Skrydis	Vienas vieno taikinio drono (arba poros, profilis P6) pateikimas vienam šauliui.
Profilis	Paskelbtas, iš anksto užprogramuotas skrydžio maršrutas: kelio taškai, greičiai ir laikas (C.6).
Numušimas	Pataikymas, užbaigiantis skrydį, kaip apibrėžta C.10.
Skrydžių erdvė	Erdvė, kurioje gali skraidyti taikiniai dronai; užtikrinama geozona.
Šratų kritimo zona	Žemės plotas, į kurį gali kristi šratai; skrydžių metu uždarytas visiems.
Pozicija	Pažymėta šaudymo vieta su vamzdžio ribojimo rėmu.
Skrydžių pareigūnas (FO)	Teisėjas, kuris paleidžia ir valdo taikinius dronus (C.11).

C.3 Šaudykla

C.3.1 **Licencija.** Anti-Drone šaudoma tik šaudykloje, licencijuotoje šaudyti lygiavamzdžiais ginklais į skraidančius taikinius (trap, skeet, sporting ar lygiavertė), o taikinių dronų skrydžiai suderinti pagal nacionalinę aviacijos teisę — ES tai Įgyvendinimo reglamentas (ES) 2019/947 ir nacionalinės institucijos taisyklės. Leidimą turi MD; FO turi jame reikalaujamą operatoriaus kvalifikaciją.

C.3.2 **Šratų kritimo zona.** Laisva zona bent 300 m nuo kiekvienos pozicijos visame šaudymo sektoriuje, skrydžių metu uždaryta žmonėms, gyvūnams ir transportui.

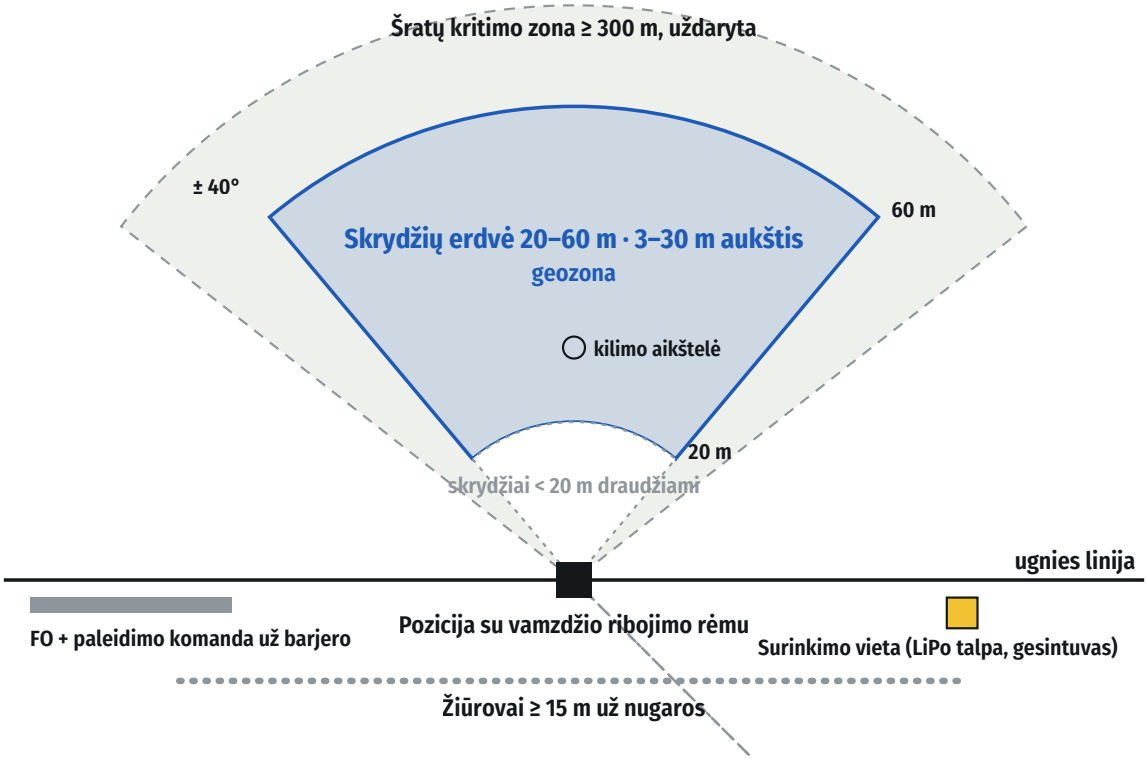
C.3.3 **Skrydžių erdvė.** Jei šaudyklos licencija nėra griežtesnė: nuo 20 iki 60 m priešais poziciją, nuo 3 iki 30 m virš žemės ir ± 40° nuo pozicijos vidurio linijos. Taikiniai dronai niekada neskrenda arčiau kaip 20 m nuo pozicijos, už ugnies linijos ar virš žiūrovų. Geozona erdvę užtikrina skrydžio valdiklyje, ne tik profilyje.

