

SVĚTOVÁ FEDERACE PRAKTICKÉ STŘELBY

Pravidla soutěží

Vydání 2027

Návrh 2 pro Komisi pravidel · listopad 2026

Plně nahrazuje vydání z roku 2021. Nabývá účinnosti dnem stanoveným Valnou hromadou.

> *Pravidla jsou sepsána v angličtině. Tento překlad slouží pro usnadnění; v případě rozporu rozhoduje anglické znění.*

Obsah

0	Proč toto vydání a co se změnilo	3
1	Rozsah a definice	3
2	Bezpečnost	4
3	Vybavení a divize	5
4	Terče	7
5	Duel	7
6	Standardní závod	9
7	Ocelový závod	10
8	Rozhodčí	11
9	Penalizace	11
10	Spory	11
11	Žebříček a rekordy	12
12	Věk, pohlaví a kategorie	12
13	Chování federace na střelnici	12
A	Terče	13
B	Ocelový závod: pravidla a zveřejněné situace	14
C	Anti-Drone: návrh pravidel pro pilotní akce	21
D	Kurzy rozhodčích	25

TŘI FORMÁTY, DVĚ METODY HODNOCENÍ — A JEDEN VE VÝVOJI

Duel
výhra / prohra
KAPITOLA 5

Standard
hit factor
KAPITOLA 6

Ocelový
čas
KAP. 7 · PŘÍLOHA B

Anti-Drone
pilotní akce
PŘÍLOHA C

0 Proč toto vydání a co se změnilo

Pravidla z roku 2021 měla 250 000 znaků, patnáct disciplín, pět metod hodnocení a systém výkonnostních tříd až po olympijské hry. Nikdo je nečetl, závod podle nich uspořádat nešlo a jediný formát, který byl skutečně vlastní WPSF — duel —, měl dva odstavce v kapitole o stavbě situací.

Toto vydání zachovává to, co fungovalo (volné situace, hodnocení podle hit factoru, bezpečnostní pravidla, rodinu terčů WPSF), a zbytek vypouští. Zásady:

- **Jedna kniha pravidel, čtyřicet stran, přečtená za večer.** Vše, co klub potřebuje k uspořádání závodu, je zde. Co nepotřebuje, zde není.
- **Duel je vlajkovou lodí**, s vlastní kapitolou a vlastními pravidly pro pavouka, losování a rozstřel.
- **Tři formáty, dvě metody hodnocení.** Duel (výhra/prohra), Standardní závod (hit factor), Ocelový závod (čas). Nic dalšího.
- **Žádné třídy, tituly ani státní klasifikace.** Závod má úroveň (1–3), která říká jen, kolik rozhodčích potřebuje a s jakým předstihem se vyhlašuje. Co národní organizace s výsledky udělá, je její věc.
- **Atraktivita je požadavek na návrh.** Každý závod má okamžik, kterému rozumí divák; situace odměňují rozhodnutí, nejen rychlost; nerozhodné výsledky se řeší na střelnici a nikdy losem.
- **Bezpečnost je jedinou částí této knihy bez výjimek.**

Z vydání 2021 vypuštěno: výkonnostní třídy I–V, věkové tituly, disciplína „speciální jednotky", vzduchovky a „měkká střela" jako samostatná pravidla, víceboj, situace „MLS/smíšené", „Vickers" a jeho čtyři varianty, národní klasifikační program, byrokracie arbitrážní komise, pětistránkový glosář. Vše, co bylo v těchto kapitolách bezpečnostním pravidlem, bylo zachováno a přesunuto do kapitoly 2.

1 Rozsah a definice

1.1 Tato Pravidla upravují každý závod schválený Světovou federací praktické střelby (WPSF) a každý závod, který členský klub pořádá „podle pravidel WPSF". Klub může pro závod úrovně 1 doplnit místní pravidla; nesmí nic odstranit ani oslabit v kapitolách 2 (Bezpečnost) a 9 (Penalizace).

1.2 **Závod** je jedna akce s jednou výsledkovou listinou pro každou divizi. **Situace** je jeden střelecký úkol. **Souboj** je jeden duel mezi dvěma střelci. **Série** je jeden měřený pokus jednoho střelce.

1.3 **Rozhodčí:** ředitel závodu (MD) řídí akci; hlavní rozhodčí (RM) odpovídá za bezpečnost a rozhodnutí o pravidlech na střelnici; rozhodčí (RO) řídí situaci nebo duelovou dráhu; zapisovatel vede záznam. Na závodě úrovně 1 může jedna osoba zastávat více rolí; na úrovni 3 to musí být různé osoby.

1.4 **Úrovně:**

ÚROVEŇ	CO TO JE	ROZHODČÍ	VYHLÁŠENÍ	VÝSLEDKY
1	Klubový závod	jeden certifikovaný RO	7 dní předem na platformě	klubový žebříček
2	Regionální / otevřený	RM + certifikovaný RO na každou situaci	30 dní	žebříček WPSF
3	Mezinárodní / mistrovství	RM, RO na každou situaci, zapisovatel, tříčlenná jury	90 dní	žebříček WPSF, tituly

1.5 Každý schválený závod je vytvořen, registrován, rozhodován a hodnocen na platformě WPSF (wpsf.info nebo jejím nástupci). Papírové zápisy jsou povoleny jako záloha; oficiální je záznam na platformě.

1.6 Tato Pravidla jsou sepsána v angličtině. Překlad slouží pro usnadnění; rozhoduje anglické znění.

2 Bezpečnost

Nic v této kapitole nesmí pořadatel závodu zrušit, zmírnit ani „vykládat". Pokud se tato pravidla a místní právo liší, platí přísnější.

2.1 Střelnice

2.1.1 Střelnice je „studená": nabitá zbraň nikde, kromě na přímý povel RO na situaci nebo dráze. Pistole v pouzdře jsou vybité, kohout spuštěný nebo úderník vpředu, zásobník vyjmutý. Dlouhé zbraně jsou v pouzdře, nebo se nosí hlavní nahoru či dolů se zasunutou bezpečnostní vlaječkou v komoře.

2.1.2 Se zbraněmi se manipuluje pouze ve vyznačené Bezpečnostní zóně (náboje jsou tam zakázány — ani v rukou, ani na stole) nebo na situaci na povel. S náboji se manipuluje kdekoli kromě Bezpečnostní zóny.

2.1.3 Bezpečnostní úhly se stanoví pro každou situaci v briefingu a činí 90° vlevo a vpravo od středové osy situace, pokud briefing nestanoví jinak, a nikdy více než 180°. Svislý bezpečný úhel je dán valem a záchytem. Duelové dráhy mají vlastní úhel, vždy užší, než by dovolovala šířka dráhy.

2.1.4 Minimální vzdálenosti k oceli: pistole a karabina v pistolové ráži 7 m; puška 50 m; brokovnice s broky 5 m, s jednotnou střelou 40 m; vzduchovka a malorážka 5 m. Dodržení zajišťuje omezovací čára nebo fyzická bariéra. Papírové terče s brokovnicí: jen broky, od 10 m, nebo s překližkou za terčem.

2.1.5 Ochrana zraku a sluchu je povinná pro každou osobu na střelnici, včetně diváků. Děti nesmějí být před diváckou čárou.

2.1.6 Sousední střelecká stanoviště používaná současně (duelové dráhy) jsou od sebe vzdálena nejméně 3 m, s vizuální přepážkou mezi drahami na palebné čáře, aby žádný střelec neviděl ruce druhého.

2.2 Střelec

2.2.1 Prst mimo spoušť, kdykoli střelec nemíří na terč — při nabíjení, vybíjení, odstraňování závady, pohybu, tasení a zasouvání do pouzdra.

2.2.2 Ústí hlavně v bezpečnostních úhlech po celou dobu od „Make ready" do „Range is clear".

2.2.3 Po „Range is clear" žádná manipulace se zbraní, kromě pokynu RO.

2.2.4 Upuštěnou nabitou zbraň zvedá jen RO. Upuštěnou vybitou zbraň v Bezpečnostní zóně zvedá střelec; jinde RO.

2.2.5 Alkohol či jakákoli látka zhoršující stav: žádné, od předchozího večera do poslední série střelce. Úsudek RM je konečný a nejde o disciplinární věc — střelec je prostě poslán domů.