C.3.4 **Pozicija.** 1 × 1 m pozicija su vamzdžio ribojimo rėmu (vertikalūs stulpeliai ar narvas), kuris fiziškai sustabdo vamzdį skrydžių erdvės ribose, kaip skeet ar sporting aikštelėje. Šaudymas už rėmo — nesaugus elgesys (2.4.2).

C.3.5 **Žmonės.** FO ir paleidimo komanda dirba už apsauginio barjero, už šaudymo sektoriaus ribų. Žiūrovai stovi ne arčiau kaip 15 m už pozicijų. Akių ir klausos apsauga — visiems (2.1.5).

C.3.6 **Surinkimas ir priešgaisrinė sauga.** Numušti dronai surenkami tik po „Range is clear". Prieš pirmąjį skrydį įrengiama surinkimo vieta su ugniai atspariomis pirštinėmis, smėlio kibiru ar LiPo gaisriniu maišu ir tinkamu gesintuvu; pažeistas akumuliatorius ten dedamas iš karto.

Schema · ne mastelio



C.4 Lygiavamzdžiai ir šoviniai

C.4.1 3.4 divizionų lygiavamzdžiai. Kurse vienu metu užtaisoma ne daugiau kaip du šoviniai; dvikovoje — ne daugiau kaip keturi.

C.4.2 Tik šratai, didžiausias dydis Nr. 7½ (2,4 mm), didžiausias užtaisas 28 g, švino ar plieno šratai pagal šaudyklos reikalavimus. Kulkos ir stambūs šratai Anti-Drone varžybose draudžiami.

C.4.3 Pasirengimo padėtis, kol dronas nepakilo: „žemas ginklas" — buožė aiškiai žemiau pažasties, vamzdis rėmo ribose.

C.5 Taikiniai dronai

C.5.1 **Klasės.** D klasė — taikinys yra pats dronas. T klasė — dronas tempia dūžtantį taikinį (putplasčio diską ar balioną, Ø 200–300 mm) ant 2–3 m virvės po savimi; taikinio suardymas yra numušimas, pataikymas į patį droną taip pat skaičiuojamas.

C.5.2 **Specifikacija.** Didžiausia kilimo masė 250 g; ryški spalva; skrydžio valdiklis su griežta geozona (C.3.3), avariniu režimu, kuris nutupdo droną ar sustabdo variklius skrydžių erdvėje praradus ryšį ar pažeidus geozoną, ir FO valdomu išjungikliu; padėties tikslumas ± 0,5 m ar geresnis (GNSS-RTK arba vietinė padėties nustatymo sistema); akumuliatorius apsauginiame korpuse; pažymėtas numeriu ir registruotas, kaip reikalauja nacionalinė teisė.

C.5.3 Visi vienų varžybų taikiniai dronai — to paties modelio ir nustatymų. MD nurodo modelį varžybų skelbime.

C.6 Skrydžių profiliai

C.6.1 Profiliai skelbiami platformoje kaip sunumeruoti failai, kaip B priedo plieno išdėstymai, kad kiekvienas klubas skraidintų vienodus skrydžius. Kiekvienam varžybų šauliui vykdomas tas pats failas.