2.3 Povely na střelnici

Jediné povely, v tomto pořadí, v angličtině na všech úrovních:

POVEL	VÝZNAM
Make ready	Nabít, zasunout do pouzdra nebo zaujmout výchozí pozici podle briefingu.
Are you ready?	Žádná odpověď = ano.
Standby	Startovní signál zazní do 1–4 sekund.
(signál)	Střílet.
If you are finished, unload and show clear	Zásobník ven, komora prázdná, ukázat RO.
If clear, hammer down, holster (or flag, case)	Zavřít závěr, spustit kohout na prázdnou komoru nebo vložit vlaječku.
Range is clear	Může začít hodnocení a obnova terčů.
Stop	Okamžitě přestat, prst mimo spoušť, čekat na RO. Používá se při jakémkoli bezpečnostním problému nebo selhání vybavení.

V duelu dostávají obě dráhy stejné povely ve stejnou chvíli od jednoho RO.

2.4 Diskvalifikace ze závodu (DQ)

DQ ukončuje závod střelce. Výsledky do té doby se zachovávají a zobrazují, střelec je uveden jako DQ a za tento závod se neudělují ceny ani body do žebříčku. Proti DQ podle 2.4.1–2.4.4, kterou viděl RO, se nelze odvolat; možné je jen přezkoumání skutečností jury (kapitola 10).

2.4.1 **Náhodný výstřel:** jakýkoli výstřel přes val, mimo bezpečnostní úhel, do země blíže než 3 m od střelce (kromě střelby na nízký terč), při nabíjení, vybíjení či odstraňování závady nebo při předávání zbraně z ruky do ruky.

2.4.2 **Nebezpečná manipulace:** ústí mimo úhel; manipulace mimo Bezpečnostní zónu nebo situaci; upuštění nabité zbraně; zasouvání do pouzdra s prstem v lučíku; namíření na jakoukoli osobu; tasení zády k terčům.

2.4.3 **Nesportovní chování:** podvádění, urážení rozhodčích nebo střelců, zasahování do terčů nebo výsledků, odstřílení souboje nebo série, o kterých střelec věděl, že šlo o předčasný start, a zamlčel to.

2.4.4 Ovlivnění podle 2.2.5.

2.4.5 Druhá DQ během jakýchkoli 12 po sobě jdoucích měsíců se hlásí členskému klubu a WPSF a znamená šestiměsíční zákaz startu na schválených závodech.

3 Vybavení a divize

3.1 Zásada

Divize jsou definovány vlastnostmi, nikdy značkou. Soutěží jakákoli zbraň, která vlastnosti splňuje. Kontrola vybavení probíhá při registraci a může probíhat namátkově během závodu. Nic v této kapitole nebrání klubu uspořádat závod v jediné divizi.

3.2 Pistolové divize

DIVIZE	MÍŘIDLA	KOMPENZÁTOR / PORTY	ZÁSOBNÍK (NABITÝ, MAX.)	MIN. RÁŽE	POUZDRO
Open	jakákoli	jakýkoli	30 nábojů	9×19	jakékoli, s fixací
Optics	kolimátor na závěru	žádný	délka 170 mm nebo 30 nábojů	9×19	jakékoli, s fixací
Standard	mechanická	žádný	20 nábojů	9×19	opaskové, kryje lučík
Production	mechanická, tovární	žádný, tovární	15 nábojů	9×19	opaskové, kryje lučík
Rimfire	jakákoli	žádný	15 nábojů	.22 LR	opaskové, kryje lučík
Revolver	mechanická	žádný	6 nábojů	9×19	opaskové, kryje lučík

Minimální ráže .380 / 9 mm short je v divizi Production na závodech úrovně 1 přípustná podle uvážení pořadatele.

3.3 Karabinové divize

DIVIZE	MÍŘIDLA	ZÁSOBNÍK (NABITÝ, MAX.)	RÁŽE	POZNÁMKY
Open	jakákoli	neomezeně	jakákoli se středovým zápalem do .308	dvojnožky, lasery, kompenzátory povoleny
Standard	mechanická	neomezeně	jakákoli se středovým zápalem do .308	bez dvojnožky
PCC	jakákoli	32	pistolová, min. 9×19	dvojnožky, lasery, kompenzátory povoleny
Rimfire	jakákoli	15	.22 LR	dvojnožky, lasery, kompenzátory povoleny

3.4 Brokové divize

DIVIZE	SYSTÉM	NABITÁ KAPACITA	POZNÁMKY
Open	jakýkoli	jakákoli	prodloužení zásobníku, rychlonabíječe povoleny
Standard	samonabíjecí	9	jen trubicový zásobník
Pump	ruční	9	jen trubicový zásobník

Velikost broků nejvýše č. 6 (2,8 mm) na ocel; jednotné střely jen na situacích k tomu označených; broky velké ráže jen na papír k tomu určený. Ve formátu Anti-Drone (příloha C) jen broky, nejvýše č. 7½.

3.5 Střelivo

3.5.1 Tovární nebo přebíjené. Střelivo s ocelovou košilkou, ocelovým jádrem, svítící, zápalné a průbojné je zakázáno všude.

3.5.2 Power factor (hmotnost střely v grainech × rychlost ve ft/s ÷ 1000) se měří na závodech úrovní 2 a 3 závodním chronografem na osmi nábojích odebraných střelci: průměr nejlepších tří z prvních pěti. Minimum **125** pro pistoli a PCC, **320** pro karabinu, žádné pro brokovnici a malorážku. „Major" neexistuje: jeden power factor, jedna tabulka hodnocení. Nesplnění minima přesouvá střelce na neklasifikovanou listinu „mimo pořadí", nevylučuje jej ze závodu.

3.6 Oblečení a ochrana

Sportovní oblečení. Žádné maskovací uniformy, vojenské či policejní označení, národní či politické symboly kromě nášivky s vlajkou země střelce. Uzavřená obuv. Loga federací a klubů jsou vítána; loga sponzorů jsou vítána.

4 Terče

Všechny terče WPSF jsou zveřejněny jako kótované výkresy v příloze A a kdokoli je smí tisknout nebo vyřezat. Federace terče nelicencuje.

4.1 **Papírový terč WPSF.** Osmiúhelníková vnější zóna (450 × 600 mm, souměrná nahoře i dole), osmiúhelníková vnitřní zóna (330 × 480 mm) a kruhová středová zóna (Ø 150 mm), jako v příloze A. Zóny mají hodnotu **A 5 / C 3 / D 1**. Zásah dotýkající se čáry zóny se počítá do vyšší zóny. Počítají se dva nejlepší zásahy na terč, pokud briefing nestanoví jinak. Verze **Mini** v měřítku 2/3 se používá pro malorážky, vzduchovky a simulaci vzdálenosti.

4.2 **Ocel.** Kulaté terče Ø 200 a Ø 300 mm; obdélníkové terče 300 × 450 mm; **popper WPSF** (terč Ø 300 na stojanu 600 mm, padající při zásahu, příloha A). Ocel má hodnotu 5 bodů, když spadne, nebo u statických terčů, když zásah potvrdí RO. Terč, který po viditelném zásahu nespadne, je selhání vybavení střelnice: střelec sérii opakuje.

4.3 **No-shooty.** Jakýkoli papírový terč se souvislým červeným pruhem přes celou šířku nebo bílý ocelový terč. Zásah no-shootu je minus 10 bodů za zásah, nejvýše dva na terč, a v duelu automatická prohra souboje.

4.4 **Reaktivní a pohyblivé terče.** Povoleny a doporučovány. Pohyblivý terč viditelný v kterémkoli okamžiku se považuje za dostupný. Netrefení mizejícího terče není chybou (bez penalizace), pokud nejde o cílový terč duelu.

4.5 **Třištivé terče.** Asfaltové terče a podobné na zemi nebo stojanech jsou povoleny pro brokovnici a Ocelový závod; rozbitý = zasažený.

4.6 **Terče ve tvaru člověka, fotografické nebo obrazové terče se na závodech WPSF nepoužívají.** Terč WPSF je záměrně geometrický.

5 Duel

Duel je vlastní formát WPSF. Dva střelci startují na jeden signál, každý na shodné sadě terčů na sousedních drahách. Kdo první správně dokončí, vyhrává souboj. Závod je série soubojů.

5.1 Dráha

5.1.1 Dvě zrcadlové dráhy 3–5 m od sebe, rozdělené na palebné čáře. Terčů na dráze: tři až šest, alespoň jeden ocelový. Posledním terčem každé dráhy je cílový popper, jehož pád je z divácké čáry nezaměnitelně vidět.

5.1.2 Oba cílové poppery jsou postaveny tak, aby padaly na sebe: popper, který padne první, skončí vždy pod druhým. Vítěze lze tedy po souboji vyčíst ze samotných popperů.

5.1.3 Střelecké stanoviště je vyznačená zóna, stejná pro každého střelce. Střelec zůstává v zóně, dokud cílový popper nespadne. Předčasné opuštění zóny je prohra souboje.

5.2 Souboj

5.2.1 Oba střelci se připraví; jeden RO dává povely oběma; jeden signál startuje oba.

5.2.2 Souboj končí, když jsou oba cílové poppery dole, nebo 30 sekund po signálu — co nastane dřív. Střelec, který do 30 sekund cílový popper neshodil, prohrál.

5.2.3 Souboj vyhrává střelec, jehož cílový popper padne první.

5.2.4 Povinné zásahy na papír v duelu jsou jeden zásah A nebo C na každý terč (D se nepočítá); na oceli musí terč spadnout.

5.2.5 Jakékoli porušení bezpečnosti je prohra souboje. DQ je DQ.

5.2.6 Přebití mezi prvním a cílovým terčem je povinné.

5.2.7 Selhání vybavení: střelec, jehož zbraň se zastaví, ji může zprovoznit a pokračovat v rámci 30 sekund. Selhání vybavení střelnice (popper nespadne, selže časomíra, na jedné dráze nezazní signál) znamená opakování souboje.

5.3 Struktura závodu: švýcarská kola, potom rozstřel

5.3.1 Registrace se uzavírá před prvním soubojem. Minimum 8 střelců v divizi pro duelový závod; při menším počtu se divize sloučí s nejbližší nebo se střílí „pro zábavu" bez žebříčku.

5.3.2 **Švýcarská kola — princip.** Závod začíná pevně daným počtem švýcarských kol. V každém kole střílí každý střelec jeden souboj; nikdo nevypadává. V každém kole platforma páruje střelce se stejným počtem výher — vítězové s vítězi, ostatní s ostatními — a dva střelci se nikdy nepotkají dvakrát. Po posledním kole rozhoduje pořadí (5.3.4) o tom, kdo postupuje do rozstřelu (5.3.5). Počet kol závisí na počtu účastníků a je uveden v propozicích:

STŘELCŮ V DIVIZI	8–16	17–32	33–64	65 A VÍCE
Švýcarských kol	5	6	7	8

5.3.3 **Párování kolo po kole.** Páry sestavuje platforma; RM je kontroluje a zveřejňuje. Postup je pevně daný, takže jej každý střelec může ověřit ručně:

- **a** **Kolo 1.** Střelci jsou nasazeni: podle žebříčku WPSF, potom střelci bez žebříčku v pořadí registrace. Seznam se rozdělí napůl a horní polovina se po pořadí utká s dolní — při 16 střelcích 1–9, 2–10 … 8–16.
- **b** **Každé další kolo.** Střelci se seskupí podle počtu výher. V každé skupině, v pořadí aktuálního umístění, se horní polovina utká s dolní — přesně jako v kole 1.
- **c** **Lichá skupina.** Má-li skupina lichý počet střelců, její nejníže umístěný střelec se přesune dolů a je spárován v další skupině.
- **d** **Bez opakování.** Pokud by pár opakoval dřívější souboj, střelec se vymění s nejbližším střelcem ze stejné poloviny, který dá nový pár. Opakování je povoleno jen v posledním kole a jen tehdy, neexistuje-li jiný pár.
- **e** **Volno.** Při lichém počtu střelců v divizi vynechá kolo nejníže umístěný střelec, který ještě volno neměl, a připíše se mu výhra. Nikdo nedostane druhé volno.

f **Dráhy.** V každém souboji zaujme výše umístěný střelec levou dráhu v lichých kolech a pravou v sudých.

g **Zveřejnění.** Páry dalšího kola se zveřejní až po zapsání všech soubojů aktuálního kola.

5.3.4 **Pořadí.** Po každém kole jsou střelci seřazeni podle:

1. Výher (volno se počítá jako výhra);
2. Výher soupeřů — součtu výher všech soupeřů, se kterými se střelec utkal (volno nic nepřidává). Výhra nad silnými soupeři má větší váhu;
3. Vzájemného souboje — pokud se střelci se stejnými ukazateli utkali, umístí se výše vítěz tohoto souboje;
4. Náhlé smrti — zůstane-li shoda na hranici postupu do rozstřelu, rozhodne ji jeden souboj. Jinde střelci se stejnými ukazateli dělí místo.

> **Příklad — 10 střelců, 5 kol.** Po 2. kole jsou tři střelci se 2 výhrami, čtyři s 1 a tři s 0. Ve 3. kole je skupina se 2 výhrami lichá, takže její nejníže umístěný střelec se přesune dolů; zbylí dva střelci se 2 výhrami se utkají spolu. Ve skupině s 1 výhrou je nyní pět střelců, takže se dolů přesune i její nejníže umístěný střelec a zbylí čtyři se spárují horní polovina proti dolní. Tři střelci s 0 výhrami a přesunutý střelec tvoří poslední dva páry — celkem pět soubojů. Po 5. kole je typické rozložení výher 5-4-4-3-3-2-2-1-1-0. Při méně než 12 střelcích postupují do rozstřelu 4 (5.3.5): střelec s 5 výhrami, oba střelci se 4 a ten střelec se 3 výhrami, jehož soupeři mají více výher.

5.3.5 **Rozstřel (shoot-off).** Do rozstřelu postupuje pevně daný, předem vyhlášený počet střelců — standardně 8 (4, má-li divize méně než 12 střelců, 16 na úrovni 3 při 64 a více účastnících). Toto číslo je uvedeno v propozicích a v den závodu se nemění. Rozstřel je vyřazovací, na dvě výhry, nasazený podle švýcarského pořadí (1–8, 2–7 …). Poražení semifinalisté střílejí jeden souboj o bronz. Finále je na tři výhry.

5.3.6 Dráhy pro rozstřel mohou být přestavěny podle nového návrhu vyhlášeného po švýcarské fázi, aby střelci, kteří si nastudovali švýcarskou dráhu, neměli výhodu.

5.3.7 **Výsledky.** Každý střelec má umístění: rozstřel umisťuje podle výsledku, dále švýcarské pořadí od prvního místa pod rozstřelem. Body do žebříčku (kapitola 11) se udělují podle umístění.

5.4 Divize a kategorie v duelu

Duely se střílejí podle typu zbraně (pistole, karabina, brokovnice, malorážka) a podle divizí, pokud to počet účastníků dovolí. Smíšený duel (např. na jedné dráze pistole, na druhé PCC) je povolen jako exhibice a nezapočítává se do žebříčku.

5.5 Duelová etiketa

Střelci si podají ruce před prvním soubojem a po posledním. Poražený opouští zónu první. Diváci mohou fandit; RO je smí utišit jen z bezpečnostních důvodů. Platforma zobrazuje pavouka živě a klubům se doporučuje promítat jej na obrazovku.

6 Standardní závod

6.1 Situace

6.1.1 **Volný styl.** Po signálu rozhoduje střelec o pořadí, pozicích a přebíjení. Situace může pozice vynutit stěnami a okny; nesmí je předepisovat. Jedinými výjimkami jsou výchozí pozice a, uvádí-li to briefing, povinné přebití vynucené počtem nábojů.

6.1.2 **Velikost.** Krátká: do 12 nábojů (karabina 10, brokovnice 8). Střední: do 24 (karabina 20, brokovnice 16). Dlouhá: do 32 (karabina 40, brokovnice 24). Závod má alespoň tři situace; doporučený poměr jsou tři krátké, dvě střední a jedna dlouhá na každých šest situací. Žádná situace nevyžaduje více než 9 výstřelů z jedné pozice.

6.1.3 **Rozhodovací terče.** Situace může obsahovat terče, které je nutné před střelbou rozpoznat — podle barvy, čísla, tvaru, karty vytažené na startu — pokud je pravidlo jednoznačné a stejné pro každého střelce ve skupině. Výstřel na nesprávný terč je no-shoot. Jde o „aplikovaný" prvek pravidel 2021, zachovaný a učiněný použitelným.

6.1.4 **Snížená viditelnost, kryt, fyzická zátěž** jsou na úrovních 1–2 přípustné jako prvky situace, pokud je uvádí briefing, schválil je RM a jsou stejné pro každého střelce. Střelec může fyzický prvek (lezení, leh na štěrku) odmítnout a místo toho přijmout pevnou penalizaci 10 sekund — kvůli situaci se nikdo nemá zranit.

6.2 Briefing

Každá situace má na platformě písemný briefing: výchozí pozice, stav zbraně, počet nábojů, terče a povinné zásahy, hodnocení, zvláštní pravidla a nákres. RO jej nahlas přečte každé skupině. Po přečtení je briefing situací: změny vyžadují RM, platí pro každého střelce, a pokud již někdo střílel, situace se ruší.