PROFILIS	PAVADINIMAS	TRAJEKTORIJA
P1	Riser	kyla nuo antžeminės aikštelės 30–40 m atstumu, beveik vertikaliai, iki 25 m
P2	Crosser	kerta iš kairės į dešinę ar iš dešinės į kairę 30–40 m atstumu pastoviame aukštyje
P3	Outgoer	tolsta nuo 20 m tiesiai nuo pozicijos, kildamas
P4	Incomer–break	artėja nuo 60 m iki 25 m, tada staigiai suka kairėn ar dešinėn ir kyla
P5	Hover–dash	1–3 s kabo atsitiktiniame taške, tada staigiai kerta erdvę
P6	Pair	du dronai kartu P2 ir P3 profiliais; du šoviniai, po vieną dronui

C.6.2 **Greičio klasės.** 1 lygis: iki 6 m/s. 2 lygis: iki 10 m/s. 3 lygis: iki 15 m/s. Klasė nurodoma varžybų skelbime.

C.6.3 **Paleidimas.** Po šaulio šūktelėjimo (C.7.2) FO paleidžia droną su atsitiktiniu 0–3 sekundžių vėlinimu, kurį nustato platforma, su vienodu pasiskirstymu kiekvienam šauliui. Kiekvienas skrydis erdvėje trunka 4–10 sekundžių.

C.7 Kursas

C.7.1 **Apimtis.** 25 skrydžiai: penkios pozicijos, po penkis skrydžius kiekvienoje, kiekvienas skrydis — C.6 profilis. 1 lygyje galima 15 skrydžių (trys pozicijos). Pozicijų ir profilių seka skelbiama kartu su varžybomis.

C.7.2 **Tvarka.** Po „Make ready” šaulys užtaiso du šovinius ir užima „žemo ginklo” padėtį. Po „Are you ready?” šaulys šūkteli „Go”; FO paleidžia (C.6.3). Šaulys gali iššauti du šūvius per skrydį. Po skrydžio RO paskelbia „Kill” arba „Lost”, ir sekretorius tai užrašo prieš kitą skrydį.

C.7.3 **Skaičiavimas.** Vienas taškas už numušimą, pirmuoju ar antruoju šūviu vienodai. Pora (P6) duoda vieną tašką už kiekvieną numuštą droną. Laimi daugiausia taškų surinkęs.

C.7.4 **Skrydis neįskaitomas.** Skrydis kartojamas — šaulio rezultatas už jį anuliuojamas — kai: dronas nepakyla; nukrypsta nuo profilio daugiau kaip 2 m arba išskrenda iš erdvės; paleidimo vėlinimas viršija 0–3 s; arba RO mano, kad šauliui buvo trukdyta. Jei šaulys jau iššovė ir numušė, numušimas įskaitomas.

C.7.5 **Šaulio ginklo užstrigimas.** Vieną užstrigimą kiekvienoje pozicijoje galima pakartoti. Kiekvienas kitas — „Lost”.

C.7.6 Lygiosios sprendžiamos P5 skrydžiais iš 3 pozicijos, po vieną skrydį, staigi mirtis.

C.8 Anti-Drone dvikova

C.8.1 Dvi gretimos pozicijos ne arčiau kaip 10 m viena nuo kitos, kiekviena su savo sektoriumi ir vamzdžio ribojimo rėmu; sektoriai nepersidengia. Du vienodi dronai skrenda veidrodiniais profiliais, po vieną kiekviename sektoriuje.

C.8.2 Vienas RO duoda komandas abiem šauliams (2.3); vienas signalas paleidžia abu dronus. Susitikimą laimi pirmasis numušimas. Kiekvienas šaulys gali iššauti iki keturių šovinių. Susitikimas be numušimo per 20 sekundžių kartojamas.

C.8.3 Šaudymas į kito šaulio sektorių — nesaugus elgesys (2.4.2). Kito šaulio drono numušimas niekada nėra pergalė.

C.8.4 Varžybos naudoja 5.3 struktūrą (šveicariški ratai, paskui atkrintamosios).