6.3 Hodnocení: hit factor

6.3.1 Body: A 5, C 3, D 1, ocel 5. Chyba −10 za každý chybějící povinný zásah. No-shoot −10 za zásah (nejvýše dva). Procedurální penalizace −10 za každý případ (kapitola 9).

6.3.2 **Hit factor** = (body − penalizace) ÷ čas, na čtyři desetinná místa. Nejlepší hit factor na situaci získává maximum bodů situace (5 × počet povinných zásahů); všichni ostatní poměrnou část. Výsledek závodu = součet bodů ze situací. Záporný výsledek situace je nula.

6.3.3 Čas je poslední výstřel podle časomíry. RO ukáže časomíru střelci před vynulováním.

6.3.4 Shody se rozstřelují na krátké situaci určené MD, nikdy losem.

6.4 Skupiny a pořadí

Skupiny po 6–12 střelcích rotující mezi situacemi. Každý střelec si po briefingu prohlíží situaci se skupinou 5 minut; bez suchého tréninku a bez míření se zbraní. Pořadí střelců se na každé situaci mění.

7 Ocelový závod

7.1 Pět až osm situací pouze s ocelovými terči. Každá situace se střílí v pěti sériích; nejhorší série se škrtá; součet zbylých čtyř je čas situace. Výsledek závodu je součet časů situací, vyhrává nejnižší.

7.2 Každá situace má stop terč, který musí být zasažen jako poslední; jeho dřívější zásah ukončuje sérii a stojící terče se počítají jako chyby. Chyba = +3 sekundy. Procedurální penalizace = +3 sekundy. Limit série 30 sekund.

7.3 Rozestavení oceli je zveřejněno v příloze B, aby každý klub mohl postavit stejnou situaci a časy střelců byly porovnatelné mezi kluby. Kluby mohou přidat vlastní rozestavení; do žebříčku WPSF se počítají jen zveřejněná. Úplný průběh Ocelového závodu je v příloze B.

7.4 Ocelový závod se pořádá nejrychleji a je nejpřátelštější k začátečníkům: pět sérií, stejné terče, okamžitá zpětná vazba. Každému klubu se doporučuje pořádat jeden ocelový večer měsíčně.

8 Rozhodčí

8.1 **Rozhodčí (RO).** Certifikován po dvoudenním kurzu RO WPSF a závodě pod dohledem. Řídí situaci: briefing, povely, časomíra, bezpečnost, hodnocení a v duelu rozhodnutí na dráze. Slovo RO o tom, co se stalo, je první a obvykle i poslední.

8.2 **Hlavní rozhodčí (RM).** RO se třemi závody úrovně 2 a jednodenním modulem RM. Schvaluje situace, rozhoduje otázky pravidel na střelnici, projednává spor první instance a může zvrátit rozhodnutí RO v otázce pravidel (nikdy bezpečnostní rozhodnutí, které viděl RO a RM ne).

8.3 **Ředitel závodu (MD).** Řídí akci: registrace, skupiny, harmonogram, výsledky, ceny. Nemusí být RO. Nerozhoduje o pravidlech ani bezpečnosti.

8.4 **Zapisovatel.** Vede záznam na platformě, kontroluje každý zápis podle potvrzení na terčích, zveřejňuje výsledky.

8.5 **Jury** (jen úroveň 3): tři certifikovaní RM, kteří ten den nerozhodují, projednávají odvolání podle kapitoly 10.

8.6 Rozhodčí střílejí závod jen tehdy, střílejí-li před závodníky („předzávod") nebo v samostatné skupině rozhodčích. Rozhodčí nikdy nehodnotí vlastní skupinu.

8.7 Certifikace je vedena na platformě WPSF a zaniká po 24 měsících bez rozhodování na schváleném závodě.

9 Penalizace

9.1 **Procedurální penalizace** (−10 bodů ve Standardním, +3 s v Ocelovém, prohra souboje v Duelu):

- noha za omezovací čárou při střelbě (jedna za každý případ, nebo za každý výstřel, považuje-li to RO za úmyslné);
- nedodržení pokynu situace (výchozí pozice, povinné přebití tam, kde je vynuceno, povinné pořadí, stanoví-li je briefing);
- střelba na terč z pozice, kterou situace zakazuje;
- míření během prohlídky situace;
- v Ocelovém závodě zásah stop terče před posledním terčem.

9.2 **Neostřelení terče:** terč, na který se nestřílelo = chyba za každý povinný zásah plus jedna procedurální penalizace.

9.3 **Napovídání:** rada vykřiknutá střelci během série je napoprvé procedurální penalizací pro střelce, napodruhé je trenér vykázán ze střelnice. Bezpečnostní varování napovídáním nejsou.

9.4 **„Varování" neexistuje.** Penalizace je penalizace; RO, který ji raději neudělí, nerozhoduje.

9.5 Opakování se uděluje jen při selhání vybavení střelnice, zásahu RO nebo selhání časomíry — nikdy kvůli vlastnímu vybavení střelce, s výjimkou duelu podle 5.2.7.

10 Spory

10.1 Střelec, který nesouhlasí s hodnocením nebo rozhodnutím, to sdělí RO před opuštěním situace. Rozhoduje RO. Pokud střelec stále nesouhlasí, je na situaci přivolán RM, který rozhodne, dokud terče ještě stojí. Po obnovení terčů se výsledky nemění.

10.2 Na úrovni 3 se lze proti rozhodnutí RM v otázce pravidel (nikoli proti bezpečnostnímu rozhodnutí, které viděl RO) odvolat k jury do 30 minut s poplatkem 50 €, který se vrací, je-li odvolání úspěšné. Jury rozhodne do hodiny na základě zaznamenaných skutečností; opakování situací nenařizuje.

10.3 Video z kamery dráhy na platformě nebo z telefonu diváka může RM nebo jury použít, pokud jasně ukazuje sporný okamžik. Nemůže zvrátit bezpečnostní rozhodnutí.

10.4 Odvolání nad rámec závodu se podávají písemně Komisi pravidel WPSF do 7 dnů a odtud k rozhodčímu soudu uvedenému ve Stanovách WPSF. V praxi: hádejte se na střelnici, dokud terče stojí.

11 Žebříček a rekordy

11.1 Každý schválený závod se započítává do žebříčku WPSF podle divizí. Body za umístění: Duel — 100 za 1. místo, 80, 65, 55, dále 45 za všechna ostatní místa v rozstřelu, 30 za švýcarská místa 9–16, 20 za ostatní, s váhou ×1 / ×2 / ×3 podle úrovně. Standardní a Ocelový — procento závodu × váha úrovně. Žebříček střelce tvoří 6 nejlepších výsledků za 12 měsíců.

11.2 Žebříčky jsou veřejné, podle divizí, a putují se střelcem mezi kluby a zeměmi. To je to hlavní, co federace střelci dává.

11.3 Rekordy se vedou jen pro zveřejněná ocelová rozestavení (nejrychlejší čas situace v divizi) a pro duel (nejdelší série výher). Jiné rekordy neexistují, protože žádné dvě Standardní situace nejsou stejné — a o to jde.

12 Věk, pohlaví a kategorie

12.1 Kategorie jsou volitelné nadstavby výsledkové listiny divize, nikdy samostatné závody: Junior (do 21 let v první den), Senior (50+), Super Senior (60+), Lady. Střelec v kategorii se stále objevuje v celkové listině na svém místě.

12.2 Minimální věk pro závody s ostrou střelbou stanoví národní právo a pojištění klubu; federace žádný nestanoví. Malorážkové a vzduchovkové divize existují proto, aby vždy bylo kde začít.

12.3 Nic v těchto pravidlech nezávisí na žádné vlastnosti střelce, nezaznamenává ji ani se na ni neptá, kromě věkové skupiny, kategorie pohlaví zvolené při registraci, divize a klubu.

13 Chování federace na střelnici

13.1 Propozice, briefingy a výsledky neobsahují politická, národní ani vojenská sdělení. Vlajky se vztyčují na úrovni 3 při vyhlášení vítězů a nikde jinde. Hymny se pro vítěze na úrovni 3 hrají, přeje-li si to pořadatel.

13.2 Sponzoři jsou vítáni na transparentech, tričkách a cenových stolech. Žádný sponzor nesmí být zmíněn v briefingu situace, žádná situace nesmí být postavena kolem produktu a žádná divize nesmí být definována značkou (3.1).

13.3 Rozhodčí nosí košili nebo vestu RO WPSF, aby střelec vždy viděl, kdo řídí.

PŘÍLOHA

A Terče

Shrnutí; úplné výkresy v samostatném souboru terčů.

TERČ	ROZMĚRY	ZÓNY / BODY	POUŽITÍ
Papírový WPSF	osmiúhelník 450 × 600 mm	A Ø150 (5), C 330×480 (3), D vnější (1)	pistole, PCC, karabina, broková jednotná střela
Papírový WPSF Mini	300 × 400 mm	stejné, zmenšené	malorážka, vzduchovka, simulace vzdálenosti
Kulatý terč	Ø 200 / Ø 300 mm	5 při pádu nebo zásahu	všechny
Obdélníkový terč	300 × 450 mm	5	všechny
Popper WPSF	terč Ø 300, stojan 600 mm, padající	5; cílový popper duelu	Duel, Ocelový závod
No-shoot	jakýkoli papír s červeným pruhem přes celou šířku; bílý ocelový terč	−10 za zásah	všechny

Tloušťka oceli: pistole / PCC / malorážka nejméně 8 mm kalené; karabina nejméně 10 mm AR500 nebo ekvivalent, skloněná o 10–15° dolů. Pro broky postačí 6 mm měkké oceli.

PŘÍLOHA

B Ocelový závod: pravidla a zveřejněné situace

B.1 Status a rozsah

B.1.1 Tato příloha je úplným pravidlem Ocelového závodu (kapitola 7) a je závazná všude, kde se kapitola 7 použije. Kapitoly 2 (Bezpečnost) a 9 (Penalizace) platí v plném rozsahu.

B.1.2 Zveřejněné situace v B.9 jsou určeny pro pistolové divize, PCC a malorážky (pistole a karabina). Rozestavení pro brokovnice a karabiny se středovým zápalem budou zveřejněna v pozdějším vydání; do té doby je kluby mohou pořádat jako klubová rozestavení, která se nezapočítávají do žebříčku ani rekordů (7.3).

B.1.3 **Vzduchovkové měřítko.** Zveřejněné situace lze střílet vzduchovkou na polovině zveřejněných vzdáleností (nikdy blíže než 5 m) na terče poloviční průměru. Vzduchovkové časy se hodnotí a zaznamenávají odděleně.

B.2 Závod

B.2.1 Hodnocený Ocelový závod má pět až osm situací, každá je zveřejněnou situací z B.9 postavenou v tolerancích B.3.4. Závod úrovně 1 může přidat klubové situace; zobrazují se ve výsledcích, ale nezapočítávají se do žebříčku.

B.2.2 Každý střelec střílí každou situaci, pět sérií na situaci. Nejhorší série se škrtá a zbylé čtyři se sčítají: to je čas situace. Čas závodu je součet časů situací; vyhrává nejnižší.

B.2.3 Pokud klub chce, rotující skupiny být nemusí: Ocelový závod lze střílet situaci po situaci celým polem („ocelový večer") nebo ve skupinách po 6–12 rotujících mezi situacemi.

B.3 Stavba situace

B.3.1 **Box.** Každá situace se střílí z jednoho boxu 1 × 1 m vyznačeného na zemi. Obě nohy zůstávají v boxu od signálu do posledního výstřelu; noha mimo box při střelbě je procedurální penalizace (+3 s).

B.3.2 **Terče.** Používají se terče WPSF z přílohy A. Všechny terče situace jsou natřeny jednou barvou závodu (jakoukoli kromě bílé, která označuje no-shoot); stop terč je terč Ø 300 natřený žlutě na stojanu se žlutým pruhem. Terče jsou skloněny o 10–15° dolů. Barva se obnovuje, když RO usoudí, že zásah již není zřetelně vidět.

B.3.3 **Měření.** Vzdálenosti se měří po zemi od přední hrany boxu k patě stojanu terče; boční posuny od středové osy boxu; výšky ke středu terče. Kladné posuny jsou vpravo od střelce.

B.3.4 **Tolerance.** Pro žebříček a rekordy se zveřejněná situace staví s přesností ± 0,10 m ve vzdálenosti a posunu a ± 0,05 m ve výšce, s velikostmi terčů přesně podle zveřejnění. RM zkontroluje stavbu pásmem před první sérií a nahraje na platformu jednu fotografii z prostoru za boxem.

B.4 Výchozí pozice a stav zbraně

ZBRAŇ	STAV NA STARTU	VÝCHOZÍ POZICE
Pistole (všechny divize)	nabitá, v pouzdře, pojistka podle konstrukce	volný stoj v boxu, ruce podél těla, bez dotyku zbraně
PCC, malorážková karabina	nabitá, zajištěná nebo závěr zavřený na nabité komoře, prst mimo lučík	pažba se dotýká opasku, ústí míří na startovní kužel 1 m před boxem
Vzduchovka (B.1.3)	nabitá, natažená, je-li třeba	ústí míří na startovní kužel

B.5 Série

B.5.1 Platí povely z 2.3. Mezi sériemi 1–4 RO říká „Reload if required, and holster" (pistole) nebo „Reload if required, and assume start position" (dlouhá zbraň) a poté „Are you ready?". Střelec nevybíjí před koncem páté série.

B.5.2 Čas série je čas zásahu stop terče podle časomíry. Střelec smí střílet na ostatní terče v libovolném pořadí a libovolným počtem výstřelů.

B.5.3 Série končí zásahem stop terče, nebo po 30 sekundách — co nastane dřív. Série bez zásahu stop terče nebo delší než 30 sekund se hodnotí jako 30 sekund a penalizace podle B.6 se k ní nepřičítají.

B.5.4 **Vyhlášení série.** Po každé sérii RO nahlas vyhlásí výsledek — „clean" nebo počet terčů, které zůstaly stát či nebyly zasaženy — a zapisovatel zapíše čas a penalizace před další sérií.

B.6 Penalizace

CHYBA	PENALIZACE
Terč nezasažen v okamžiku zásahu stop terče (každý)	+3 s
Stop terč zasažen před posledním z ostatních terčů	série končí; +3 s za každý dosud nezasažený terč a +3 s procedurální
Noha mimo box při střelbě	+3 s procedurální
Start před signálem	série se opakuje; druhý předčasný start na téže situaci je +3 s procedurální a série se opakuje
Nedodržení výchozí pozice	+3 s procedurální

Čas série včetně penalizací je omezen na 30 sekund.

B.7 Opakování, závady a shody

B.7.1 Série se opakuje jen při selhání vybavení střelnice (popper, který po viditelném zásahu nespadne, terč, který spadne sám, posunutý stojan), zásahu RO nebo selhání časomíry.

B.7.2 Závada vlastní zbraně střelce není důvodem k opakování. Střelec ji může odstranit a pokračovat v rámci 30 sekund, nebo přestat; série se počítá jako odstřílená a může být škrtnutou sérií.

B.7.3 Shody v čase závodu se rozstřelují na situaci Pět terčů, po jedné sérii, náhlá smrt. Shody se nikdy nerozhodují losem.

B.8 Příklad hodnocení

SÉRIE	HRUBÝ ČAS	PENALIZACE	ČAS SÉRIE
1	4,21	—	4,21
2	3,87	1 terč nezasažen (+3)	6,87
3	3,95	—	3,95
4	4,40	—	4,40
5	3,79	—	3,79
Situace		nejhorší série (6,87) škrtnuta	**16,35**

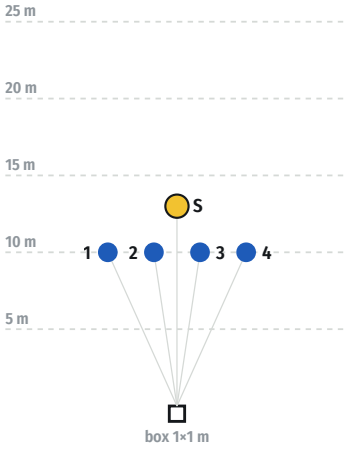
B.9 Zveřejněné situace

Zveřejněno je osm situací: Pět terčů, Diamant, Cik-cak, Daleko a blízko, Běh popperů, Schodiště, Dlouhá rána a Rychlá čtyřka. Každý list obsahuje nákres a velikost, vzdálenost, posun a výšku každého terče. Kluby je pro žebříček a rekordy přesně reprodukují (B.3.4). Stop terč (S) je vyznačen žlutě a vždy se střílí jako poslední.

B1 Pět terčů

Nábojů: neomezeně · 5 sérií · limit 30 s

Čtyři rovnoměrné přenosy v rovné řadě, stop terč za středem. Situace pro začátečníky a situace pro rozstřel shod (B.7.3).