C.9 FPV Challenge (parodomasis)

Gyvas pilotas, už apsauginio barjero ir už šaudymo sektoriaus ribų, valdo C.5.2 atitinkantį FPV droną skrydžių erdvėje iki 15 sekundžių; šaulys turi keturis šovinius. Pilotas gauna tašką, jei dronas išlieka; šaulys — už numušimą. Tik parodomasis; niekada nereitinguojamas.

C.10 Kas laikoma numušimu

C.10.1 Numušimas — bet kuris iš šių atvejų: dronas praranda valdomą skrydį ar nukrenta; nuo drono (arba tempiamo taikinio, T klasė) atskyla matomas fragmentas; drono borto pataikymo jutiklis, jei įrengtas, skrydžio metu užfiksuoja pataikymą.

C.10.2 Dronas, tęsiantis skrydį profiliu be matomų pažeidimų ir be užfiksuoto pataikymo, — „Lost".

C.10.3 Rezultatą skelbia RO. 1 lygyje sprendimas galutinis. 2 ir 3 lygiuose pagal 10.3 galima naudoti skrydžio žurnalą ir platformos vaizdo įrašą.

C.11 Teisėjai

C.11.1 Kiekvienoje Anti-Drone pozicijoje yra RO (šaudymas ir sauga) ir skrydžių pareigūnas (paleidimas, profiliai, išjungiklis). FO turi nacionalinės teisės reikalaujamą dronų operatoriaus kvalifikaciją ir WPSF FO modulį (D priedas).

C.11.2 **Du raktai paleidimui.** FO aktyvuoja droną tik RO pasakius „Clear to launch". Bet kuriam teisėjui sušukus „Stop", kiekvienas skrendantis dronas nutupdomas ar jo varikliai sustabdomi skrydžių erdvėje, ir niekas nešaudo.

C.11.3 FO skrydžio metu niekada nestovi prieš ugnies liniją ir įskaitiniuose skrydžiuose niekada neskraidina drono ne pagal paskelbtą profilį.

C.12 Logistika (rekomendacija, ne taisyklė)

25 skrydžių kursas šauliui paprastai sunaudoja vieną akumuliatorių komplektą 4–6 skrydžiams ir praranda vieną korpusą 8–15 numušimų, priklausomai nuo klasės ir profilio. T klasė mažina korpusų nuostolius. Klubams rekomenduojama turėti bendrus atsarginių dalių fondus ir skelbti savo išlaidas platformoje.

C.13 Bandomoji programa

C.13.1 Bandomieji renginiai vyksta pagal šį taisyklių projektą, dalyvaujant Taisyklių komiteto stebėtojui, ir teikia ataskaitas platformoje: numušimai pagal profilį ir greičio klasę, skrydžių skaičius vienam prarastam korpusui, išlaidos šauliui, skrydžio žurnalo nuokrypiai ir kiekvienas saugos incidentas.

C.13.2 Remdamasis šiomis ataskaitomis, Taisyklių komitetas iki 2028 m. sezono paskelbia priimtą Anti-Drone modulį. Iki tol bandomųjų renginių rezultatai skelbiami kaip parodomieji.

PRIEDAS

D Teisėjų kursai

- **RO kursas:** 2 dienos: sauga, komandos, laikmatis, skaičiavimas, dvikovos tako procedūra, 1 prižiūrimos varžybos.
- **RM modulis:** 1 diena: pratimų tvirtinimas, ginčai, 2–3 lygio administravimas.
- **FO modulis** (Anti-Drone, nuo bandomųjų renginių): 1 diena: šaudyklos ir skrydžių erdvės įrengimas, profiliai, paleidimo tvarka, avariniai režimai, akumuliatorių sauga; reikalinga nacionalinė dronų operatoriaus kvalifikacija.
- Sertifikavimas platformoje; nustoja galioti po 24 mėnesių neaktyvumo.

---

2 projektas Taisyklių komitetui. Pastabos — komitetui per platformą; komitetas paskelbia apibendrintą atsakymą prieš Visuotiniam susirinkimui priimant leidimą.