POHLED SHORA



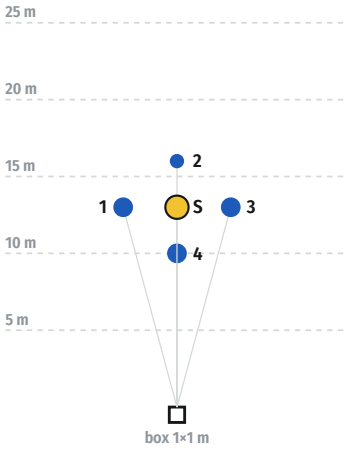
POHLED STŘELCE · TERČE ×2

TERČ	TYP	VZDÁLENOST, M	POSUN, M	VÝŠKA, M
1	kulatý Ø300	10	−4,5	1,5
2	kulatý Ø300	10	−1,5	1,5
3	kulatý Ø300	10	+1,5	1,5
4	kulatý Ø300	10	+4,5	1,5
S	STOP, kulatý Ø300	13	0	1,5

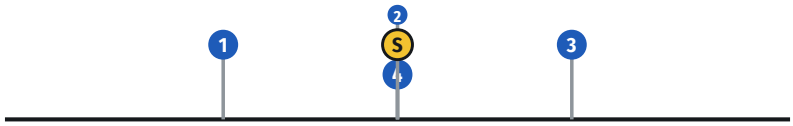
B2 Diamant

Nábojů: neomezeně · 5 sérií · limit 30 s

Diamant kolem stop terče: krátké svislé a boční přenosy, s přesností na vysoko umístěný Ø 200.



POHLED SHORA



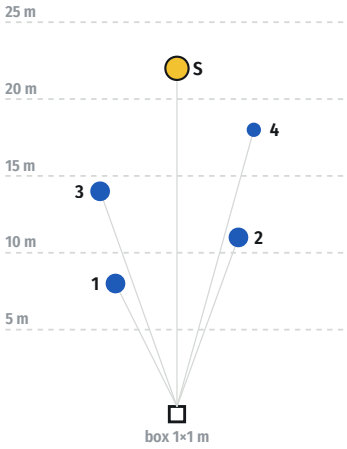
POHLED STŘELCE · TERČE ×2

TERČ	TYP	VZDÁLENOST, M	POSUN, M	VÝŠKA, M
1	kulatý Ø300	13	−3,5	1,5
2	kulatý Ø200	16	0	2,1
3	kulatý Ø300	13	+3,5	1,5
4	kulatý Ø300	10	0	0,9
S	STOP, kulatý Ø300	13	0	1,5

B3 Cik-cak

Nábojů: neomezeně · 5 sérií · limit 30 s

Široké přenosy vlevo–vpravo, zatímco vzdálenost roste z 8 na 22 m.



POHLED SHORA



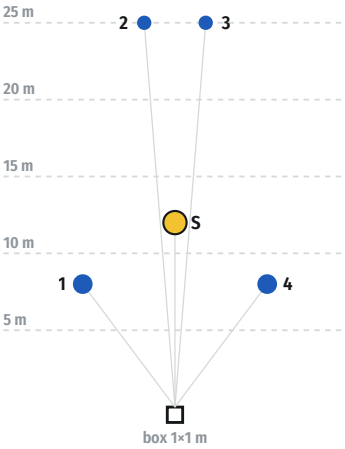
POHLED STŘELCE · TERČE ×2

TERČ	TYP	VZDÁLENOST, M	POSUN, M	VÝŠKA, M
1	kulatý Ø300	8	−4	1,5
2	kulatý Ø300	11	+4	1,5
3	kulatý Ø300	14	−5	1,5
4	kulatý Ø200	18	+5	1,5
S	STOP, kulatý Ø300	22	0	1,5

B4 Daleko a blízko

Nábojů: neomezeně · 5 sérií · limit 30 s

Změna tempa: dva široce rozestavené terče na 8 m, dva malé terče na 25 m. Pořadí volí střelec.



POHLED SHORA



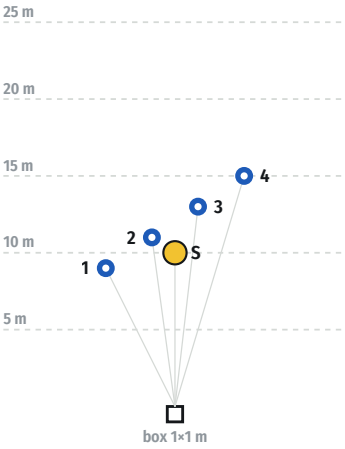
POHLED STŘELCE · TERČE ×2

TERČ	TYP	VZDÁLENOST, M	POSUN, M	VÝŠKA, M
1	kulatý Ø300	8	−6	1,2
2	kulatý Ø200	25	−2	1,8
3	kulatý Ø200	25	+2	1,8
4	kulatý Ø300	8	+6	1,2
S	STOP, kulatý Ø300	12	0	1,5

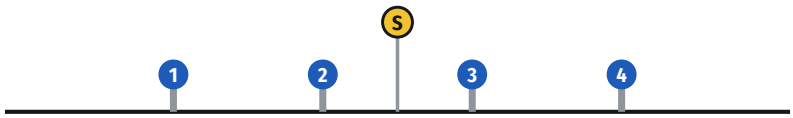
B5 Běh popperů

Nábojů: neomezeně · 5 sérií · limit 30 s

Čtyři poppery WPSF, které musí spadnout, potom vysoký stop terč. Mezi sériemi je třeba stavěč.



POHLED SHORA



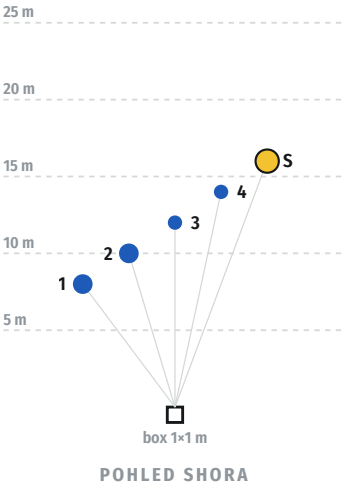
POHLED STŘELCE · TERČE ×2

TERČ	TYP	VZDÁLENOST, M	POSUN, M	VÝŠKA, M
1	popper WPSF — musí spadnout	9	−4,5	0,75
2	popper WPSF — musí spadnout	11	−1,5	0,75
3	popper WPSF — musí spadnout	13	+1,5	0,75
4	popper WPSF — musí spadnout	15	+4,5	0,75
S	STOP, kulatý Ø300	10	0	1,8

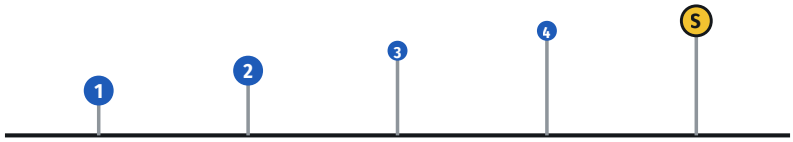
B6 Schodiště

Nábojů: neomezeně · 5 sérií · limit 30 s

Stoupající diagonála zleva dole doprava nahoru: veďte zbraň nahoru a napříč.



POHLED SHORA



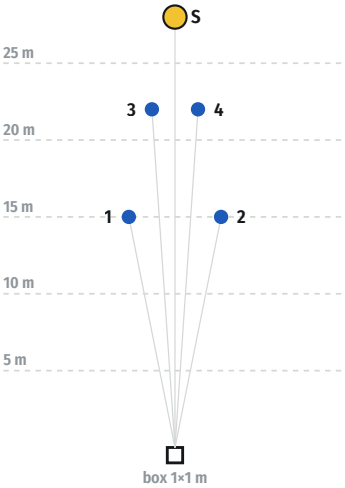
POHLED STŘELCE · TERČE ×2

TERČ	TYP	VZDÁLENOST, M	POSUN, M	VÝŠKA, M
1	kulatý Ø300	8	−6	0,9
2	kulatý Ø300	10	−3	1,3
3	kulatý Ø200	12	0	1,7
4	kulatý Ø200	14	+3	2,1
S	STOP, kulatý Ø300	16	+6	2,3

B7 Dlouhá rána

Nábojů: neomezeně · 5 sérií · limit 30 s

Přesnost na 15–28 m na malé terče. Situace, která rozděluje špičku výsledkové listiny.



POHLED SHORA



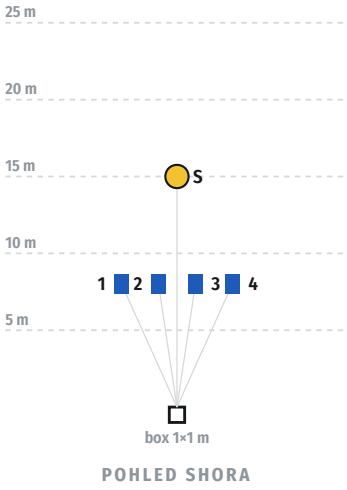
POHLED STŘELCE · TERČE ×2

TERČ	TYP	VZDÁLENOST, M	POSUN, M	VÝŠKA, M
1	kulatý Ø200	15	−3	1,5
2	kulatý Ø200	15	+3	1,5
3	kulatý Ø200	22	−1,5	1,5
4	kulatý Ø200	22	+1,5	1,5
S	STOP, kulatý Ø300	28	0	1,5

B8 Rychlá čtyřka

Nábojů: neomezeně · 5 sérií · limit 30 s

Čistá rychlost: čtyři velké obdélníky na 8 m, stop terč na 15 m.



POHLED SHORA



POHLED STŘELCE · TERČE ×2

TERČ	TYP	VZDÁLENOST, M	POSUN, M	VÝŠKA, M
1	obdélník 300×450	8	−3,6	1,4
2	obdélník 300×450	8	−1,2	1,4
3	obdélník 300×450	8	+1,2	1,4
4	obdélník 300×450	8	+3,6	1,4
S	STOP, kulatý Ø300	15	0	1,6

B.10 Rekordy

B.10.1 Rekordem je nejrychlejší čas situace (čtyři série) na zveřejněné situaci v divizi, dosažený na závodě úrovně 2 nebo 3, jehož fotografie stavby (B.3.4) je na platformě.

B.10.2 Komise pravidel potvrdí rekord do 30 dnů. Rekord dosažený na situaci ve vzduchovkovém měřítku (B.1.3) je samostatný vzduchovkový rekord.

PŘÍLOHA

C Anti-Drone: návrh pravidel pro pilotní akce

> Návrh 1 pro pilotní akce 2026–27. Nic v této příloze zatím není schváleným ani hodnoceným závodem. Komise pravidel ji přijme, změní nebo stáhne na základě poznatků z pilotních akcí (C.13).

C.1 Co je tento formát

C.1.1 Anti-Drone je brokový sport, v němž je terčem malá bezpilotní multikoptéra letící po zveřejněném, předem naprogramovaném letovém profilu místo vrženého asfaltového terče. Každý střelec v závodě dostane stejné lety. Jde o sport hodnocený sestřely; není to výcvik boje proti dronům a materiály závodu jej popisují pouze jako sport.

C.1.2 Jsou definovány dva formáty: **Kurz** (C.7) — pevný počet letů na střelce, hodnocení podle sestřelů; a **Anti-Drone Duel** (C.8) — dva střelci na jeden signál, vyhrává první sestřel. Třetí, **FPV Challenge** (C.9), je pouze exhibiční.

C.2 Definice

POJEM	VÝZNAM
Terčový dron	Multikoptéra splňující C.5.2, používaná jako terč.
Let	Jedno předvedení jednoho terčového dronu (nebo dvojice, profil P6) jednomu střelci.
Profil	Zveřejněná, předem naprogramovaná letová trasa: body trasy, rychlosti a časování (C.6).
Sestřel	Zásah, který ukončí let, jak je definováno v C.10.
Letový prostor	Prostor, v němž smějí terčové drony létat; vynucen geofencí.
Zóna dopadu broků	Plocha země, kam mohou dopadat broky; během letů uzavřená pro všechny.
Stanoviště	Vyznačené místo střelby s rámem omezení hlavně.
Letový důstojník (FO)	Rozhodčí, který vypouští a řídí terčové drony (C.11).

C.3 Střelnice

C.3.1 **Licence.** Anti-Drone se střílí jen na střelnici povolené pro brokovou střelbu na letící terče (trap, skeet, sporting nebo obdobné), s lety terčových dronů schválenými podle národního leteckého práva — v EU prováděcí nařízení (EU) 2019/947 a pravidla národního úřadu. Povolení drží MD; FO má kvalifikaci provozovatele, kterou vyžaduje.

C.3.2 **Zóna dopadu broků.** Volná zóna nejméně 300 m od každého stanoviště v celém palebném výseči, během letů uzavřená pro osoby, zvířata a vozidla.

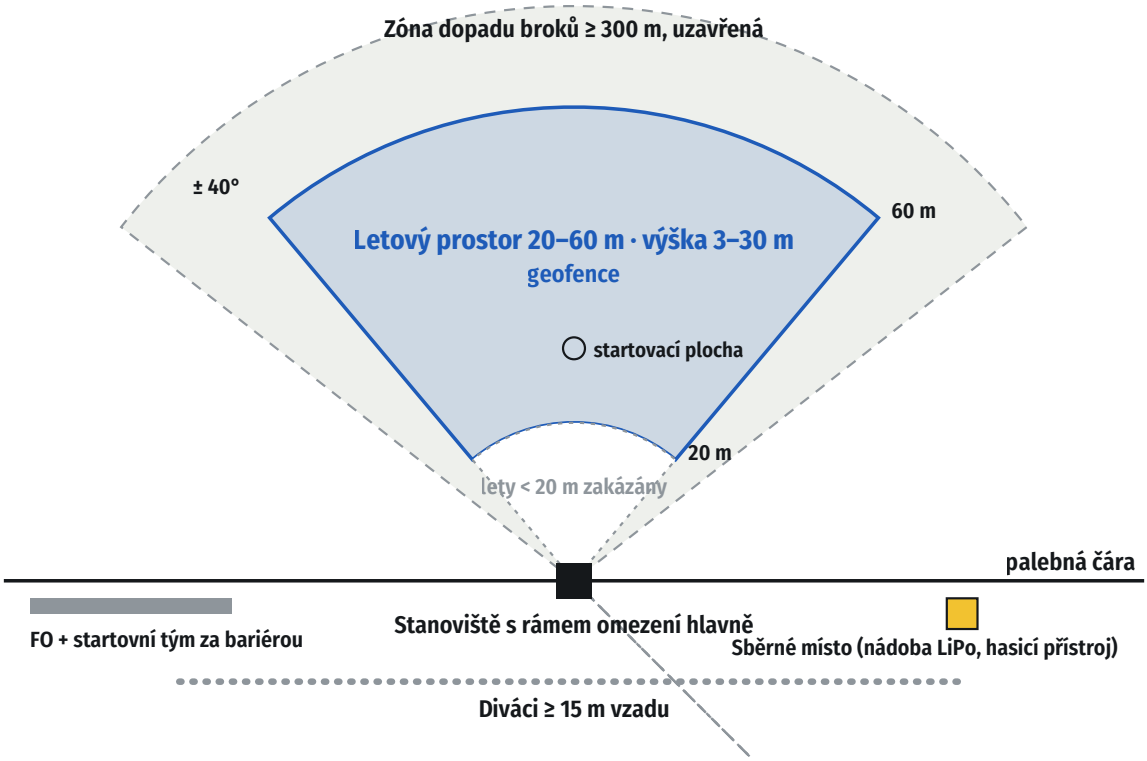
C.3.3 **Letový prostor.** Není-li licence střelnice přísnější: 20 až 60 m před stanovištěm, 3 až 30 m nad zemí a v rozsahu ± 40° od středové osy stanoviště. Terčové drony nikdy nelétají blíže než 20 m od stanoviště, za palebnou čarou ani nad diváky. Geofence vynucuje prostor v letovém řídicím systému, nejen v profilu.

C.3.4 **Stanoviště.** Stanoviště 1 × 1 m s rámem omezení hlavně (svislé sloupky nebo klec), který fyzicky zastaví ústí na hranicích letového prostoru, jako na skeetové nebo sportingové střelnici. Střelba mimo rám je nebezpečná manipulace (2.4.2).

C.3.5 **Osoby.** FO a startovní tým pracují za ochrannou bariérou mimo palebnou výseč. Diváci stojí nejméně 15 m za stanovišti. Ochrana zraku a sluchu pro všechny (2.1.5).

C.3.6 **Sběr a požární bezpečnost.** Sestřelené drony se sbírají až po „Range is clear". Před prvním letem se zřídí sběrné místo s ohnivzdornými rukavicemi, kbelíkem písku nebo protipožárním vakem na LiPo a vhodným hasicím přístrojem; poškozená baterie jde rovnou do něj.

Schéma · není v měřítku



C.4 Brokovnice a střelivo

C.4.1 Brokovnice divizí z 3.4. V Kurzu jsou kdykoli nabity nejvýše dva náboje; v Duelu nejvýše čtyři.

C.4.2 Jen broky, největší velikost č. 7½ (2,4 mm), největší náplň 28 g, olověné nebo ocelové broky podle požadavků střelnice. Jednotné střely a velké broky jsou na závodě Anti-Drone zakázány.

C.4.3 Pohotovostní poloha, dokud dron nevzlétne: „nízká zbraň" — pažba viditelně pod podpaží, ústí v rámu.

C.5 Terčové drony

C.5.1 **Třídy.** Třída D — terčem je dron. Třída T — dron táhne tříštivý terč (pěnový disk nebo balónek, Ø 200–300 mm) na 2–3 m dlouhé šňůře pod sebou; rozbití terče je sestřel a zásah samotného dronu se také počítá.

C.5.2 **Specifikace.** Maximální vzletová hmotnost 250 g; výrazná barva; letový řídicí systém s pevnou geofencí (C.3.3), nouzovým režimem, který při jakékoli ztrátě spojení nebo narušení geofence dron přistane nebo zastaví motory uvnitř letového prostoru, a vypínačem ovládaným FO; přesnost polohy ± 0,5 m nebo lepší (GNSS-RTK nebo místní polohování); baterie v ochranném pouzdře; označen číslem a registrován, jak vyžaduje národní právo.

C.5.3 Všechny terčové drony v jednom závodě jsou stejného modelu a nastavení. MD uvede model v propozicích.

C.6 Letové profily

C.6.1 Profily se zveřejňují na platformě jako číslované soubory, stejně jako ocelová rozestavení v příloze B, aby každý klub létal stejné lety. Pro každého střelce v závodě se létá stejný soubor.

PROFIL	NÁZEV	DRÁHA
P1	Riser	stoupá z pozemní plochy ve vzdálenosti 30–40 m, téměř svisle, do 25 m
P2	Crosser	přelétá zleva doprava nebo zprava doleva ve 30–40 m ve stálé výšce
P3	Outgoer	odlétá od 20 m přímo od stanoviště a stoupá
P4	Incomer–break	přilétá z 60 m na 25 m, pak prudce uhne vlevo nebo vpravo a stoupá
P5	Hover–dash	visí 1–3 s v náhodném bodě, pak prudce přeletí prostor
P6	Pair	dva drony současně na P2 a P3; dva náboje, jeden na dron

C.6.2 **Rychlostní třídy.** Úroveň 1: do 6 m/s. Úroveň 2: do 10 m/s. Úroveň 3: do 15 m/s. Třída je uvedena v propozicích.

C.6.3 **Vypuštění.** Po zavolání střelce (C.7.2) FO vypustí dron s náhodným zpožděním 0–3 sekundy nastaveným platformou, se stejným rozdělením pro každého střelce. Každý let trvá v prostoru 4–10 sekund.

C.7 Kurz

C.7.1 **Rozsah.** 25 letů: pět stanovišť, pět letů na stanoviště, každý let je profil z C.6. Úroveň 1 může pořádat 15 letů (tři stanoviště). Pořadí stanovišť a profilů se zveřejňuje se závodem.

C.7.2 **Postup.** Na „Make ready” střelec nabije dva náboje a zaujme polohu „nízká zbraň”. Na „Are you ready?” střelec zavolá „Go”; FO vypustí (C.6.3). Střelec smí na let vypálit dvě rány. Po letu RO vyhlásí „Kill” nebo „Lost” a zapisovatel to zapíše před dalším letem.

C.7.3 **Hodnocení.** Jeden bod za sestřel, první i druhou ranou stejně. Dvojice (P6) dává jeden bod za každý sestřelený dron. Vyhrává nejvíce bodů.

C.7.4 **Neplatný let.** Let se opakuje — výsledek střelce za něj se ruší — když: dron nevzlétne; odchýlí se od profilu o více než 2 m nebo opustí prostor; zpoždění vypuštění je mimo 0–3 s; nebo RO usoudí, že střelec byl rušen. Pokud již střelec vystřelil a sestřelil, sestřel platí.

C.7.5 **Závada zbraně střelce.** Jednu závadu na stanoviště lze opakovat. Každá další je „Lost”.

C.7.6 Shody se rozstřelují lety P5 ze stanoviště 3, po jednom letu, náhlá smrt.

C.8 Anti-Drone Duel

C.8.1 Dvě sousední stanoviště nejméně 10 m od sebe, každé s vlastní výsečí a rámem omezení hlavně; výseče se nepřekrývají. Dva shodné drony létají zrcadlovými profily, jeden v každé výseči.

C.8.2 Jeden RO dává povely oběma střelcům (2.3); jeden signál vypouští oba drony. Souboj vyhrává první sestřel. Každý střelec smí vypálit až čtyři náboje. Souboj bez sestřelu do 20 sekund se opakuje.

C.8.3 Střelba do výseče druhého střelce je nebezpečná manipulace (2.4.2). Sestřel dronu druhého střelce nikdy není výhrou.

C.8.4 Závody používají strukturu z 5.3 (švýcarská kola, potom rozstřel).

C.9 FPV Challenge (exhibice)

Živý pilot za ochrannou bariérou a mimo palebnou výseč řídí FPV dron splňující C.5.2 v letovém prostoru až 15 sekund; střelec má čtyři náboje. Pilot boduje, pokud dron přežije; střelec za sestřel. Pouze exhibice; nikdy se nehodnotí do žebříčku.

C.10 Co se počítá jako sestřel

C.10.1 Sestřelem je cokoli z následujícího: dron ztratí řízený let nebo spadne; z dronu (nebo z taženého terče, třída T) se odlomí viditelný kus; palubní senzor zásahu, je-li osazen, zaznamená během letu zásah.

C.10.2 Dron, který pokračuje po profilu bez viditelného poškození a bez zaznamenaného zásahu, je „Lost".

C.10.3 Výsledek vyhlašuje RO. Na úrovni 1 je rozhodnutí konečné. Na úrovních 2 a 3 lze podle 10.3 použít letový záznam a video platformy.

C.11 Rozhodčí

C.11.1 Každé stanoviště Anti-Drone má RO (střelba a bezpečnost) a letového důstojníka (vypouštění, profily, vypínač). FO má kvalifikaci provozovatele dronů požadovanou národním právem a modul FO WPSF (příloha D).

C.11.2 **Dva klíče ke startu.** FO aktivuje dron až poté, co RO řekne „Clear to launch". Na „Stop" od kteréhokoli rozhodčího každý letící dron přistane nebo se mu zastaví motory uvnitř letového prostoru a nikdo nestřílí.

C.11.3 FO během letu nikdy nestojí před palebnou čarou a v hodnocených letech nikdy neřídí dron mimo zveřejněný profil.

C.12 Logistika (doporučení, nikoli pravidlo)

Kurz s 25 lety na střelce obvykle spotřebuje jednu sadu baterií na 4–6 letů a ztratí jeden drak na 8–15 sestřelů podle třídy a profilu. Třída T ztráty draků snižuje. Klubům se doporučuje sdílet zásoby náhradních dílů a zveřejňovat své náklady na platformě.

C.13 Pilotní program

C.13.1 Pilotní akce probíhají podle tohoto návrhu pravidel za přítomnosti pozorovatele Komise pravidel a podávají zprávy na platformu: sestřely podle profilu a rychlostní třídy, počet letů na jeden ztracený drak, náklady na střelce, odchylky v letových záznamech a každý bezpečnostní incident.

C.13.2 Na základě těchto zpráv Komise pravidel zveřejní přijatý modul Anti-Drone před sezónou 2028. Do té doby se výsledky pilotních akcí zveřejňují jako exhibice.

PŘÍLOHA

D Kurzy rozhodčích

- **Kurz RO:** 2 dny: bezpečnost, povely, časomíra, hodnocení, postup na duelové dráze, 1 závod pod dohledem.
- **Modul RM:** 1 den: schvalování situací, spory, administrativa úrovní 2–3.
- **Modul FO** (Anti-Drone, od pilotních akcí): 1 den: příprava střelnice a letového prostoru, profily, postup vypouštění, nouzové režimy, bezpečnost baterií; vyžaduje národní kvalifikaci provozovatele dronů.
- Certifikace na platformě; zaniká po 24 měsících nečinnosti.

Návrh 2 pro Komisi pravidel. Připomínky komisi prostřednictvím platformy; komise zveřejní souhrnnou odpověď dříve, než Valná hromada vydání přijme.